

# AMSTAR

INFORMATIQUE



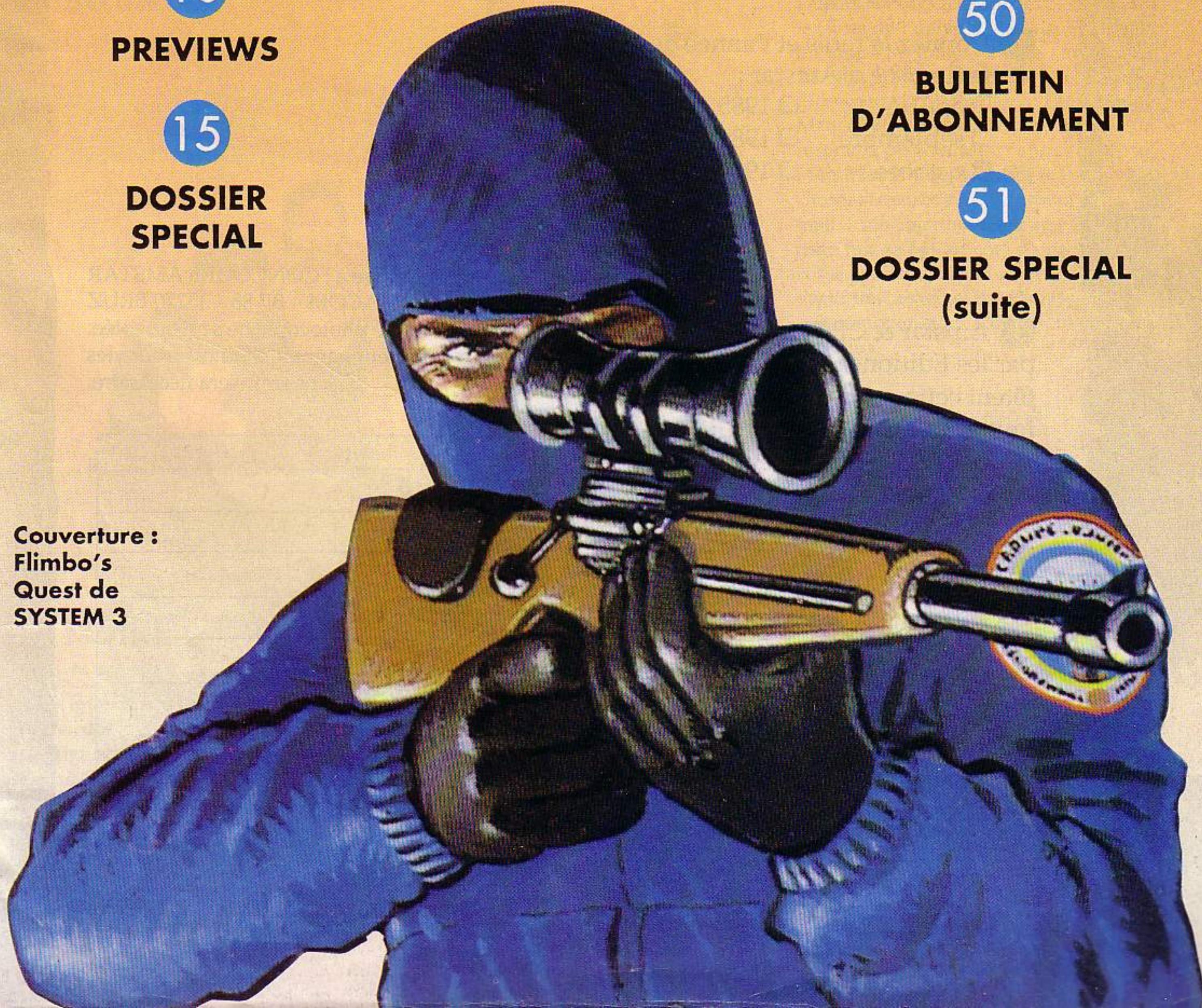
M 2817 - 48 - 22,00 F



# SOMMAIRE

- |                                  |  |  |
|----------------------------------|--|--|
| 4<br><b>CONCOURS</b>             | 20<br><b>LISTING :<br/>AGENT 002 (suite)</b> | 34<br><b>MEGASOUND (suite)</b>           |
| 5<br><b>ACTUALITE</b>            | 23<br><b>CAO 3D</b>                          | 48<br><b>PETITES ANNONCES</b>            |
| 7<br><b>BANCS D'ESSAIS</b>       | 31<br><b>ROUTINES CCC</b>                    | 49<br><b>RESULTATS<br/>CONCOURS</b>      |
| 10<br><b>PREVIEWS</b>            |  | 50<br><b>BULLETIN<br/>D'ABONNEMENT</b>   |
| 15<br><b>DOSSIER<br/>SPECIAL</b> |  | 51<br><b>DOSSIER SPECIAL<br/>(suite)</b> |

Couverture :  
Flimbo's  
Quest de  
SYSTEM 3



**SORACOM**  
éditions

# CONCOURS PERMANENT SPECIAL *été*

**SORACOM**  
éditions

- 1** Combien y a t-il de logiciels dans notre dossier spécial vacances ?
- 

## LISTE DES LOTS :

Du 1er au 10ème prix :

3 logiciels + 3 posters

Du 11ème au 20ème prix :

3 logiciels + 2 posters

- 2** Donnez le mois et l'année de la sortie du N° 1 d'Amstar :

- |                                    |                               |
|------------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> août      | <input type="checkbox"/> 1985 |
| <input type="checkbox"/> septembre | <input type="checkbox"/> 1986 |
| <input type="checkbox"/> octobre   | <input type="checkbox"/> 1987 |

**DERNIER DELAI LE  
15 SEPTEMBRE 90**

- 3** Amstar & CPC est édité par les Editions SORACOM qui fêtent cette année un anniversaire important. En effet, les Editions SORACOM existent depuis :

- |                                 |
|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 10 ans |
| <input type="checkbox"/> 15 ans |
| <input type="checkbox"/> 20 ans |

- 4** Question subsidiaire :  
Donnez le nombre de bulletins comportant toutes les bonnes réponses que nous recevrons :
- 

Renvoyez ce questionnaire à : CONCOURS AMSTAR  
Editions SORACOM - BP 88 - 35170 BRUZ

Aucune photocopie ne sera acceptée.  
Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Code postal : \_\_\_\_\_

Ville : \_\_\_\_\_

Signature

Si je gagne, je veux mon lot sur :

- |                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> K7 | <input type="checkbox"/> DK |
|-----------------------------|-----------------------------|

## ERE INFORMATIQUE

C'est le retour de Ere informatique avec le rachat du label appartenant à Infogrames par Emmanuel Viau, l'ex-Pdg d'Ere justement. Je ne sais pas si vous avez tout suivi mais le principal est sans doute l'annonce de nouvelles productions pour notre CPC et peut-être même un utilitaire intitulé Btools.

**45 Petite voie de Noiseau**  
**94370 Sucy en Brie**  
**Tél : (1) 49 77 00 00**

## INFOGRAPHES

Outre le fait que cette société développe des logiciels pour les consoles Nintendo (NES, Game Boy et plus tard la Superfamicom), pour les supports optiques, on vous rappelle que Welltris, le nouveau jeu d'Alexey «Tetris» Pajitnov est assez fortement inspiré du précédent puisque des formes géométriques tombent le long des parois d'un puits carré et se placent au fond de ce puit. De plus les pièces changent de sens suivant la paroi sur laquelle on les place. Le but étant bien sûr de former des lignes horizontales ou verticales complètes.

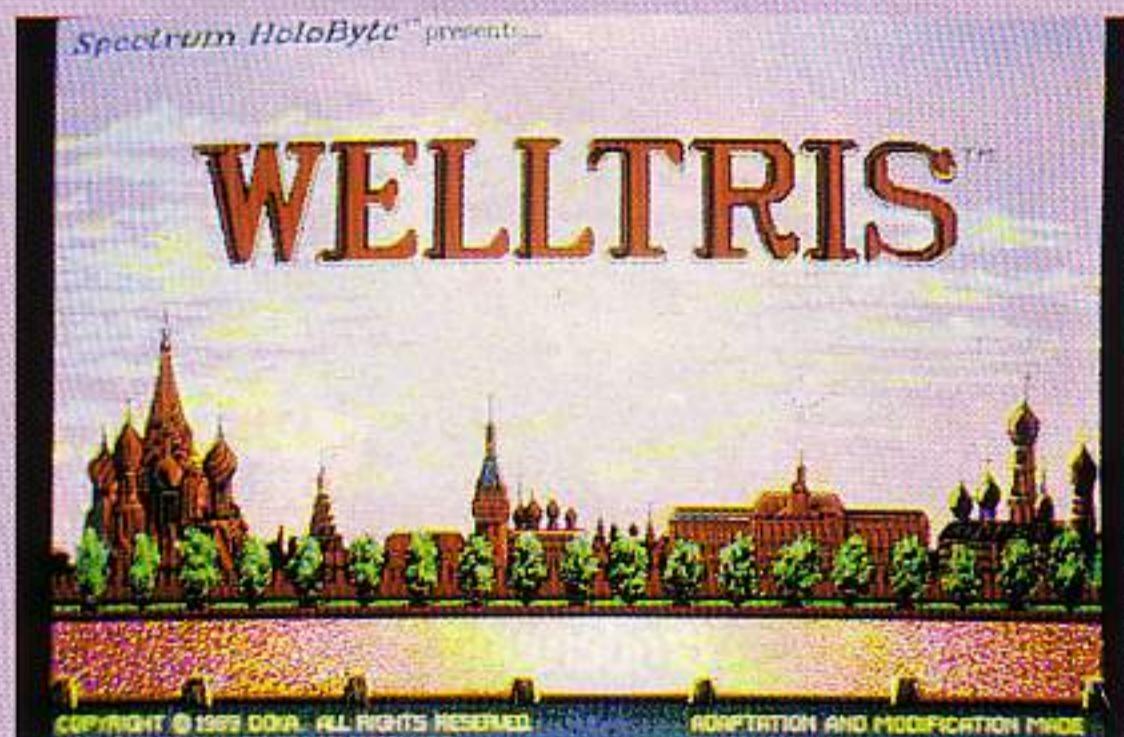
**84, rue du 1er Mars 1943**  
**69628 Villeurbanne Cedex**  
**Tél : 78 03 18 46**



## LA FOIRE

C'est la foire en Angleterre du 4 au 5 Aout (puis du 1 au 2 Septembre). La foire aux ordinateurs bien sûr. Vous pourrez y trouver du matériel, des logiciels et des périphériques pour les machines les plus répandues : Amstrad CPC, Spectrum, Commodore 64, Atari ST, Amiga et compatibles PC mais également pour les ordinateurs plus «marginaux» : Archimedes/BBC/Electron, QL, MSX, Z88, Amstrad PCW.

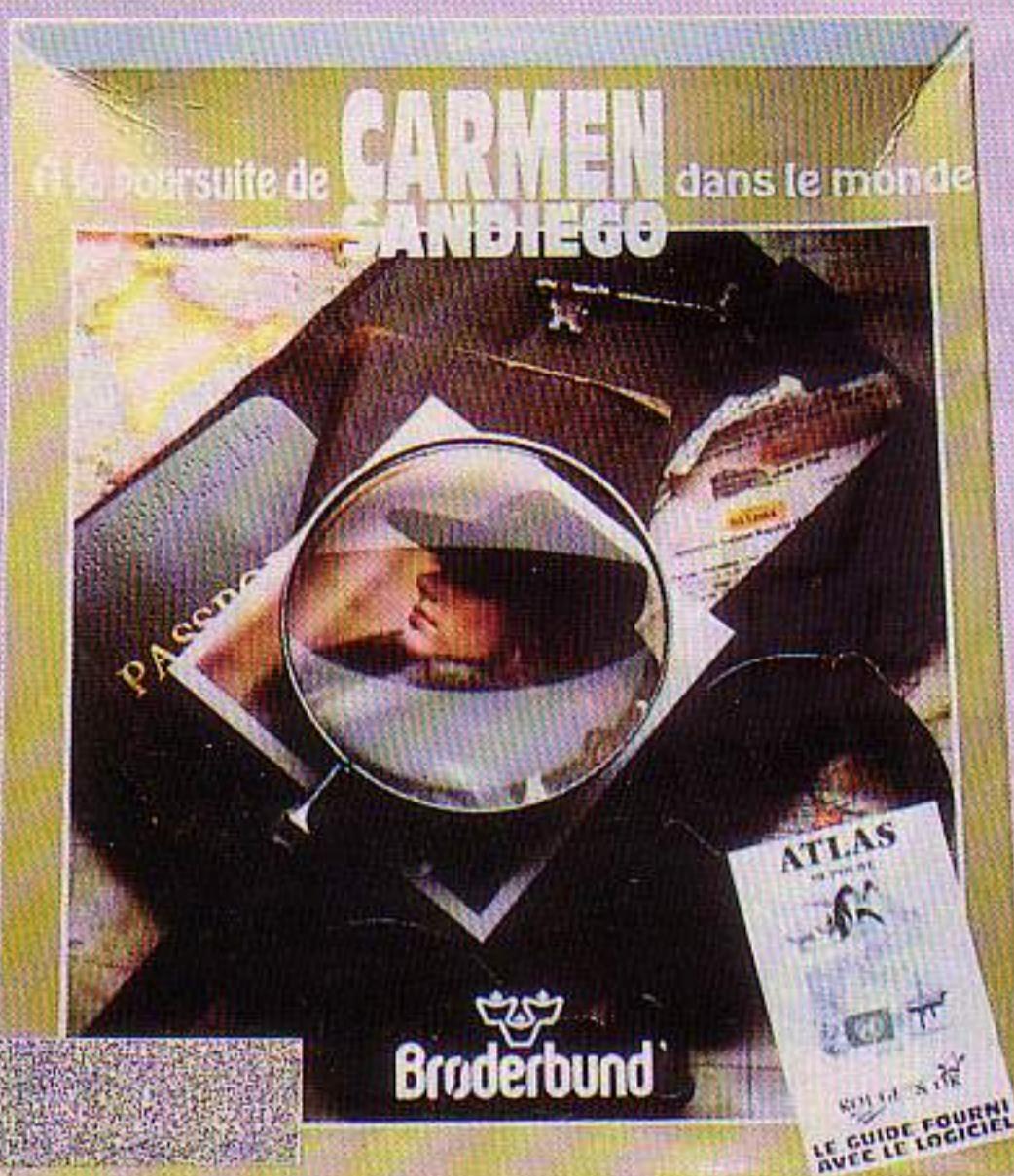
Autre manifestation se déroulant en Angleterre, le CES ouvrira ses portes du 10 au 16 Septembre et regroupera tout ce qui se fait de mieux en matière d'informatique de loisirs.



## DOMARK

Domark veut absolument traîner les joueurs hors des plages et les plonger dans les joies de l'univers ludique. Pour cela, on utilise les grands moyens : une compilation intitulée Heroes et qui regroupe Licence to kill, Barbarian II, The Running Man et Star Wars. De quoi oublier un instant la plage et ses créatures de rêves. Mais à la rentrée, il faudra reprendre les choses sérieuses avec «L'espion qui m'aimait» une aventure de James Bond qui cette fois se bat au côté d'une espionne russe pour sauver l'humanité d'un péril nucléaire. Les rebondissements ne devrait pas manquer et les scènes sous-marines non plus.

**DOMARK**  
*Distribué par UBI SOFT*  
**8/10, rue Valmy**  
**93100 Montreuil s/Bois**



## BRODERBUND FRANCE

Carmen ne devrait plus tarder à surgir sur nos écrans. Comment, vous ne connaissez pas la célèbre Carmen Sandiego, une criminelle recherchée par toutes les polices du globe ? Il faut dire que si vous n'êtes pas un ancien possesseur d'Apple II, ce nom ne risque pas de vous interroger. Plus qu'un jeu, Carmen est l'occasion de découvrir le monde en recherchant des criminels. D'ailleurs, il suffit de consulter l'Atlas fourni avec le jeu pour en être convaincu.

81, rue de la Procession  
92500 Rueil Malmaison  
Tél : (1) 47 52 00 30

## ANTIGONE SOFTWARE

Voici donc le nom de la société qui vend le logiciel Sky War soit par revendeurs interposés, soit directement par correspondance. La nouvelle adresse : BP 51 31170 Tournfeuille Tél : 61 31 06 60

## LES NOUVELLES MACHINES AMSTRAD

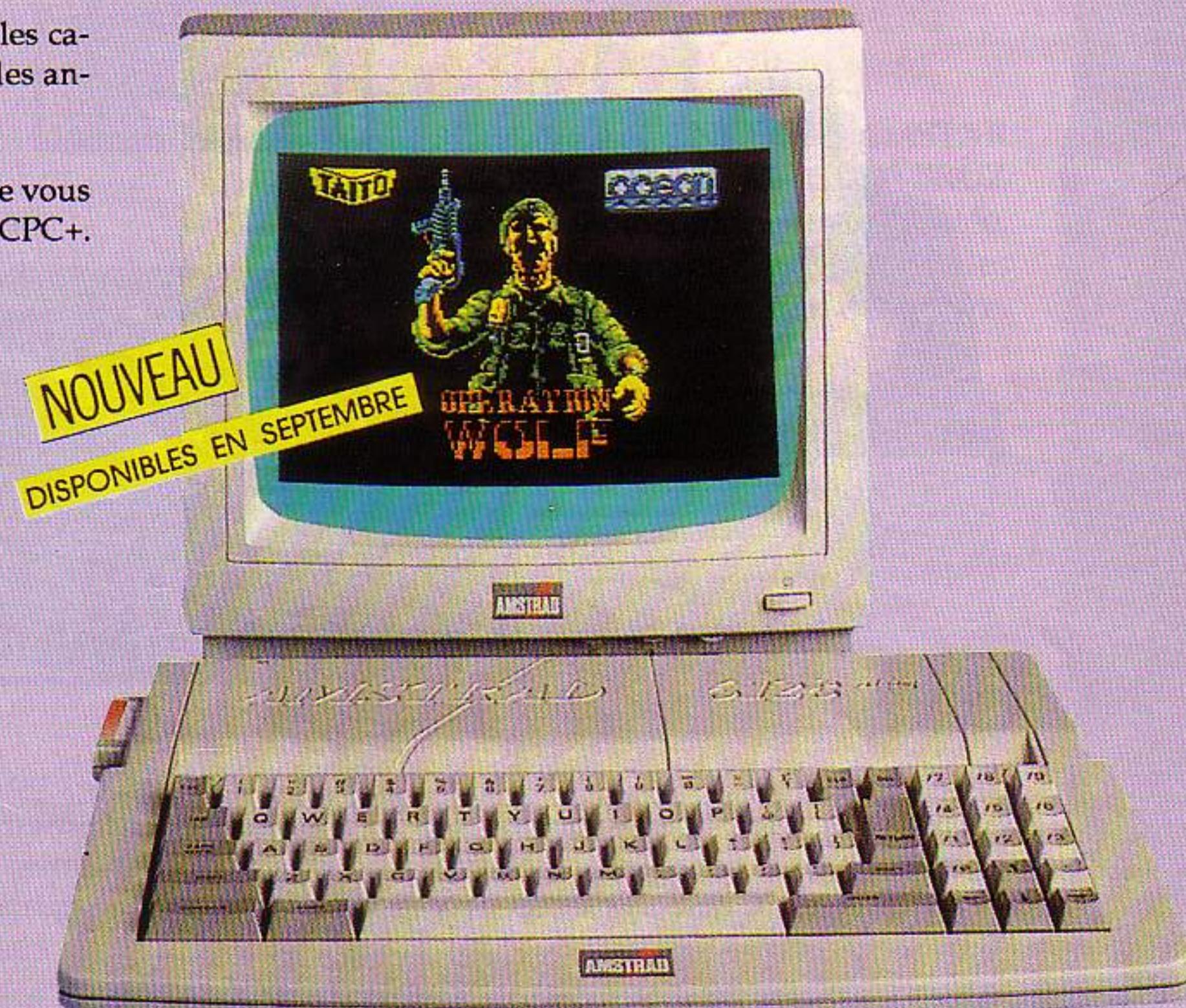
On en parlait depuis un certain temps, les rumeurs allaient bon train mais étaient toujours démenties. Sans doute pour mieux réserver la surprise, car dans le dernier catalogue d'une grande société de vente par correspondance on peut découvrir les nouvelles machines. Elles seront donc au nombre de trois : 464+, 6128+ et GSX 4000.

Cette dernière étant en fait une console dédiée aux jeux sur cartouches.

La principale différence apparente avec les anciens modèles CPC, mis à part le design réussi, est la présence d'un port cartouche capable de lire les jeux de la console.

Malheureusement la fiche technique décrivant les caractéristiques des nouveaux modèles est celle des anciennes machines.

Mais rassurez-vous dès le numéro de Septembre vous aurez tous les détails techniques concernant ces CPC+.



Photos extraits du catalogue **la Redoute**

# SHADOW WARRIORS

Arcade

◆ Avant de faire votre connaissance, je n'avais absolument aucune idée des pouvoirs que possèdent les Shadow Warriors ; en effet, il s'agit de plusieurs techniques du Ninjitsu, 5 pour être précis, qui sont des secrets jalousement protégés par ces guerriers. Seulement, maintenant que je sais de quoi vous êtes capable, c'est sans aucune crainte que je vais vous suivre dans votre mission.

Voici le problème que vous devez résoudre : nous sommes à une époque où la jungle la plus dangereuse se situe dans le béton d'une métropole américaine. Il se trouve qu'un démon impérial est en possession de la force du plus grand

Guerrier et que, de plus, il a réuni autour de lui toute une équipe de fortes têtes.

Votre mission, si vous l'acceptez, va vous pousser à tous les écraser, les écrabouiller. Le message s'étant auto-détruit, vous commencez le premier des 6 niveaux qui sont à parcourir.

Pendant que vous essayez de traverser une zone, vous pouvez utiliser une ou plusieurs de vos techniques : la combinaison du triple coup de poing, la mise à terre de l'adversaire par le cou, le coup tombé, le saut périlleux arrière Phoenix et celui du funambule.

Comme vous pouvez le constater rapidement, la première des précautions à prendre est de ne surtout pas être attaqué par plusieurs adversaires à la fois

car, sinon, vous risquez l'immobilisation totale.

Il faut donc combattre les ennemis au fur et à mesure de leur apparition afin d'éviter d'être attaqué par des groupes ensuite.

Par ailleurs, en cassant certains éléments, vous pouvez récupérer des objets qui vous seront utiles comme, par exemple, pour en déposer un entre un ennemi et vous-même afin de pouvoir souffler un peu.

Enfin, vous avez la possibilité de vous accrocher à certains éléments comme des lampadaires pour pouvoir mieux sauter et échapper momentanément aux coups...



*Edité par : OCEAN*

*Prix indicatif : K7,99 F*

*DK, 149 F*

*Egalement disponible sur :*

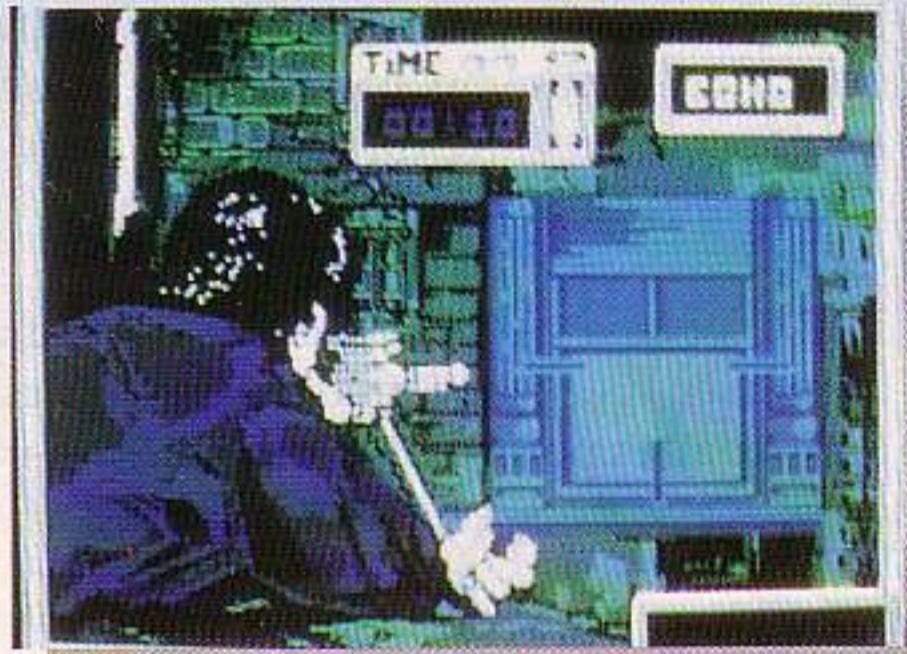
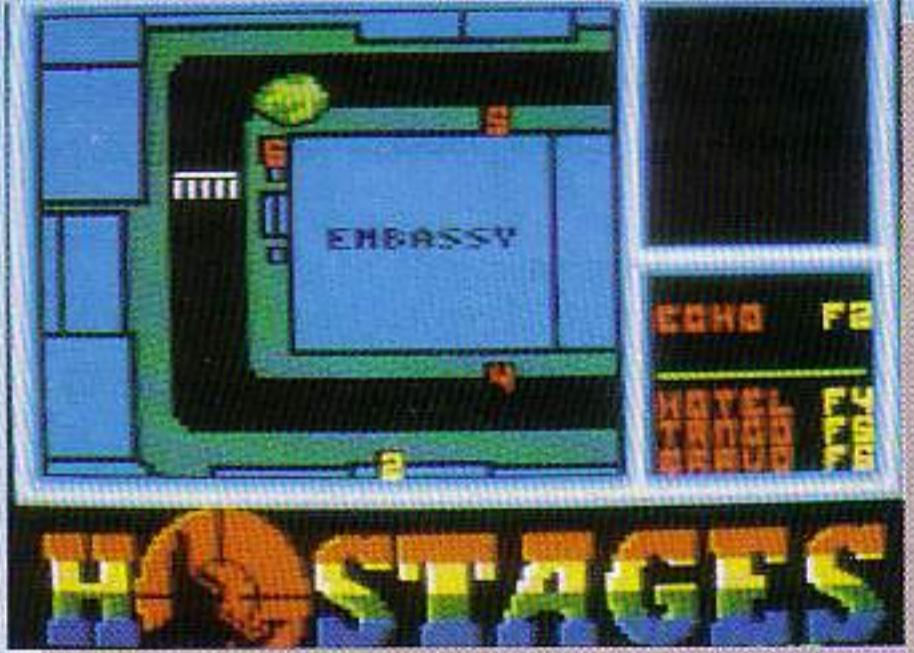
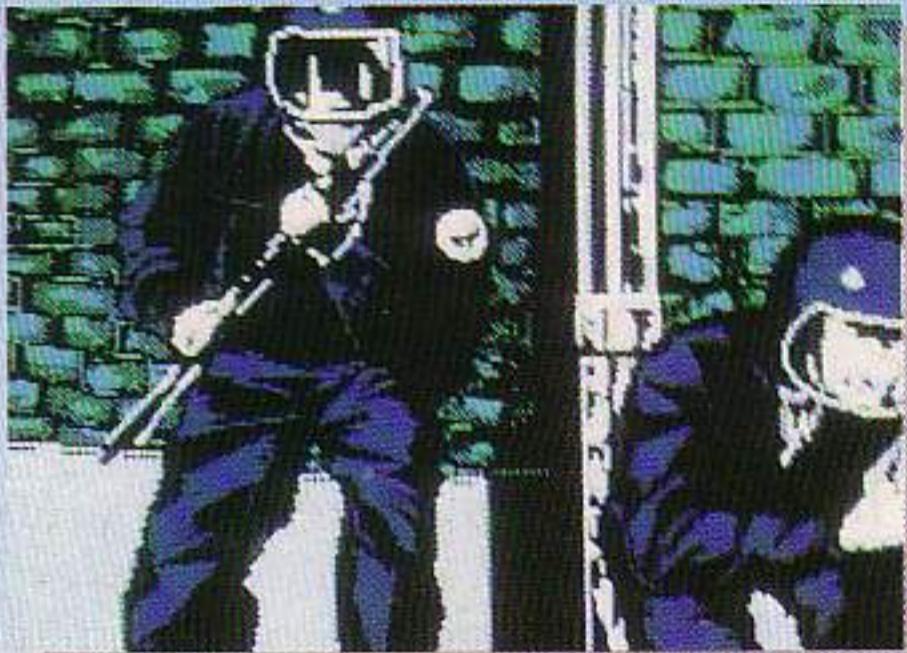
*Atari ST, Amiga*



## Notre avis :

Shadow Warriors possède de très bons graphismes et l'animation est de qualité. Seulement, il faut souligner le degré de difficulté du jeu qui demande beaucoup d'entraînement avant d'obtenir une bonne maîtrise du jeu.

**NOTE 14/20**



## Arcade

◆ Déjà sorti sous le titre d'Opération Jupiter sur d'autres machines, Hostages met en scène des membres tout-à-fait opérationnels du groupe GIGN.

En effet, des terroristes ont pris d'assaut une ambassade et contrôlent les 3 étages constituant l'immeuble.

Leur requête est bien entendu inacceptable et c'est pourquoi vous allez devoir intervenir.

Avant toute chose, vous devez sélectionner votre niveau de difficulté qui va agir sur la durée de l'ultimatum ainsi que sur le nombre de terroristes et leur agressivité.

Ainsi, pour le niveau le plus simple, vous serez lieutenant ; en tant que capitaine, le niveau sera intermédiaire tandis qu'en étant commandant, vous n'aurez absolument pas droit à l'erreur.

Par ailleurs, vous avez le choix entre 5 missions différentes avec, en premier, juste une mission d'entraînement dans laquelle il n'y a pas d'otages...

Votre mission est subdivisée en plusieurs phases : vous commencez par mettre en place vos tireurs d'élite sur les points stratégiques notés sur le plan.

Seulement, il faut être très prudent car votre chemin est balayé en permanence par des projecteurs ce qui vous oblige à faire de savants «plat ventre» ou «roulé-boulé» pour éviter de vous faire trouer le corps.

Une fois que cette opération s'est bien déroulée, le plus dur reste à faire. Si un de vos hommes se trouve sur un côté de toit, il faudra le faire descendre en rappel avec tous les risques que cela comporte.

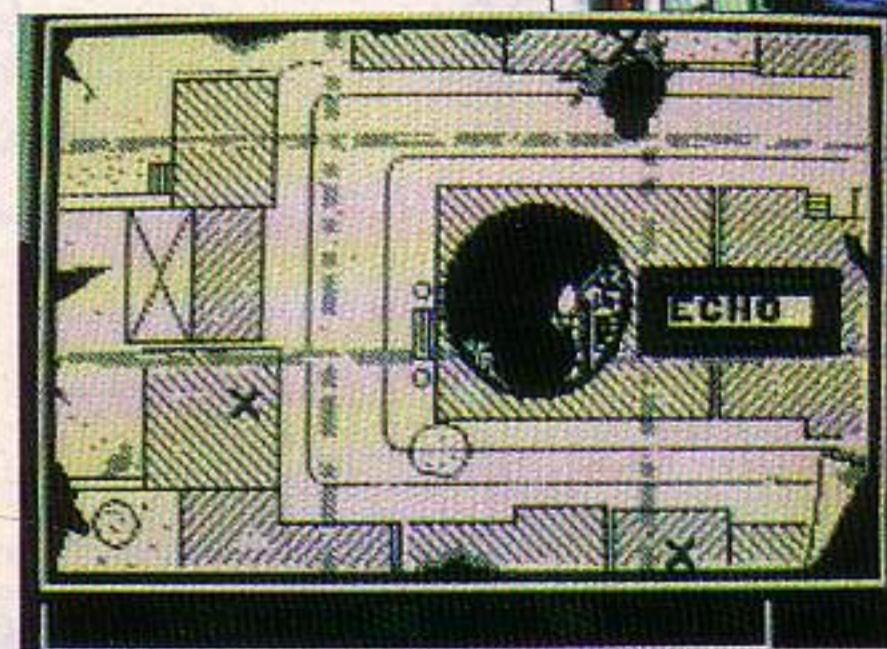
Si vous êtes en position, il faut déplacer votre viseur pour surveiller les fenêtres d'une façade du bâtiment et ajuster son tir lorsque l'ombre d'un terroriste se profile derrière une fenêtre.

Enfin, si vous passez en exploration directe à l'intérieur du bâtiment, il faut se montrer prêt à chaque instant à rencontrer un terroriste...

# HOSTAGES

*Edité par : INFOGRAPHES*

*Prix indicatif : K7, 169 F - DK, 229 F*



*Egalement disponible sur :  
Atari ST, Amiga,  
PC et Compatibles*

## Notre avis :

Hostages est un logiciel d'un niveau correct tant au niveau des graphismes que de celui de l'animation. En ce qui concerne l'intérêt du jeu, les différentes phases d'action sont heureusement là pour éviter un risque de monotonie.

**NOTE 13/20**

# DELIVERANCE

◆ Voilà-t-il pas que Rafaelle Cecco récidive encore une fois et ce pour notre plus grand plaisir...

En fait, derrière ce titre de Deliverance, c'est la suite de Stormlord qui se cache.

La mission de Stormlord commence dans les profondeurs de l'enfer.

Des partisans de l'horrible Reine Noire retiennent captives des fées qu'il faut absolument délivrer.

Pour cela, il va falloir traverser des caves, des mines, des cryptes ou encore des forêts avant d'espérer atteindre le paradis afin d'avoir une rencontre historique avec Saint-Pierre en personne.

Bien entendu, Stormlord va devoir se montrer particulièrement vigilant car les dangers sont présents à tout instant et sous n'importe quelle forme.

Ce sera, par exemple, des gouttes d'acide, des zombies ou des vampires qui n'hésiteront pas à faire exploser Stormlord en mille morceaux.

Heureusement pour lui, il a quand même la possibilité de se réincarner un certain nombre de fois...

Dans la préversion que nous avons découverte, seuls 3 niveaux, sur les 6 qui existeront dans la version finale, étaient disponibles.

Quoi qu'il en soit, nous avons déjà pu constaté que la difficulté du jeu est relativement importante mais, par ailleurs, la qualité des graphismes et de l'animation nous pousse malgré tout à recommencer et recommencer encore.

Heureusement pour nous, les auteurs ont prévu un mot de passe tous les 2 niveaux, ce qui évitera de toujours tout reprendre.

Enfin, il est également prévu des phases de bonus...

Nous attendons la version finale avec impatience !

*Edité par : HEWSON*

*Prix indicatif : K7, 99 F - DK, 149 F*

## Arcade

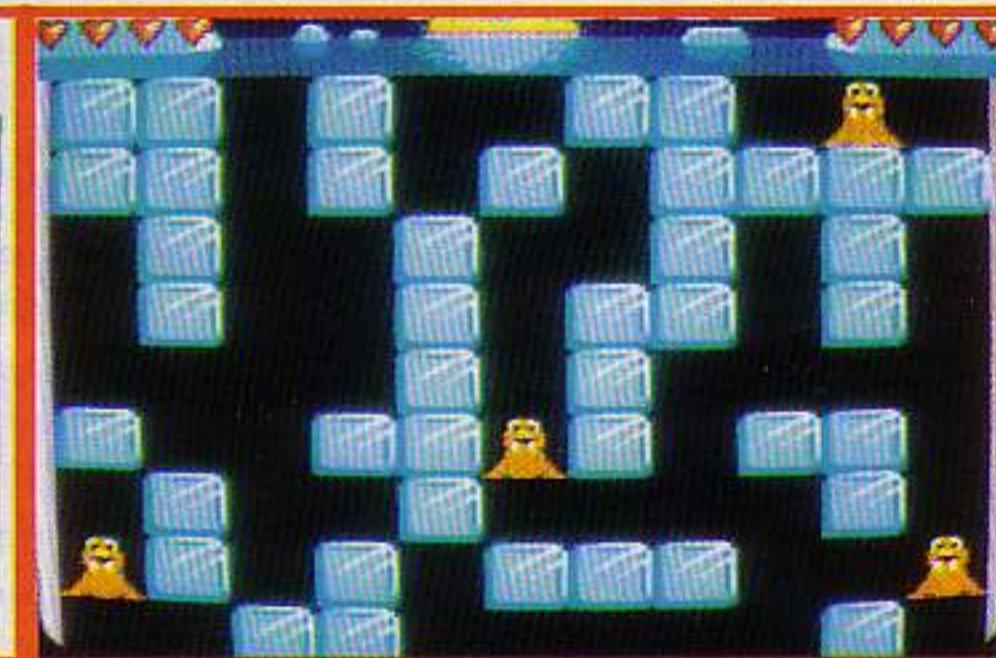


# BOOGIE WOOGIE

Arcade

◆ Avec un titre si bougeant, je suppose que vous vous attendez à avoir un logiciel «chaud»! Vous avez tout faux, car au départ, c'est le Péril Blanc qui domine sur toute la planète. En effet, peu à peu, le soleil a eu de plus en plus de mal à traverser les premières couches de l'atmosphère et ce sont de grandes vagues de froid qui se sont abattues...

Résultat : toute la population, à part quelques chercheurs chargés de la surveillance, sont en léthargie cryogénique et ce sont deux petits pingouins qui vont être chargés de changer la face du monde ; lui, c'est Boogie et elle, c'est Woogie. Le but de leur mission est de réunir tous les diamants qu'ils trouveront sur leur chemin afin d'en faire un diamant géant. Bien entendu, cet énorme diamant aura des propriétés magiques qui permettra d'obtenir un



nouveau rayonnement calorifique sur la Terre. Il est évident que les choses ne seront pas faciles pour les deux pingouins mais ils pourront utiliser les blocs de glace pour se défendre...

Si vous avez la chance de découvrir les premiers pas de ce logiciel dès ce mois-ci, vous aurez le privilège d'en voir un banc d'essai complet dans notre prochain numéro. La principale originalité de Boogie Woogie, c'est qu'il s'agit du premier jeu se déroulant en véritable overscan. De plus,

il est possible de jouer à deux simultanément dans plus de 30 tableaux où des situations diverses attendent les deux sympathiques personnages. En attendant d'avoir plus de détails, vous pouvez déjà étudier le premier écran de jeu ainsi que diverses attitudes des joueurs et des «méchants».

*Édité par : COSMIC SOFTWARE  
Prix indicatif : DK, 200 F*


**MICROMANIA**
**TOP 15  
AMSTRAD 464-6128**

N° DE CE MOIS	TITRE	MOIS DER-NIER
1	SHADOW WARRIORS Ocean	NEW
2	ITALY 90 US Gold	2
3	LES AVENTURIERS US Gold (Compilation)	NEW
4	RAINBOW ISLANDS Ocean	4
5	IMPOSSAMOLE Gremlin	6
6	LES COFFRETS MICROCLUB SFMI	NEW
7	E-MOTION US Gold	3
8	CRACKDOWN US Gold	1
9	OCEAN BEACH VOLLEY Ocean	7
10	CHASE HQ US Gold	8
11	BLOODWYCH Mirrorsoft	NEW
12	BLACK TIGER US Gold	5
13	TURRICAN Rainbow Arts	NEW
14	LES 100 % A D'OR Ocean	13
15	LES BARBARES Ocean	12

## NOUVEAUTES A SURVEILLER

1	ADIDAS CHAMPION CHIP SOCCER Ocean
2	LES JUSTICIERS N°2 Ocean (Compilation)
3	DYNASTY WARS US Gold
4	SECRET AGENT Ocean
5	INTERNATIONAL 3D TENNIS Palace

Vente par correspondance  
**93.42.57.12**

Depuis PARIS 16.93.42.57.12  
MINITEL : 3615 MICROMANIA

## MICROMANIA A PARIS

### FORUM DES HALLES

5, rue Pirouette et 4, Passage de la Réale  
Niveau - 2 — Métro et RER Les Halles  
Tél. 45.08.15.78

### NOUVEAU CHAMPS ELYSEES

GALERIE DES CHAMPS  
(Galerie Basse)

84, Av. des Champs Elysées  
Métro Georges V - RER Charles de Gaulle-Etoile  
Tél. 42.56.04.13



## LES MEILLEURS LOGICIELS DE L'ANNEE

DIVERS	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
CARRIER COMMAND	RAINBIRD	38	66	
KLAX	DOMARK	47	66	
LASER SQUAD	BLADE SOFTWARE	41	66	
LES AVENTURIERS DES...	APHAIA	42	66	
SCOOP	GENERATION 5	47	66	

AVVENTURE	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
ALPHAKHOR	LORICIEL	41	59	
BLOODWYCH	IMAGE WORKS	47	59	
CASTLE MASTER	DOMARK	45	59	
L'ALLIANCE	COSMIC SOFTWARE	39	59	
SPHAIRO	UBI SOFT	42	59	

SIMULATION	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
APB	TENGEN	38	64	
ASPAR GRAND PRIX	DYNAMIC	38	64	
BOMBER	ACTIVISION	47	65	
FIENDISH FREDDY'S BIG TOP	MINDSCAPE	43	64	
FIGHTING SOCCER	ACTIVISION	41	63	
GREAT COURTS	UBI SOFT	42	64	
HARRICANA	LORICIEL	45	64	
INTERNATIONAL 3D TENNIS	PALACE SOFTWARE	47	65	
ITALY 90	US GOLD	47	65	
JACK NICKLAUS	ACCOLADE	42	63	
KICK OFF	ANCO	42	63	
MANCHESTER UNITED	KRISALIS SOFTWARE	47	65	
TEENAGE QUEEN	ERE INTERNATIONAL	43	63	
TENNIS CUP	LORICIEL	45	63	
WORLD CUP SOCCER	VIRGIN GAMES	47	65	

ARCADE / AVVENTURE	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
BUFFALO BILL'S RODEO GAME	TYNESOFT	39	58	
CYBERBALL	DOMARK	46	58	
DEFENDER OF THE CROWN	UBI SOFT	42	56	
EAGLE'S RIDER	MICROIDS	43	56	
E-MOTION	US GOLD	44	57	
HEAVY METAL	ACCESS SOFTWARE	43	57	
LIVINGSTONE II	OPERA SOFT	44	57	
POWER DRIFT	ACTIVISION	40	58	
SPHERICAL	RAINBOW ARTS	41	56	
THE DUEL : TEST DRIVE II	ACCOLADE	41	58	
THUNDERBIRDS	GRANDSLAM	38	56	
TINTIN SUR LA LUNE	INFOGRAPHIES	40	57	
TUSKER	SYSTEM 3	43	56	
WINDSURF WILLY	SILMARILS	39	57	

EDUCATIF	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
ANGLAIS 43	MICRO C	38	60	
ANGLAIS PRIMAIRE	MICRO C	41	61	
DECLIC LECTURE	CARRAZ EDITIONS	43	61	
DEFI A L'INTELLIGENCE	HATIER	37	60	
ESPAGNOL PRIMAIRE	MICRO C	44	62	
FUN SCHOOL 2	DATABASE SOFTWARE	42	62	
HAMSTERS EN FOLIE	GENERATION 5	38	62	
LES 4 SAISONS DE L'ECRIT	GENERATION 5	37	60	
MICRO BREVET	NATHAN	37	60	
MON ORDINATEUR A DESSINS	CARRAZ EDITIONS	43	61	
RECONNAIS-MOI	CARRAZ EDITIONS	43	60	
RETRouve L'HISTOIRE	CARRAZ EDITIONS	43	61	
RODY & MASTICO	LANKHOR	46	62	
SCIENCES PRIMAIRE	MICRO C	41	61	

ARCADE	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
ACTION FIGHTER	FIREBIRD	39	18	
AFTER THE WAR	DIMATIC	42	17	
A.M.C.	DIMATIC	45	51	
BEVERLY HILLS COP	TYNESOFT	42	16	
CABAL	OCEAN	40	53	
CAPITAINE FRACASSE	DIMATIC	45	16	
CHASE HQ	OCEAN	41	16	
CRACK DOWN	US GOLD	46	54	
CRAZY SHOT	LORICIEL	43	51	
DAN DARE III	VIRGIN	46	54	
DOMINATOR	SYSTEM 3	37	15	
DOUBLE DRAGON	MELBOURNE HOUSE	39	16	
DOUBLE DRAGON II	VIRGIN GAMES	45	51	
DR DOOM'S REVENGE	EMPIRE SOFTWARE	44	53	
DRAGON SPIRIT	DOMARK	40	52	
DYNAMITE DUX	ACTIVISION	39	52	
ESCAPE FROM THE PLANET...	DOMARK	47	54	
FIRE	NEW DEAL	47	55	
IMPOSSAMOLE	GREMLIN	45	15	
INDIANA JONES	LUCASFILM	37	51	
KNIGHT FORCE	TITUS	41	17	
LODE RUNNER	BRODERBUND	40	52	

ARCADE	LOGICIEL	EDITEUR	N° TEST AMSTAR	PAGE
MAFFIA	COSMIC SOFTWARE	46	54	
MOBILE MAN	LORICIEL	47	55	
MR HELI	FIREBIRD	38	15	
NINJA WARRIORS	VIRGIN GAMES	42	16	
OPERATION THUNDERBOLT	OCEAN	41	18	
PINBALL MAGIC	LORICIEL	44	52	
PIPE MANIA	TITUS	46	53	
POP UP	INFOGRAPHIES	47	55	
PUFFY'S SAGA	UBI SOFT	42	52	
P-47	FIREBIRD	43	18	
RAINBOW ISLANDS	OCEAN	44	15	
ROCK'N ROLL	RAINBOW ARTS	41	18	
SATAN	DIMATIC	47	55	
SHINOBI	VIRGIN LOISIRS	38	17	
SHUFFLEPUCK CAFE	BRODERBUND	41	15	
SKYWARS	ACKERLIGHT	44	53	
SPACE HARRIER II	GRANDSLAM	45	51	
TARGHAN	SILMARILS	47	55	
THE NEWZEALAND STORY	OCEAN	38	17	
WILD STREETS	TITUS	43	18	
WINGS OF FURY	BRODERBUND	41	17	
X-OUT	RAINBOW ARTS	46	54	

# ARCADE

## RAINBOW ISLANDS



Rainbow Islands est un logiciel très frais, très coloré où les célèbres Bub et Bob, déjà rencontrés dans Bubble Bobble, doivent faire face aux nombreux dangers de l'Archipel de l'Arc-en-ciel. Cette fois, nos héros ont en tout 7 îles à traverser avec, bien sûr, de nombreux ennemis qui les attendent. La seule arme à leur disposition est un arc-en-ciel mais les différents objets qu'ils pourront ramasser leur permettront d'obtenir des bonus et, parfois même, de doubler voire tripler leur arme...

Graphismes, musique et animation de bonne qualité sont réunis dans ce logiciel avec, en prime, un degré de difficulté savamment dosé.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

17/20

rer nécessaire pour reprendre des forces.. En ce qui concerne les graphismes et l'animation, il faut noter que Monty a remarquablement évolué.

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 149 F

14/20

## IMPOSSAMOLE



Après trois années d'inactivité pour cause de vacances à l'abri des cocotiers, la super taupe Monty fait sa réapparition pour porter secours à de pauvres extra-terrestres à qui on a volé les manuscrits sacrés de la vie éternelle.

Avant que cette mission ne soit achevée, Monty a 5 domaines à parcourir, chacun d'entre eux étant sous la vigilante surveillance d'un gardien. Pour se défendre, Monty dispose bien sûr de ses poings mais il trouvera également des armes sur son chemin ainsi que tout ce qui peut s'avé-

## MR HELI



Parmi les conversions de jeu d'arcade, il est permis de dire que Mr Heli constitue un brillant exemple d'une adaptation réussie.

Ne cherchez pas de subtilités au niveau du scénario car il suffit de tirer dans le tas. Sachez malgré tout que vous dirigez une espèce d'hélico à deux pattes, lui donnant ainsi la possibilité de marcher et de voler. Trois niveaux sont à votre disposition avec, pour terminer chacun d'eux, un horrible monstre à détruire. Les amateurs du genre ont de quoi se régaler avec ce jeu : graphismes de qualité très fournis, scrollings horizontal et vertical tenant la route et excellente animation.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

15/20

## DOMINATOR



Déjà très longtemps, la paix s'était installée au sein de votre système solaire. Mais aujourd'hui une énor-

me créature vous menace, vous obligeant à reprendre vaillamment le chemin du combat.

L'ennemi est tellement gros que vous devez le détruire de l'intérieur. Ainsi donc, il faut se frayer un chemin au milieu des cellules et des amas organiques. Si la première partie se déroule en scrolling vertical, vous vous retrouvez ensuite dans un scrolling horizontal pour continuer votre progression.

Dominator est un excellent jeu en 16 couleurs où celles-ci sont éclatantes, avec des graphismes fouillés et un bon niveau de difficulté.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

16/20

## SHUFFLEPUCK CAFE



En partant d'un principe de jeu très simple, Shufflepuck Café parvient sans aucun problème à devenir un jeu dément.

Ayant atterri sur une étrange planète à la suite d'une panne brutale de votre vaisseau, vous pénétrez dans le très étrange Shufflepuck Café et, dès lors, tout va se dérouler autour d'une table de patin sidéral. Et, croyez-moi, vous n'êtes pas prêt de quitter cette table car vous avez 9 adversaires à affronter... D'autant plus que l'issue vous permettra ou non d'avoir la possibilité de réparer et de rentrer chez vous !

Doté d'une jouabilité extraordinaire et étant extrêmement rapide, ce jeu sera parfois à la limite du supportable pour vos nerfs...

Mais c'est tellement bon !

Prix indicatif :  
DK, 199 F

12/20

# ARCADE

## NINJA WARRIORS



Dans un monde en affrontement perpétuel entre le Bien et le Mal, vous devez faire triompher le Bien en atteignant le repère du Président du Monde, et de le détruire. A cette fin, vous dirigez deux ninjas-robots, qui sont de véritables machines à tuer. Pour mener à bien cette mission, vous avez cinq niveaux à passer. Pour toute défense, vous disposez de couteaux et de shuriken, sachant que vous avez 30 shuriken par niveau. Dans chaque niveau, vous aurez des adversaires «normaux» mais vous aurez aussi des adversaires plus coriaces qui vous demanderont plus de ténacité.

Doté de graphismes et d'une animation de qualité, Ninja Warriors a l'avantage de pouvoir se jouer simultanément à deux.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

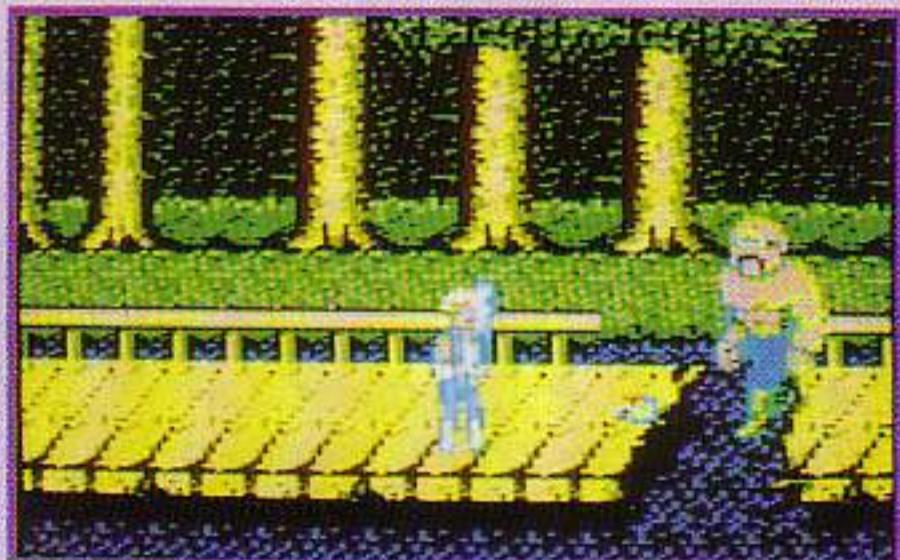
**16/20**

trées face à chaque ennemi, les deux frères ne doivent jamais oublier qu'il y a un compte à rebours ! Si les graphismes ne sont pas tout à fait conformes au jeu d'arcade, il faut noter que les sprites sont nombreux et qu'il est possible de jouer à deux simultanément.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**16/20**

## DOUBLE DRAGON



Ce jeu met en scène, Billy et Jimmy qui ont une bonne expérience de la castagne sous toutes ses formes. Shadow Boss leur donne la possibilité de montrer ce qu'ils savent faire puisque celui-ci a enlevé la copine de Billy. Commençant le premier des cinq niveaux existants à poings nus, les deux frères ont la possibilité de ramasser des armes diverses, «empruntées» à leurs adversaires, comme des bâtons de base-ball, des bidons d'huile, des couteaux, des caisses ou des fouets. En plus des différentes difficultés rencon-

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**17/20**

## BEVERLY HILLS COP



tre à chaque ennemi, les deux frères ne doivent jamais oublier qu'il y a un compte à rebours ! Si les graphismes ne sont pas tout à fait conformes au jeu d'arcade, il faut noter que les sprites sont nombreux et qu'il est possible de jouer à deux simultanément.

vec ce logiciel, tout commence par un cambriolage se déroulant dans un entrepôt de la 42ème. Vous commencez par vous rendre dans le hangar qu'il faut traverser entièrement jusqu'au quai de chargement. Vient ensuite la poursuite des fourgons avant d'approcher la propriété du Boss. Il faudra encore passer les 40 gardiens du parc pour parvenir jusqu'à la maison. Au dernier moment, il faudra encore trouver une bombe savamment dissimulée dans la maison. Pour Beverly Hills Cop les graphismes, de même que l'animation, sont corrects ; le degré de difficulté est tout à fait accessible d'autant plus qu'il est possible de s'entraîner indépendamment sur chaque niveau.

Prix  
indicatif :  
Non communiqué

**15/20**

## CAPITAINE FRACASSE



C'est au volant d'une Porsche 928 que vous prenez place dès que Nancy, la belle du Q.G., vous donne votre mission par radio. Vous vous lancez alors plein pot à la poursuite du véhicule du malfaiteur. Plusieurs facteurs vous ralentissent : les routes vallonnées, les autres véhicules que vous devez éviter et y a parfois, quelques obstacles. Une fois que le véhicule du fuyard est en vue, il est conseillé de brancher son turbo et de cogner violemment le véhicule afin de pouvoir arrêter le malfaiteur. Mais, attention, car il y a aussi un compte à rebours qui se met alors en marche. Chase HQ est une véritable réussite tant au niveau de l'animation que du parcours et des paysages. De plus, il y a des digits vocaux et des effets sonores.

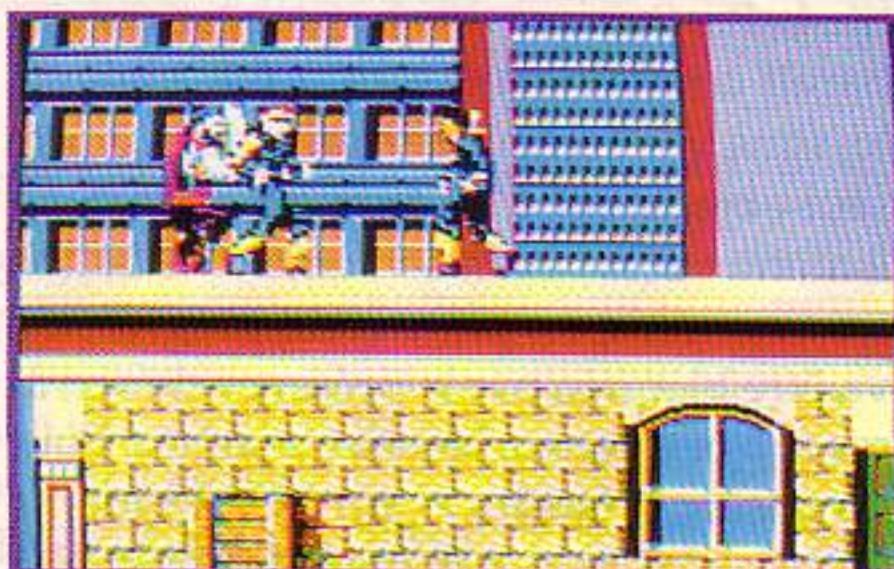
C'est la première fois que ce héros sur papier fait son apparition sur écran. Il s'agit dans un premier temps de rejoindre l'abbé dans son monastère afin d'obtenir les renseignements nécessaires permettant de voler au secours de la belle Sigrid, élue du cœur du Capitaine Fracasse. Comme notre héros ne voyage jamais seul, vous allez également prendre en charge Crispin, qui est mince, petit, agile et leste. Par ailleurs, il y aura Goliath qui, lui, est un grand costaud. Durant toute la première partie, il faudra être perspicace pour utiliser le bon personnage, repérer les leviers rouges et ne pas oublier de monter en haut des cloches afin de les faire sonner ! En ce qui concerne la seconde partie, elle se présente sous la forme d'un shoot'em up divisé en quatre phases. Les graphismes et l'animation de ce logiciel sont excellents. Quant au code permettant de passer à la seconde partie, c'est : 141084.

Prix  
indicatif :  
Non communiqué

**16/20**

# ARCADE

## SHINOBI



**S**hinobi est un logiciel dans la plus pure tradition des combats de rue. Celui que vous allez devoir mener va utiliser les règles du Ninjutsu. Comme vous utilisez vos capacités pour défendre de nobles causes, vous allez poursuivre des terroristes qui ont kidnappé de malheureux enfants sans défense ! Ainsi donc, dans chaque niveau que vous traversez vous devez détruire tous les ennemis à coups de shuriken et récupérer tous les enfants avant d'être autorisé à gagner la sortie. Shinobi a l'avantage de réussir à réunir dans un même logiciel rapidité et graphismes de qualité. Par contre, la version cassette est à éviter car il faut recharger systématiquement à chaque échec.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## WINGS OF FURY



**I**n'y a pas que les simulateurs de vols qui soient capables de procurer des joies aériennes et de stimuler le joueur. A l'époque de la Seconde Guerre Mondiale, dans le Pacifique, règne une activité intense. A bord de votre Hellcat vous êtes le dernier espoir du porte avions USS Wasp. Votre mission est de protéger ce bâtiment en attaquant les bases japonaises installées sur des îles. Le Hellcat possède lors du décollage un nombre limité de bombes ou de missiles : les bombardements devront être précis pour éviter le gaspillage. L'atterrissement est particulièrement primordial et il est surtout difficile. Pourtant il faudra revenir sur le

bateau pour refaire le plein de munitions et réparer éventuellement les dégâts. L'animation est plutôt bonne et la diversité des adversaires (avions, bateaux, DCA) donne un réel plaisir de jeu.

Prix indicatif :

K7, 149 F

DK, 199 F

**15/20**

## THE NEWZEALAND...



**A**vec ce logiciel, vous êtes convié à pénétrer dans le monde des kiwis, mais non, pas ceux qui sont ovales et verts mais ceux qui sont tout rond, tout jaune et qui volent. Le méchant de service, Wally Walrus, a capturé 20 innocents petits kiwis et, maintenant, vous allez vous glisser dans les plumes de Tiki, pour en délivrer un par niveau. Ayant un arc pour toute arme, Tiki doit se révéler très vigilant pour découvrir tous les éléments qui faciliteront sa progression. Les ennemis peuvent avoir l'apparence de grenouilles, de chauve-souris, de lapins, d'escargots ou autres et certains d'entre eux laisseront différents bonus après leur disparition. Enfin, parfois il ne faudra pas hésiter à se transformer en plongeur ou à utiliser un ballon pour voler dans les airs... Tout ce qui constitue ce logiciel vous donne envie d'y jouer : les couleurs, les graphismes, l'animation vive et le degré de difficulté bien dosé.

Prix indicatif :

K7, 99 F

DK, 149 F

**15/20**

## AFTER THE WAR



**C**omme son nom l'indique, ce logiciel commence après la guerre ! Puisque nous sommes en 2019, il s'agit de la guerre nucléaire que nos ancêtres du XXème siècle ont toujours appréhendé... En tout cas, les faits sont là : l'île de Manhattan est complètement irrespirable. C'est pourquoi j'ai décidé de me rendre à une plate-forme de lancement afin d'aller voir ailleurs si l'air est meilleur. Seulement, celle-ci est contrôlée par un dangereux psychopathe... Un long parcours commence donc : d'abord les radio-gladiateurs puis les bâtons de dynamite avant de tomber sur une grosse brute. Mais il y aura encore les punks, les robots et les androïdes pour me mener la vie rude... Les sprites d'After The War sont énormes et l'animation est excellente. Mais, comme tous les jeux espagnols, il est un peu difficile.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**16/20**

## KNIGHT FORCE



**E**n temps que maître du Royaume de Belloth, vous êtes en possession du pouvoir spatio-temporel. Le sorcier Red Sabbath veut ce pouvoir. Il enlève la Princesse Tanya, et se disperse dans 4 époques différentes : la Préhistoire, New-York, le Futur et le Fantastique. Pour combattre le sorcier, vous devez récupérer dans chaque époque une amulette magique, sachant que chacune d'elles devra être utilisée dans une autre époque. Une fois toutes les amulettes en votre possession, vous serez alors apte à affronter le sorcier et à délivrer la Princesse. Dans Knight Force, il est important de souligner la beauté des graphismes et la qualité de l'animation. Par contre, il est possible que certains d'entre vous trouvent la difficulté du jeu assez élevée.

Prix indicatif :  
K7, 139 F  
DK, 179 F

**15/20**

# ARCADE

## WILD STREETS



Aujourd'hui, la majorité de la planète n'est plus qu'une vaste désolation. De ce fait, la ville est plus qu'un bidonville séparé en deux parties : d'un côté, des ruines abritant les paumés et les truands et de l'autre, de somptueuses villas que se partagent les chefs de gangs. C'est la dernière action en date de ces chefs de gangs qui vous fait intervenir ; en effet, ils ont enlevé John Steven, chef de la CIA, et vous devez le délivrer. Pour cela, vous avez 5 quartiers à traverser ! Heureusement, pour vous défendre, vous disposez de vos poings, de vos pieds, d'un Magnum 357 et, en plus, d'une superbe panthère spécialement dressée à la protection rapprochée. Une fois que vous aurez récupéré votre chef, il faudra encore refaire le même chemin en sens inverse pour atteindre l'hélicoptère. Doté de graphismes de qualité et d'une animation fluide, Wild Streets risque un seul petit problème : la monotonie.

Prix indicatif :

K7, 139 F  
DK, 179 F

**14/20**

avoir rejoint un espion ennemi, vous détruisez un dépôt de munitions puis vous prendrez les commandes d'une jeep. Enfin, à partir du 4ème niveau, vous trouverez les premiers otages qu'il faudra éviter de toucher. Vous avez aimé Opération Wolf ? Vous aimerez Opération Thunderbolt ! Les graphismes et l'animation sont de qualité, l'action est très rapide et, en plus, il est possible de jouer à deux.

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 149 F

**16/20**

**P-47**



Durant la seconde guerre mondiale, le P47, appelé aussi Thunderbolt, était l'un des meilleurs avions de combat américains. Etant prévenu du type d'appareil qui vous est remis entre les mains, vous savez ce qui vous attend durant les 8 niveaux constituant le jeu. A la fin de chacun d'eux, vous aurez un engin diabolique à détruire qui vous demandera d'être patient et très persévérant dans vos tirs. Ainsi, par exemple, vous commencez par un train, puis ce sera un bombardier ; au troisième niveau, vous aurez un char. Ce ne sont là que quelques exemples mais ils sont suffisamment significatifs pour que vous compreniez que cette adaptation du jeu d'arcade est une parfaite réussite.

Prix indicatif :

K7, 129 F  
DK, 179 F

**16/20**

## OPERATION T...



Lorsque des partisans arabes ont détourné le vol 102 vers l'Afrique, ils ne savaient pas encore qu'ils allaient rencontrer Roy Adams, sinon ils auraient fait un grand détour. Vous allez devoir progresser dans un territoire totalement hostile et écraser toute une armée pour parvenir à libérer les malheureux otages. La folle danse que vous entammez va vous entraîner durant 8 niveaux. Après

Dans ce logiciel, vous avez entre les mains la destinée d'une fragile petite balle. Suivant une hypothèse qui apparaît comme étant tout à fait logique, lorsque vous démarrez un niveau, votre seul objectif est d'en trouver la fin. Seulement, voilà ! Non seulement, il faut la trouver mais, en plus, votre progression va être bloquée par la présence de serrures rouges, vertes, bleues ou jaunes. Pour les passer, il faudra avant tout découvrir les clés des couleurs qui vont bien. Par ailleurs, il existe différents bonus qui peuvent vous simplifier la vie. Seulement, pour vous procurer ces bonus, il faudra ramasser beaucoup d'argent... Les graphismes colorés de Rock'n Roll et sa réalisation soignée font de lui un bon petit jeu.

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## ACTION FIGHTER



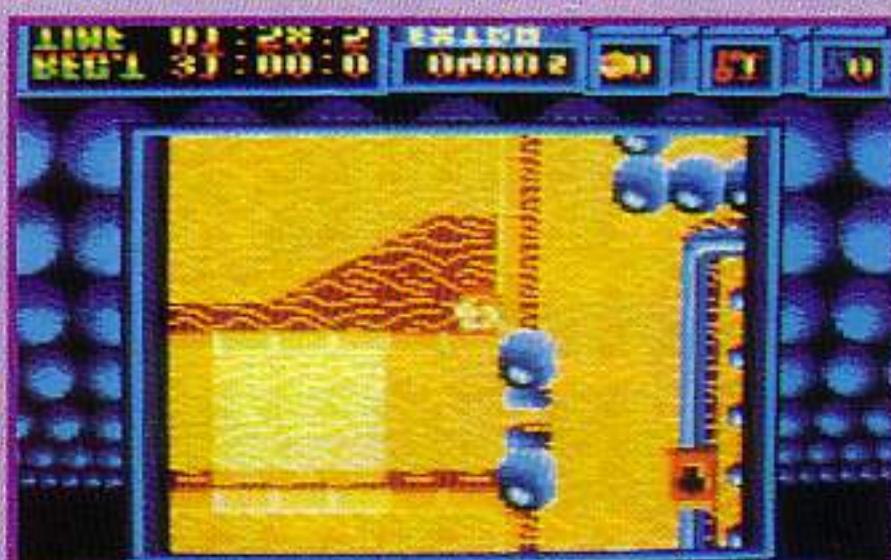
Adapté du jeu d'arcade du même nom, Action Fighter utilise 3 types différents de locomotion. Vous commencez sur une moto, véhicule maniable mais, qui n'est protégé ni à l'avant ni à l'arrière. La destruction des voitures vous permet de récupérer des lettres de l'alphabet et lorsque vous êtes en possession de A, B, C et D, vous vous transformez en voiture qui, si elle est moins maniable, est mieux protégée. Ensuite, il faudra encore récolter les lettres E et F pour vous retrouver aux commandes d'un avion et vivre l'affrontement final avec le "monstre". Comme le parcours est relativement difficile, vous pourrez de temps à autre vous ravitailler dans un camion ou un hélicoptère lorsque vous serez dans les airs. Cette adaptation est satisfaisante et possède des graphismes colorés et une animation de qualité.

Prix indicatif :

K7, 105 F  
DK, 155 F

**14/20**

## ROCK'N ROLL



# CAO

## PROGRAMMATION AVANÇÉE

Oui, il reste encore un morceau de CAO 3D, mais il s'agit bien du dernier listing de la 35ème partie et également du point final de la série.

### Superdes

```

1 REM SUPERDES CPC35          >RF
2 IF FD=1 THEN 6              >YC
5 SOUND 1,20:CLS:PRINT"Pas d'accès direct à SUPERDES":>VA
PRINT:PRINT"Je vous renvoie sur MOD1...":RUN"MOD1"
6 GOSUB 27000                 >HJ
8 CLS:LOCATE 12,13:PRINT"Colorier facettes ?":GOSUB 650 >PM
20:IF C=15 THEN COULEUR=2 ELSE COULEUR=0
10 ON CD GOSUB 12000,10000,10000 >XN
20 GOSUB 62015                >PK
30 SOUND 1,20:GOSUB 65020:IF C$="I" THEN CALL &A000 >RQ
33 BL$=""":EL$=""":L=-1:CLS:LOCATE 6,13:PRINT"Remettez la >BY
disquette logiciel":GOSUB 65020:CHAIN"MOD1
5000 REM Charger objet       >RE
5001 CLS: FI = 1 :REM FLAG NON TRACE >BJ
5005 PRINT:PRINT"Charger objet":PRINT >NT
5007 INPUT"Nom de l'objet ";EL$(K) >GK
5010 PRINT"Je charge ";EL$(K) >AA
5020 '                          >XK
5021 XGecran=GX(K):YGecran=GY(K):REimage=RE(K):Distance >QP
=GZ(K):'Sauvegarder           >MD
5022 OPENIN EL$(K)             >XJ
5025 EL$=EL$(K)                >RJ
5030 INPUT #9,TYPE(K),GX(K),GY(K),GZ(K),RE(K),L >FC
5040 FOR I = 0 TO L            >TD
5050 INPUT #9,N(I),AV(I)       >MC
5060 FOR J = 0 TO N(I)         >FE
5070 INPUT #9,XT(I,J),YT(I,J),ZT(I,J) >WN
5075 IF FI = 0 THEN GOSUB 15000 >MV
5080 NEXT J:NEXT I             >ME
5090 CLOSEIN                  >WT
5095 GX(K)=XGecran:GY(K)=YGecran:GZ(K)=Distance:RE(K)=R >HF
Eimage:'Reajuster           >CD
5100 FI = 0 : REM REARMER FLAG >EV
5999 RETURN                     >VJ
7000 REM CALCUL PARAMETRES VISION >UW
7090 CX = XG - XM : CY = YG - YM : CZ = ZG - ZM >OT
7100 DD = SQR (CX*CX + CY*CY ) >VJ
7110 IF DD = 0 AND CZ > 0 THEN TE = 0 : KI = PI / 2 : G >UW
OTO 7210
7120 IF DD = 0 AND CZ < 0 THEN TE = 0 : KI = -PI / 2 : G >VJ
OTO 7210
7130 KI = ATN (CZ/DD)          >NJ
7140 IF CX = 0 AND CY > 0 THEN TE = 1.57 : GOTO 7210 >LQ
7150 IF CX = 0 AND CY < 0 THEN TE = -1.57 : GOTO 7210 >MU
7160 TE = ATN (CY/CX)          >NM
7170 IF CX < 0 AND CY > 0 THEN TE = PI + TE >CK
7180 IF CX < 0 AND CY < 0 THEN TE = PI + TE >CJ
7190 IF CX < 0 AND CY = 0 THEN TE = PI >ZN
7200 IF CX = 0 AND CY < 0 THEN TE = - PI/2 >CT

```

```

7210 REM          >AB
7220 REM          >AC
7230 CT = COS (TE) : ST = SIN (TE) >XC
7240 CK = COS (KI) : SK = SIN (KI) >XY
7250 XU = CK*CT : YU = CK*ST : ZU=SK >AH
7260 XV = - ST : YV = CT : ZV = 0 >UM
7270 XW = - SK*CT : YW = - SK*ST : ZW = CK >CC
7999 RETURN        >HH
10000 REM dessin par bloc >UK
10010 CLS : PRINT"DESSIN PAR BLOC D'OBJETS":PRINT >WB
10040 FOR K = 0 TO E >LC
10050 PRINT EL$(K),TYPE$(TYPE(K)) >BR
10055 NEXT K        >BG
10060 FOR TT =0 TO 2000 : NEXT TT >XE
10070 CLS : PRINT"ELIMINATION DES HORS CHAMP":PRINT >ZZ
10080 HE=1          >JK
10090 K = -1         >HE
10100 K = K + 1      >RF
10105 IF K > E THEN 10500 >PE
10107 J=0           >BB
10110 XT(I,J) = GX(K) >NN
10120 YT(I,J) = GY(K) >NR
10130 ZT(I,J) = GZ(K) >NV
10140 GOSUB 15000     >LM
10145 DD = SQR ( (GX(K)-XM)*(GX(K)-XM)+(GY(K)-YM)*(GY(K)-YM)+(GZ(K)-ZM)*(GZ(K)-ZM)) >MU
10150 RE = ATN (RE(K)/DD) * 200 * 180 / (AN*PI): RE(K)= >GV
RE:REM Rayon apparent sphere d'encombrement objet
10155 GX(K)=XE:GY(K)=YE:RE(K)=RE:GZ(K)=DD >LP
10160 GOSUB 18000:IF HORSchamp=0 THEN 10100 >KD
10255 PRINT"L'objet ";EL$(K); " est hors champ" >XW
10256 FOR TT = 0 TO 2000 : NEXT TT >XC
10257 IF K=0 AND E=0 THEN CLS:LOCATE 3,12:PRINT"l'ensem >GE
ble du bloc est hors champ...":SOUND 1,20:GOSUB 65020:R
UN"MOD1
10258 IF K = E THEN E = E - 1 :GOTO 10500 >BR
10260 FOR K1=K TO E-1 >NC
10270 EL$(K1)=EL$(K1+1):TYPE(K1)=TYPE(K1+1):GX(K1)=GX(K >EN
1+1):GY(K1)=GY(K1+1):GZ(K1)=GZ(K1+1):RE(K1)=RE(K1+1)
10280 NEXT K1          >HJ
10290 E=E-1            >QF
10300 GOTO 10105        >AD
10500 CLS              >FB
10505 GOSUB 17000:'Elimination graffitis >LC
10510 IF INTERACTION=0 THEN GOSUB 24000:GOTO 10999 >UL
10515 GOSUB 32000:'Classement distance >LA
10520 GOSUB 20000:'Compactage facettes,classement facet >LT
tes dans coques et trace.
10999 RETURN           >PA
12000 REM Objet déjà présent en mémoire >HD
12001 FLAGBLOC=0        >LH
12002 IF TYPE(K)<3 THEN COULEUR=0 >BN
12005 INTERACTION=0      >PE
12010 CLS               >EK
12030 IF TYPE(K)=0 THEN PRINT"TYPE DE L'OBJET":PRINT:PR >AW
INT"1-Fil-de-fer":PRINT"2-Graffiti":PRINT"3-Coque":PRIN
T"4-Solide":PRINT:GOSUB 65000:TYPE=C:GOSUB 62000
12040 IF TYPE(K)=1 OR TYPE(K)=2 THEN GOSUB 24060:GOTO 1 >CL
2999
12045 IF TYPE(K)=3 THEN CLS:PRINT"Un instant, je classe >LN

```

mes facettes...": GOSUB 34000:GOSUB 62000:GOSUB 36007:  
 GOTO 12999  
 12050 FOR I = 0 TO L >LL  
 12060 ELIMFACETTE=0:GOSUB 14000:IF ELIMFACETTE=1 THEN 1 >FM  
 2120  
 12070 FOR J=AV(I) TO N(I) >RU  
 12080 HE=0 >KA  
 12100 GOSUB 15000 >LK  
 12110 NEXT J >AK  
 12120 NEXT I >AK  
 12130 GOSUB 62020 >LT  
 12140 GOSUB 65020:SOUND 1,20:IF C\$="I" THEN CALL &A000 >VA  
 12999 RETURN >PC  
 14000 'FACETTE VUE ? >DA  
 14010 XGFACETTE=0:YGFACETTE=0:ZGFACETTE=0 >NC  
 14020 FOR J=0 TO N(I)-1:'Calcul CG facette >QR  
 14030 XGFACETTE=XGFACETTE+XT(I,J) >DT  
 14040 YGFACETTE=YGFACETTE+YT(I,J) >DX  
 14050 ZGFACETTE=ZGFACETTE+ZT(I,J) >DB  
 14060 NEXT J >BF  
 14070 XGFACETTE=XGFACETTE/N(I) >AT  
 14080 YGFACETTE=YGFACETTE/N(I) >AW  
 14090 ZGFACETTE=ZGFACETTE/N(I) >AZ  
 14092 XARETE1=XT(I,1)-XT(I,0) >YM  
 14093 YARETE1=YT(I,1)-YT(I,0) >YR  
 14094 ZARETE1=ZT(I,1)-ZT(I,0) >YW  
 14095 XARETE2=XT(I,2)-XT(I,1) >YU  
 14096 YARETE2=YT(I,2)-YT(I,1) >YY  
 14097 ZARETE2=ZT(I,2)-ZT(I,1) >YC  
 14100 NX=-YARETE2\*ZARETE1+YARETE1\*ZARETE2 >NK  
 14110 NY=-ZARETE2\*XARETE1+ZARETE1\*XARETE2 >NK  
 14120 NZ=-XARETE2\*YARETE1+XARETE1\*YARETE2 >NK  
 14130 PSCALAIRe=(XGFACETTE-XM)\*NX+(YGFACETTE-YM)\*NY+(ZG >AD  
 FACETTE-ZM)\*NZ  
 14140 IF PSCALAIRe>0 THEN ELIMFACETTE=1 >JE  
 14999 RETURN >PE  
 15000 REM Calcul et trace image >ZC  
 15040 XL=XT(I,J)-XM >PP  
 15050 YL=YT(I,J)-YM >PU  
 15060 ZL=ZT(I,J)-ZM >PY  
 15090 XA=XL\*XL+YL\*YL+ZL\*ZU >XX  
 15100 YA=XL\*XY+YL\*YV+ZL\*ZV >XT  
 15110 ZA=XL\*XW+YL\*YW+ZL\*ZW >XY  
 15121 IF XA=0 AND YA=0 AND ZA=0 THEN ZA=0.001 >KJ  
 15122 RO = SQR(YA\*YA+ZA\*ZA) >VF  
 15125 IF XA=0 THEN B=90:GOTO 15127 >AT  
 15126 B=ATN(RO/XA):B=B\*180/PI >YD  
 15127 IF XA<0 THEN B=B+180 >TK  
 15130 IF YA=0 AND ZA=0 THEN A=90:GOTO 15180 >JB  
 15140 IF ZA=0 AND YA>0 THEN A=-90:GOTO 15180 >KN  
 15150 IF ZA=0 AND YA<0 THEN A=90:GOTO 15180 >JC  
 15160 A=-ATN(YA/ZA):A=A\*180/PI >YZ  
 15170 IF ZA<0 AND YA>0 THEN A=A-180 >AD  
 15172 IF ZA<0 AND YA<0 THEN A=A+180 >AJ  
 15174 IF ZA<0 AND YA=0 THEN A=180 >ZN  
 15180 X=B\*SIN(A\*PI/180):Y=B\*COS(A\*PI/180) >KF  
 15240 XE=313+X\*200/AN >PK  
 15250 YE=200+Y\*200/AN >PH  
 15255 IF HE = 1 THEN 15999 >RB  
 15260 IF J=AV(I) THEN PLOT XE,YE >ZW  
 15270 IF J>AV(I) THEN DRAW XE,YE,1,0 >CE

15999 RETURN >PF  
 16999 RETURN >PG  
 17000 PRINT"ELIMINATION GRAFFITIS NON VUS" >PZ  
 17010 K=-1 >GJ  
 17020 K=K+1 >RD  
 17025 IF K>E THEN 17999 >QN  
 17030 IF TYPE(K)>>2 THEN 17020 >XC  
 17040 GOSUB 5020 >DD  
 17050 VX1=XT(0,1)-XT(0,0) >TW  
 17060 VY1=YT(0,1)-YT(0,0) >TA  
 17070 VZ1=ZT(0,1)-ZT(0,0) >TE  
 17080 VX2=XT(0,2)-XT(0,1) >TC  
 17090 VY2=YT(0,2)-YT(0,1) >TG  
 17100 VZ2=ZT(0,2)-ZT(0,1) >TB  
 17110 NX=VY1\*VZ2-VY2\*VZ1 >VA  
 17120 NY=VZ1\*VX2-VZ2\*VX1 >VA  
 17130 NZ=VX1\*VY2-VX2\*VY1 >VA  
 17140 PSCALAIRe=(XT(0,0)-XM)\*NX+(YT(0,0)-YM)\*NY+(ZT(0,0) >MK  
 )-ZM)\*NZ  
 17150 IF PSCALAIRe<0 THEN 17020 >YG  
 17155 PRINT"Le graffiti ";EL\$(K); est hors champ..":SO >CF  
 UND 1,20:FOR TT=0 TO 1000:NEXT TT  
 17160 IF K=E THEN 17200 >PU  
 17170 FOR K1=K TO E-1 >NK  
 17180 EL\$(K1)=EL\$(K1+1):TYPE(K1)=TYPE(K1+1):GX(K1)=GX(K >EW  
 1+1):GY(K1)=GY(K1+1):GZ(K1)=GZ(K1+1):RE(K1)=RE(K1+1)  
 17190 NEXT K1 >JF  
 17200 E=E-1 >QD  
 17210 GOTO 17025 >BJ  
 17999 RETURN >PH  
 18000 'FENETRAGE :?"18000":END >DE  
 18005 HORSchamp=0 >MV  
 18010 IF XE>0 AND XE<639 AND YE>0 AND YE<399 THEN 189 >WH  
 99  
 18020 IF XE>0 AND XE<639 AND YE>399 AND RE>(YE-399) THEN 18999 >FK  
 18030 IF XE>0 AND XE<639 AND YE<0 AND RE>-YE THEN >XT  
 N 18999  
 18040 IF XE<0 AND YE>399 AND RE>SQR(XE\*XE+(YE>YJ  
 -399)\*(YE-399)) THEN 18999  
 18050 IF XE<0 AND YE<0 AND RE>SQR(XE\*XE+YE\*YE) >DY  
 THEN 18999  
 18060 IF XE<0 AND YE>0 AND YE<399 AND RE>-XE THEN >YB  
 HEN 18999  
 18070 IF XE>639 AND YE>0 AND YE<399 AND RE>(XE>GV  
 -639) THEN 18999  
 18080 IF XE>639 AND YE<0 AND RE>SQR(YE\*YE+(YE>ZF  
 XE-639)\*(XE-639)) THEN 18999  
 18090 IF XE>639 AND YE>399 AND RE>SQR((XE-639)>VZ  
 )\*(YE-399)+(YE-399)\*(YE-399)) THEN 18999  
 18100 HORSchamp=1 >MR  
 18999 RETURN >PJ  
 19000 'Facetteout >DF  
 19010 FOR K=0 TO E >LZ  
 19020 GOSUB 5010 >DC  
 19030 FOR I=0 TO L >LG  
 19040 XGEfacette=0:YGEfacette=0:REFacette=0:SOUND 1,300 >EE  
 19050 FOR J=0 TO N(I)-1 >PV  
 19060 GOSUB 15000 >LY  
 19070 XGEfacette=XGEfacette+XE:XE(J)=XE >LG

```

19080 YGEfacette=YGefacette+YE:YE(J)=YE          >LN      27055 IF CD= 1 AND L <> -1 THEN 27160      >ZA
19090 NEXT J                                     >CD      27060 IF CD=1 THEN GOSUB 30000:E=0:GOTO 27160  >LN
19100 XGEfacette=XGEfacette/N(I)                >CT      27070 IF CD= 3 THEN GOSUB 31000:CLS: PRINT"CONTENU BLOC >MC
19110 YGEfacette=YGEfacette/N(I)                >CW      :":PRINT: FOR K = 0 TO E : PRINT EL$(K),TYPE$(TYPE(K))
19120 RE=0                                         >LC      ):FOR TT=0 TO 100 :NEXT TT : NEXT K : FOR TT = 0 TO 200
19130 FOR J=0 TO N(I)-1                          >PU      0 : NEXT TT :GOTO 27160
19140 RR=SQR((XE(J)-XGEfacette)*(XE(J)-XGEfacette)+(YE( >EL
J)-YGEfacette)*(YE(J)-YGEfacette))           >EL
19150 IF RR>RE THEN RE=RR                      >UH      27080 INPUT"Nombre d'elements (1 par defaut) ";E$    >DW
19160 NEXT J                                     >CB      27082 IF E$="" THEN E=0                         >PX
19170 XE=XGEfacette:YE=YGEfacette              >EN      27084 IF E$<"" THEN E=VAL(E$)-1             >YR
19180 GOSUB 18000                                >LE      27090 CLS : PRINT"SAISIE ELEMENTS":PRINT       >LQ
19190 IF HORSFENETRE=1 THEN GOSUB 21000          >GQ      27100 FOR K = 0 TO E                           >LH
19999 RETURN                                      >PK      27110 PRINT"Element ";K +1                   >XX
20000 'ELIMINATION FACETTES DANS LES SOLIDES,CLASSEMENT >CH
T FACETTES COQUES ET DESSIN                     >CH
20005 GOSUB 62000                                >LQ      27120 INPUT EL$(K)                         >MW
20010 FOR K=0 TO E                               >LQ      27130 NEXT K                         >BJ
20015 IF TYPE(K)>2 THEN FI=1 ELSE FI=0        >EG      27160 CLS : PRINT"SAISIE POINT DE VUE"       >HJ
20020 GOSUB 5020                                 >CF      27190 PRINT:PRINT"Coordonnees observateur ":"PRINT >HK
20021 IF TYPE(K)<3 THEN 20140                  >WE      27200 INPUT"X=";XM                         >NM
20022 IF TYPE(K)=3 THEN GOSUB 34000:GOTO 20130:'Classement >NV
ent facettes dans coque
20045 IF TYPE(K) <> 4 THEN 20130               >XZ      27210 INPUT"Y=";YM                         >NQ
20070 I=-1                                       >GG      27220 INPUT"Z=";ZM:PRINT                   >VB
20080 I=I+1                                      >QK      27230 PRINT"Coordonnees point vise ":"PRINT >YN
20090 IF I>L THEN 20130                         >PR      27240 INPUT"XG=";XG                         >PZ
20100 ELIMFACETTE=0:GOSUB 14000:IF ELIMFACETTE=1 THEN G >CL
OSUB 21000:GOTO 20090                           >CL      27250 INPUT"YG=";YG                         >PC
20110 GOTO 20080                                >AG      27260 INPUT"ZG=";ZG:PRINT                   >WV
20120 IF L<0 AND E>0 THEN GOSUB 21000:'Suppression face >CY
tte
20130 GOSUB 36007                                >LY      27270 PRINT"Ouverture angulaire"        >KG
20140 NEXT K                                     >BC      27280 INPUT"20 degres par defaut ";AN$     >NB
20999 RETURN                                     >PB      27285 IF AN$="" THEN AN = 20 : GOTO 27350 ELSE AN=VAL(A >XQ
N$)
21000 'COMPACTAGE FACETTE                      >CJ      27350 GOSUB 7000                         >DJ
21100 FOR I1=I TO L-1:N(I1)=N(I1+1):AV(I1)=AV(I1+1):FOR >JL
J=0 TO N(I1):XT(I1,J)=XT(I1+1,J):YT(I1,J)=YT(I1+1,J):Z
T(I1,J)=ZT(I1+1,J):NEXT J:NEXT I1:L=L-1
21999 RETURN                                     >PC      27999 RETURN                         >PJ
24000 REM TRACE SANS INTERACTION               >BM      28000 REM Charger bloc                  >QB
24010 CLS                                         >FC      28010 PRINT"Je charge le bloc ";BL$      >JA
24020 GOSUB 62000                                >LR      28025 OPENIN BL$                         >LK
24030 FOR K=0 TO E                               >LX      28030 INPUT #9,E                         >FG
24040 FI=1                                       >KC      28040 FOR K=0 TO E                         >LC
24050 GOSUB 5020                                 >DC      28050 INPUT #9,EL$(K):INPUT#9,TYPE(K)   >FT
24060 FOR I = 0 TO L                            >LQ      28060 INPUT #9,GX(K)                      >NH
24065 IF INTERACTION =1 OR TYPE(K)<>4 THEN 24080 >QX      28070 INPUT #9,GY(K)                      >PB
24070 ELIMFACETTE=0:GOSUB 14000:IF ELIMFACETTE=1 THEN 2 >FV      28080 INPUT #9,GZ(K)                      >PD
24120 FOR J=AV(I) TO N(I)                      >RY      28090 INPUT #9,RE(K)                      >NC
24090 HE=0                                       >KE      28100 NEXT K                         >BG
24100 GOSUB 15000                                >LN      28110 CLOSEIN                         >UC
24110 NEXT J                                     >BC      28999 RETURN                         >PK
24120 NEXT I                                     >BC      31000 REM BLOC EN MEMOIRE ?
24122 GOSUB 62020:SOUND 1,20:GOSUB 65020:IF C$="I" THEN >JR
CALL &A000
24125 IF FLAGBLOC=0 THEN 24999                 >XM      31005 FI = 1                         >KE
24130 NEXT K                                     >BF      31010 IF BL$ <> "" THEN PRINT"Bloc resident ";BL$:PRINT >YU
:PRINT"On garde ?":GOSUB 65020
32000 CLS:PRINT"CLASSEMENT EN DISTANCE"       >LU
32005 'I indice courant                      >DF
32010 I1=-1                                     >ND
32020 I1=I1+1                                    >DK
32025 IF I1=E THEN 32999                         >QF
32030 GOSUB 33000:'recherche max            >LX
32040 FOR I=IMAX-1 TO I1 STEP -1               >YU
32050 GX(I+1)=GX(I):GY(I+1)=GY(I):GZ(I+1)=GZ(I):TYPE(I+ >MZ
1)=TYPE(I):EL$(I+1)=EL$(I)
24999 RETURN                                     >PF      32060 NEXT I                         >BE
27000 'SAISIE POINT DE VUE:"27000":END          >DE

```

```

32070 GX(I1)=XGEMAX:GY(I1)=YGEMAX:GZ(I1)=DMAX:EL$(I1)=E >HJ      >QD
LMAX$:RE(I1)=REMAX:TYPE(I1)=TYPEMAX
32080 GOTO 32020          >BC
32999 RETURN              >PE
33000 'RECHERCHE DE DISTANCE MAXIMALE >DB
33010 DMAX=0               >DG
33020 FOR I=I1 TO E        >MR
33030 IF GZ(I)>DMAX THEN DMAX=GZ(I):IMAX=I >LP
33040 NEXT I               >BD
33050 DMAX=GZ(IMAX):XGEMAX=GX(IMAX):YGEMAX=GY(IMAX):TYP >GF
EMAX=TYPE(IMAX):ELMAX$=EL$(IMAX):REMAX=RE(IMAX)
33999 RETURN              >PF
34000 'CLASSEMENT FACETTE DANS OBJET >DC
34005 IF L=0 THEN 34999    >PV
34010 I1=-1                >NF
34020 I1=I1+1              >EB
34030 IF I1=L THEN 34999    >QN
34040 GOSUB 35000:'Recherche distance maximale >LC
34050 FOR I=IMAX-1 TO I1 STEP -1 >YC
34060 FOR J=0 TO N(I)       >NA
34070 XT(I+1,J)=XT(I,J)    >RW
34080 YT(I+1,J)=YT(I,J)    >RZ
34090 ZT(I+1,J)=ZT(I,J)    >RC
34100 NEXT J               >BC
34110 N(I+1)=N(I):AV(I+1)=AV(I) >YJ
34120 NEXT I               >BD
34130 FOR J=0 TO NMAX      >PX
34140 XT(I1,J)=XE(J)       >PZ
34150 YT(I1,J)=YE(J)       >PC
34160 ZT(I1,J)=XEBIS(J)   >TQ
34170 NEXT J               >BK
34180 N(I1)=NMAX:AV(I1)=AVMAX >YX
34190 GOTO 34020          >BJ
34999 RETURN              >PG
35000 'FACETTE LA PLUS LOIN >DD
35010 DMAX=0:SOUND 1,20     >RD
35020 FOR II=I1 TO L        >NJ
35025 XGFACE=0:YGFACE=0:ZGFACE=0 >NM
35030 FOR J=0 TO N(II)      >PT
35040 XGFACE=XGFACE+XT(II,J) >EE
35050 YGFACE=YGFACE+YT(II,J) >FA
35060 ZGFACE=ZGFACE+ZT(II,J) >FE
35070 NEXT J               >BK
35080 XGFACE=XGFACE/(N(II)+1) >FA
35090 YGFACE=YGFACE/(N(II)+1) >FD
35100 ZGFACE=ZGFACE/(N(II)+1) >EF
35110 DFACETTE=(XGFACE-XM)*(XGFACE-XM)+(YGFACE >JP
-YM)*(YGFACE-YM)+(ZGFACE-ZM)*(ZGFACE-ZM)
35120 IF DFACETTE>DMAX THEN DMAX=DFACETTE:IMAX=II >WD
35130 NEXT II               >LB
35140 NMAX=N(IMAX):AVMAX=AV(IMAX):'Preserver facette a >EX
distance maximale dans fichier dispon.
35150 FOR J=0 TO N(IMAX)    >RA
35160 XE(J)=XT(IMAX,J)     >RD
35170 YE(J)=YT(IMAX,J)     >RG
35180 XEBIS(J)=ZT(IMAX,J)  >VB
35190 NEXT J               >CC
35999 RETURN              >PH
36000 'ALGORITHME DU PEINTRE >DE
36002 FI=1:GOSUB 5020:'Charger sans tracer >QL
36007 FOR I=0 TO L          >LK

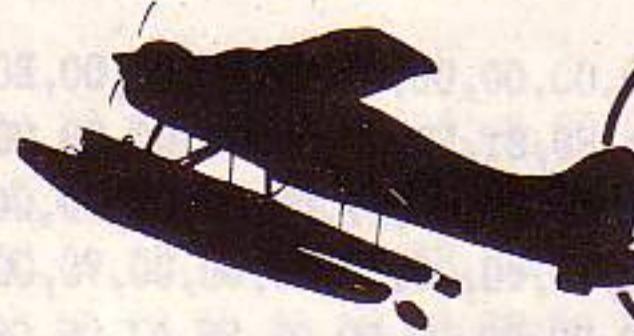
```

◆

```

36008 XGEfacette=0:YGEfacette=0:REfacette=0      >QD
36010 FOR J=0 TO N(I)                            >NX
36020 GOSUB 15000                                >LT
36030 XE(J)=XE:YE(J)=YE                          >TW
36040 IF J>0 THEN XGEfacette=XGEfacette+XE      >ME
36050 IF J>0 THEN YGEfacette=YGEfacette+YE      >MJ
36060 NEXT J                                     >BK
36070 XGEfacette=XGEfacette/N(I)                 >CY
36080 YGEfacette=YGEfacette/N(I)                 >CB
36090 FOR J=0 TO N(I)                            >NF
36100 DD=SQR((XE(J)-XGEfacette)*(XE(J)-XGEfacette)+(YE(J)-YGEfacette)*(YE(J)-YGEfacette)) >EA
36110 IF DD>REfacette THEN REfacette=DD        >JD
36120 NEXT J                                     >BG
36125 XE=XGEfacette:YE=YGEfacette:GOSUB 18000:IF HORSch >YG
amp=1 THEN 36260
36130 Nbarres=ABS(REfacette/2):IF REfacette>200 THEN Nb >ZJ
arres=Nbarres*2
36132 IF COULEUR=2 THEN Nbarres=Nbarres*2        >LR
36135 IF COULEUR=2 AND RE<50 THEN COEF=0.93 ELSE COEF=1 >YC
36138 IF COULEUR=2 AND RE>=50 THEN COEF=0.993 >MW
36140 FOR J1=0 TO N(I)-1                         >QM
36150 FOR JJ=0 TO Nbarres                        >UH
36160 XE=XE(J1)+(XE(J1+1)-XE(J1))*JJ/Nbarres >NV
36170 YE=YE(J1)+(YE(J1+1)-YE(J1))*JJ/Nbarres >NA
36180 PLOT XGEfacette,YGEfacette               >DF
36182 XE=XGEfacette+(XE-XGEfacette)*COEF      >MU
36184 YE=YGEfacette+(YE-YGEfacette)*COEF      >MA
36190 DRAW XE,YE,COULEUR                      >UY
36200 NEXT JJ                                     >LC
36210 NEXT J1                                    >HJ
36220 FOR J=AV(I) TO N(I)                      >RX
36230 HE=0                                       >KD
36240 GOSUB 15000                                >LX
36250 NEXT J                                     >CA
36255 IF INKEY$="" THEN GOSUB 62015:CALL &A000:PRINT#8 >JY
:PRINT#8
36256 SOUND 1,300                                >LH
36260 NEXT I                                     >CA
36999 RETURN                                     >PJ
62000 REM CADRE                                 >BB
62010 CLS                                       >FE
62015 BORDER 14                                 >YC
62020 PLOT 0,0                                    >LH
62030 DRAW 639,0,3                               >LL
62040 DRAW 639,399,3                            >NP
62050 DRAW 0,399,3                             >LR
62060 DRAW 0,0,3                               >ZA
62999 RETURN                                     >PH
63000 REM Passage en MOD2                     >TR
63999 CHAIN"MOD2"                                >MX
65000 'SAISIE CARACTERE                         >DG
65010 PRINT:PRINT"Votre choix :"             >FQ
65020 C$=""&C$=INKEY$:IF C$="" THEN 65020      >FL
65030 C=ASC(C$)                                  >XF
65035 IF C=13 OR C= 32 THEN 65060            >XT
65040 IF C>96 THEN C=C-96:GOTO 65060         >CH
65050 IF C<96 THEN C=C-64                      >RU
65060 SOUND 1,20,5                               >LZ
65535 RETURN                                     >NG

```



002

AGENT  
DOUBLÉ

**S**uite et fin des aventures du robot-espión avec ce mois-ci, les programmes de chargement. Vous devez avoir tapé et sauvé sur disquette tous les programmes de A1DATA à A6DATA. Lancez ces programmes successivement (en changeant de disquette à chaque fois, car sinon vous n'aurez pas assez de place), vous obtiendrez une disquette contenant les programmes de A1.BIN à A6.BIN. Ensuite, tapez et lancez le programme LOD. Il va rassembler tous les fichiers précédemment créés en un seul : AGENT1.BIN. Il ne reste alors qu'à taper et sauver 002.BAS puis, à faire RUN pour commencer à jouer.

Valable pour CPC  
464 - 664 - 6128

Frédéric SPADA

## A6 DATA

```

10 A=&C000:F=&D33E:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=VAL("&"&C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"&D$):IF T>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "a6",b,&C000,&133E
100 DATA 4B,F7,88,0A,32,FA,88,C9,F5,3A,FD,88,B7,C2,AC,90,09BA
105 DATA 3A,FB,88,3D,28,05,32,FB,88,F1,C9,3E,03,32,FB,88,1146
110 DATA 3A,F9,88,B7,20,6C,DD,2A,88,76,DD,66,11,DD,6E,10,18FB
115 DATA 7D,FE,D6,28,20,FE,72,28,38,3E,32,32,85,90,3E,05,1F5E
120 DATA 32,B0,90,32,D5,90,3E,02,32,B4,90,32,D9,90,3E,05,25FB
125 DATA 32,C5,90,18,36,3E,21,32,85,90,3E,15,32,B0,90,32,2B6D
130 DATA D5,90,3E,12,32,B4,90,32,D9,90,3E,0D,32,C5,90,18,321D
135 DATA 1A,3E,2A,32,85,90,3E,0E,32,B0,90,32,D5,90,3E,0B,3784
140 DATA 32,B4,90,32,D9,90,3E,0A,32,C5,90,11,A4,10,19,AF,3DF1
145 DATA 18,0E,2A,F7,88,F5,3A,FA,88,77,23,F1,FE,2A,28,43,458F
150 DATA 3C,32,F9,88,22,F7,88,7E,32,FA,88,57,E6,55,5F,7A,4DBC
155 DATA E6,AA,28,0C,FE,08,28,08,FE,80,28,04,FE,88,20,29,542F
160 DATA 3E,A8,B3,77,3A,6E,76,FE,0E,30,08,FE,0B,30,0A,3E,5A22
165 DATA C9,18,01,AF,32,F2,7F,F1,C9,3A,6F,76,FE,0A,DA,2D,623E
170 DATA 92,F1,C9,AF,32,F9,88,F1,C9,3A,6E,76,FE,0E,30,D0,6BD0
175 DATA FE,0B,38,D0,C3,2D,92,F5,3A,FC,88,B7,20,09,3A,FB,742B
180 DATA 88,3D,28,05,32,FB,88,F1,C9,3E,02,32,FB,88,DD,2A,7B88
185 DATA 8B,76,3A,F9,88,B7,20,0C,DD,66,11,DD,6E,10,11,F2,82D9
190 DATA 30,19,18,17,2A,F7,88,F5,3A,FA,88,77,11,00,08,19,8854
195 DATA 30,04,11,50,C0,19,F1,FE,3D,28,27,3C,32,F9,88,22,8E4E
200 DATA F7,88,7E,32,FA,88,57,E6,55,5F,7A,E6,AA,28,0D,FE,972D
205 DATA 08,28,09,FE,80,28,05,FE,88,C2,2D,92,3E,A8,B3,77,9E28
210 DATA F1,C9,AF,32,F9,88,F1,C9,F5,3A,FE,88,B7,C2,F6,91,A9B3
215 DATA 3A,FB,88,3D,28,05,32,FB,88,F1,C9,3E,03,32,FB,88,B13F
220 DATA 3A,F9,88,B7,20,56,DD,2A,8B,76,DD,66,11,DD,6E,10,B8DE
225 DATA 7D,FE,9A,28,21,3E,32,32,CF,91,3E,05,32,FA,91,32,BF70
230 DATA 26,92,3E,02,32,FE,91,32,2A,92,3E,31,32,16,92,3E,C49E
235 DATA 2F,32,09,92,18,1F,3E,2A,32,CF,91,3E,0E,32,FA,91,C9D4
240 DATA 32,26,92,3E,0B,32,FE,91,32,2A,92,3E,2C,32,16,92,CEFA
245 DATA 3E,2A,32,09,92,11,9F,10,19,AF,18,0E,2A,F7,88,F5,D47B
250 DATA 3A,FA,88,77,2B,F1,FE,2A,28,4A,3C,32,F9,88,22,F7,DC6C
255 DATA 88,7E,32,FA,88,57,E6,55,5F,7A,E6,AA,28,0C,FE,08,E45B
260 DATA 28,08,FE,80,28,04,FE,88,20,30,3E,A8,B3,77,3A,6E,EAC3
265 DATA 76,FE,0E,30,08,FE,0B,30,11,3E,C9,18,08,3A,6F,76,FOOD
270 DATA FE,2A,38,F5,AF,32,F2,7F,F1,C9,3A,6F,76,FE,0A,D2,F967
275 DATA 2D,92,F1,C9,AF,32,F9,88,F1,C9,3A,6E,76,FE,0E,30,0256
280 DATA C9,FE,0B,38,C9,21,62,76,CD,AA,BC,3E,01,CD,AD,BC,OACA
285 DATA E6,80,20,F7,AF,32,FB,88,32,F9,88,CD,91,8F,21,9A,1406
290 DATA 2C,22,8E,76,21,F5,33,7C,32,90,76,7D,32,91,76,AF,1ABA
295 DATA 32,FE,83,CD,FE,83,3E,C9,32,FE,83,01,58,1B,CD,09,22BF

```

```

300 DATA BB,0B,78,B1,20,F8,F1,F1,3A,A9,87,3D,CA,E5,A2,32,2BD2
305 DATA A9,87,47,3A,AA,87,FE,02,28,06,DD,21,FA,86,18,04,327C
310 DATA DD,21,E6,86,78,87,87,4F,06,00,DD,09,DD,66,03,DD,39CA
315 DATA 6E,02,3E,03,32,E7,89,3E,0A,32,E3,89,AF,32,EA,89,4057
320 DATA CD,E2,89,C3,E8,A0,3A,7B,76,FE,3E,CA,C2,95,FE,41,4AA1
325 DATA CA,D1,93,FE,3D,CA,B1,94,3E,07,32,74,96,32,A6,96,5308
330 DATA 3E,02,32,78,96,32,AA,96,2A,A5,87,01,4E,20,09,30,57F8
335 DATA 04,01,50,C0,09,11,C0,96,E5,3E,7E,32,AB,96,3E,12,5DE1
340 DATA 32,AC,96,CD,A5,96,3E,1A,32,AB,96,3E,77,32,AC,96,6551
345 DATA E1,11,6D,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,11,C0,96,E5,6F52
350 DATA CD,A5,96,E1,11,7B,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,11,792E
355 DATA C0,96,E5,CD,A5,96,E1,11,89,88,E5,CD,73,96,CD,CF,83CB
360 DATA 96,E1,11,C0,96,CD,A5,96,DD,2A,8B,76,2A,6E,76,DD,8CA4
365 DATA 7E,10,B7,C8,FE,0E,CA,BD,93,FE,72,CA,B3,93,FE,D6,972B
370 DATA CA,A9,93,FE,DB,CA,95,93,FE,E7,CA,87,93,FE,F3,CA,A380
375 DATA 7D,93,FE,9A,CA,69,93,7D,FE,05,D0,FE,02,D8,C3,70,AD49
380 DATA 93,7D,FE,0E,D0,FE,0B,D8,3E,01,32,FE,88,2A,F7,88,B5B6
385 DATA 3A,FA,88,77,C9,7D,FE,17,D0,FE,14,D8,C3,9C,93,7D,BF6D
390 DATA FE,17,D0,FE,14,D8,7C,FE,1B,D8,C3,9C,93,7D,FE,17,C92D
395 DATA D0,FE,14,D8,3E,01,32,FC,88,2A,F7,88,3A,FA,88,77,D1B8
400 DATA C9,7D,FE,15,D0,FE,12,D8,C3,C4,93,7D,FE,0E,D0,FE,DC3A
405 DATA 0B,D8,C3,C4,93,7D,FE,05,D0,FE,02,D8,3E,01,32,FD,E4CD
410 DATA 88,2A,F7,88,3A,FA,88,77,C9,3E,05,32,74,96,32,A6,EC51
415 DATA 96,3E,03,32,78,96,32,AA,96,2A,A5,87,01,50,20,09,F1AA
420 DATA 30,04,01,50,C0,09,11,C0,96,E5,3E,7E,32,AB,96,3E,F7B1
425 DATA 12,32,AC,96,CD,A5,96,3E,1A,32,AB,96,3E,77,32,AC,FE9D
430 DATA 96,E1,11,C1,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,11,C0,96,08A3
435 DATA E5,CD,A5,96,E1,11,D0,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,13A8
440 DATA 11,C0,96,CD,A5,96,DD,2A,8B,76,2A,6E,76,DD,7E,10,1B98
445 DATA B7,C8,FE,0E,CA,99,94,FE,72,CA,88,94,FE,D6,CA,7D,268E
450 DATA 94,FE,DB,C8,FE,E7,C8,FE,F3,C8,FE,9A,CA,65,94,7C,3300
455 DATA FE,35,D0,FE,32,D8,7D,FE,04,D8,C3,70,94,7C,FE,30,3CD3
460 DATA D0,FE,2D,D8,7D,FE,0D,D8,3E,01,32,FE,88,2A,F7,88,45A6
465 DATA 3A,FA,88,77,C9,7C,FE,0C,D0,FE,09,D8,7D,FE,14,D8,4F3E
470 DATA C3,A4,94,7C,FE,08,D0,FE,05,D8,7D,FE,0D,D8,C3,A4,592D
475 DATA 94,7C,FE,04,D0,FE,01,D8,7D,FE,04,D8,3E,01,32,FD,61AB
480 DATA 88,2A,F7,88,3A,FA,88,77,C9,3E,07,32,74,96,32,A6,6931
485 DATA 96,3E,02,32,78,96,32,AA,96,2A,A5,87,01,54,20,09,6E8D
490 DATA 30,04,01,50,C0,09,11,C0,96,E5,3E,7E,32,AB,96,3E,7494
495 DATA 12,32,AC,96,CD,A5,96,3E,1A,32,AB,96,3E,77,32,AC,7B80
500 DATA 96,E1,11,97,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,11,C0,96,855C
505 DATA E5,CD,A5,96,E1,11,A5,88,E5,CD,73,96,CD,CF,96,E1,9036
510 DATA 11,C0,96,E5,CD,A5,96,E1,11,B3,88,E5,CD,73,96,CD,9A3F
515 DATA CF,96,E1,11,C0,96,CD,A5,96,DD,2A,8B,76,2A,6E,76,A30A
520 DATA DD,7E,10,B7,C8,FE,0E,CA,AE,95,FE,72,CA,A4,95,FE,AD7E
525 DATA D6,CA,9A,95,FE,DB,CA,86,95,FE,E7,CA,78,95,FE,F3,B9B8
530 DATA CA,6E,95,FE,9A,CA,5A,95,7D,FE,05,D0,FE,02,D8,C3,C3C1
535 DATA 61,95,7D,FE,0E,D0,FE,0B,D8,3E,01,32,FE,88,2A,F7,CC09

```





**LOD**  
Zerfinde  $g \times 256 + 2$  Chiffre der Pr = L...

```

10 OPENOUT "d":MEMORY &3E7:CLOSEOUT
20 LOAD "a1",&3E8 1000
30 LOAD "a2",&1FE8 8168
40 LOAD "a3",&3BE8 15336
50 LOAD "a4",&57E8 -22504
60 LOAD "a5",&73F8 29688
70 LOAD "a6",&BFEE -28696
80 SAVE "agent1",b,&3E8,&9F3E

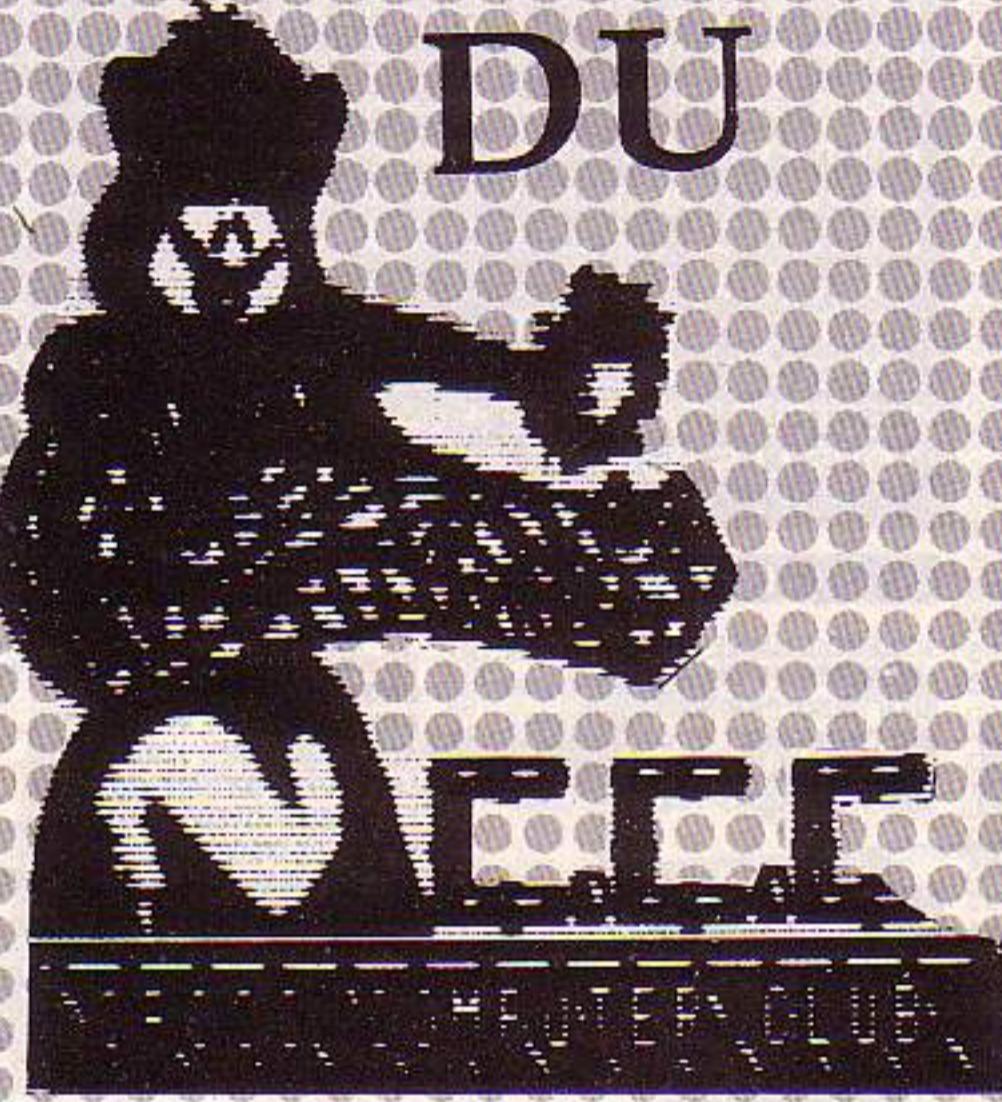
```

002 BAS

1 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0:OPENOUT"R":MEMORY 999:CLOSEOUT:LOAD  
"AGENT1.BIN":CALL 29732●

## DOSSIER

# LES ROUTINES DU



"Vagues", comme son nom l'indique, fait onduler l'écran dans tous les modes, graphique ou texte. Il y a même deux paramètres pour le nombre de lignes et pour la vitesse de l'ondulation.

```

10 ' VAGUES sur l'écran
20 ' (c) 1990 C.C.C pour AMSTAR & CPC
30 MODE 2:AD=&A000:NL=90
40 FOR A=1 TO 14:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$
50 POKE AD,VAL("&"&A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"&E$)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:GOTO 230
80 CLS:PRINT"LINE"NL;" INCORRECT":END
90 DATA 01,00,00,CD,38,BC,3E,02,CD,0E,BC,21,00,C0,11,48B
100 DATA 01,C0,01,FF,3F,36,AA,ED,B0,F3,2A,39,00,22,98,68D
110 DATA A0,21,36,A0,22,39,00,FB,FB,76,CD,1B,BB,30,F9,72A
120 DATA F3,2A,98,A0,22,39,00,FB,C9,F3,06,F5,ED,78,1F,7E6
130 DATA D0,21,35,01,28,7C,B5,20,FB,00,00,DD,21,9C,A0,5D8
140 DATA 2A,9A,A0,06,00,7C,32,5E,A0,7D,32,65,A0,C5,01,590
150 DATA 00,7F,DD,7E,00,ED,49,ED,79,DD,7E,00,0C,ED,49,713
160 DATA ED,79,2C,CB,6D,CB,AD,CA,7E,A0,24,CB,AC,C1,00,886
170 DATA 00,10,D5,C3,86,A0,3C,CB,AC,C1,00,00,10,CA,2A,646
180 DATA 9A,A0,2C,CB,6D,CB,AD,28,03,24,CB,AC,22,9A,A0,738
190 DATA FB,C3,41,B9,00,00,44,55,57,53,57,55,44,5C,4C,593
200 DATA 4E,4B,4E,4C,5C,58,45,4D,4F,4D,45,58,4C,4E,4A,496
210 DATA 4B,4A,4E,4C,44,44,44,44,44,44,44,44,44,44,44,44,44,00,307
220 DATA 42,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,42
230 MODE 2:INK 0,0:BORDER 0:CALL &A000:CLS

```

364 couleurs sur votre CPC ? C'est pas possible ! Mais si, grâce aux frames (alternance de points de couleurs différentes) en MODE 2, il est possible d'obtenir de nouvelles nuances de couleur.

Pour vous mettre en doigts pendant vos courtes vacances le C.C.C. (Croco Computer Club) vous offre gracieusement ces quelques routines. Si vous voulez participer à l'élargissement du club n'hésitez pas à envoyer vos propres routines aux adresses suivantes :

Cédric VEYRE  
3, rue Sébanne  
69600 OULLINS

Stéphane ST-MARTIN  
37, rue de la Tranquillité  
59229 TETEGHEM

:PRINT:PRINT"poke &a002,nbre de lignes":PRINT"poke &a003,vites  
se":PRINT"Call &a000 pour demarrer":CALL &A000

Le programme suivant permet de faire défiler des bandes de couleur à l'écran. L'appui sur n'importe quelle touche provoquera le changement des couleurs et de la taille des barres. Appuyez sur ENTER pour arrêter.

```

10 ' RASTERS
20 ' (c) 1990 Croco Computer Club pour AMSTAR & CPC
30 MODE 2:AD=&A000:NL=90
40 FOR A=1 TO 27:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$
50 POKE AD,VAL("&"&A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"&E$)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:GOTO 360
80 CLS:PRINT"LINE NL;" INCORRECT":END
90 DATA 18,05,00,FF,08,A1,01,F3,2A,04,A0,22,06,A1,2A,47A
100 DATA 39,00,22,04,A1,21,A0,A0,22,39,00,FB,76,CD,1B,515
110 DATA BB,30,FA,FE,0D,28,72,3A,06,A0,3C,32,06,A0,FE,67C
120 DATA 09,20,05,3E,01,32,06,A0,FE,01,CC,5F,A0,FE,02,50F
130 DATA CC,66,A0,FE,03,CC,6D,A0,FE,04,CC,74,A0,FE,05,891
140 DATA CC,7B,A0,FE,06,CC,82,A0,FE,07,CC,89,A0,FE,08,8D9
150 DATA CC,90,A0,18,BC,21,08,A1,22,04,A0,C9,21,23,A1,60E
160 DATA 22,04,A0,C9,21,3E,A1,22,04,A0,C9,21,7C,A1,22,55B
170 DATA 04,A0,C9,21,74,A1,22,04,A0,C9,21,BC,A1,22,04,596
180 DATA A0,C9,21,84,A1,22,39,00,FB,C9,F3,F5,C5,06,F5,852
190 DATA C9,F3,2A,04,A1,22,39,00,FB,C9,F3,F5,C5,06,F5,852
200 DATA ED,78,1F,D2,00,A1,E5,21,22,01,2B,7C,B5,C2,AF,6ED
210 DATA A0,2A,06,A1,01,00,7F,ED,49,3A,02,A0,4F,AF,B6,5B7
220 DATA C2,CC,A0,2A,04,A0,C3,D4,A0,00,00,00,00,C3,5F6
230 DATA D4,A0,7E,23,ED,79,78,06,08,10,FE,47,00,00,00,556
240 DATA OD,C2,C1,A0,3A,03,A0,0F,32,03,A0,30,11,2A,06,462
250 DATA A1,23,22,06,A1,7E,B7,20,06,2A,04,A0,22,06,A1,47F
260 DATA E1,C1,F1,FB,C3,41,B9,90,A1,44,44,55,44,55,55,847
270 DATA 57,55,57,57,53,57,53,53,57,53,57,57,55,53,55,4FF
280 DATA 55,44,55,44,44,44,00,5C,5C,4C,5C,4C,4C,4E,4C,4E,456
290 DATA 4E,4B,4E,4B,4B,4E,4B,4E,4C,4E,4C,4C,4C,4C,4C,4C,48C
300 DATA 5C,5C,00,58,58,45,58,45,45,4D,45,4D,45,4D,4F,4D,457
310 DATA 4F,4F,4D,4F,4D,4D,45,4D,45,4D,45,45,45,45,45,46F
320 DATA 4C,4C,4E,4C,4E,4E,4A,4A,4E,4A,4E,4C,4C,4C,4C,4C,4C
330 DATA 4B,4A,4A,4E,4A,4E,4C,4E,4C,4C,4C,4C,4C,4C,4C,4C
340 DATA 53,57,55,44,00,5C,4C,4E,4B,4E,4C,5C,00,58,45,417
350 DATA 4D,4F,4D,45,58,00,4C,4E,4A,4B,4A,4E,4C,00,00,399
360 MODE 2:INK 0,0:BORDER 0
370 PRINT"RASTER (c) 1990 Croco Computer Club pour AMSTAR & CP
C":PRINT:PRINT"Appuyez sur une touche pour changez et sur ente
r pour stopper":CALL &A000

```

Deux nouvelles RSX autorisent la sauvegarde et la lecture d'images écran dans les banques mémoire du 6128.

```

10 ' SELECTIONNEUR des banques mémoires du 6128
20 ' (c) 1990 C.C.C pour AMSTAR & CPC
30 '
40 MEMORY &A4FF:a$="#2164A5010AA5CDD1BCC912A5C31BA5C33FA54C4F41
C4534156C500DD7E00FE05D0C604F6C0067FED792100401100C0010040EDBO
0EC0ED49017EFAAFED79C9DD7E00FE05D0C604F6C0017F00ED792100C01100
40010040EDB00EC0ED49017EFAAFED79C9":a=HIMEM+1
50 FOR t=1 TO LEN(a$) STEP 2:POKE a,VAL("&"&MID$(a$,t,2)):a=a+
1:NEXT:CALL &A500
60 INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0:MODE 2:PRINT"Routine d'accès aux
banques mémoires du 6128 (C) 1990 c.c.c"
70 PRINT:PRINT"LOAD,BANK (0 A 3)":PRINT"SAVE,BANK (0 A 3)"
80 PRINT:PRINT"You pouvez ainsi sauvegarder vos écrans en ban-
que mémoire et les ":PRINT"recuperer facilement."

```

Une petite routine pour reconnaître tous les types de CPC (464 - 664 - 6128).

```

10 ' Reconnaissance du CPC
20 ' (c) 1990 C.C.C pour AMSTAR & CPC
30 '
40 DATA 14,0,205,21,185,124,50,32,128,201
50 RESTORE 40:FOR IMC=32768 TO 32777:READ B:POKE IMC,B:NEXT:CA
LL 32768:IMC=PEEK(32800)
60 IF IMC=0 THEN LET IMC=464 ELSE IF IMC=1 THEN LET IMC=664 EL
SE IF IMC=2 THEN LET IMC=6128
70 MODE 2:INK 0,0:BORDER 0:PRINT"Reconnaissance du cp
c (c) 1989 C.C.C pour AMSTAR & CPC":PRINT"Vous avez un Amstrad "
CPC ";IMC

```

MEGA Sound

4ème partie

**MEGA SOUND** est un logiciel performant qui permet de reproduire des données vocales ou musicales sur votre ordinateur et de les sauvegarder sur un support cassette ou disquette.

Vous avez pu vous défoncer avec l'utilitaire, le nec plus ultra en matière de séquenceur pour sons digitalisés sur AMSTRAD et bien main-

tenant vous allez pouvoir étonner votre entourage avec le SYNTETISEUR MUSICAL.

Nous allons aborder ce mois-ci le SYNTETISEUR MUSICAL et L'EDITEUR.

Le SYNTETISEUR vous permet de jouer des notes par l'intermédiaire du clavier et de les faire rejouer par l'Amstrad. Les notes sont des sons digitalisés (3 secondes au plus), il peut y en avoir au total 1277 ; on peut donc jouer environ une heure de musique digitalisée.

L'EDITEUR permet d'édition des partitions du SYNTHE MUSICAL. Vous réglez donc la longueur de chaque note et obtenez une précision sans faille. Vous pouvez aussi fusionner les fichiers séquencés et leurs position et lire ainsi ceux-ci en une seule passe.

Le mois prochain nous aurons une grande innovation sur AMSTRAD, un synthétiseur vocal fait à partir de phonèmes digitalisés.

Tapez et lancez les programmes suivants :

Le SYNTHE est formé par les programmes 1, 1BIS et 2.

1.BAS	1BIS.BAS	}	MEGA.EC4
2.BAS		}	SYNT.BIN
3.BAS		}	-EDITEUR.BIN

Stéphane ST MARTIN  
& Fabien FESSARD

### 1 - BAS

```

10 ' DATAS pour MEGA.E44
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=90
40 FOR A=1 TO 395:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$ 
50 POKE AD,VAL("&"&A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"&E$)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"MEGA.EC4",B,&C000,&1722:CLS:END
80 CLS:PRINT"LINE"NL;" INCORRECT":END
90 DATA AF,21,BD,AB,46,48,F5,E5,CD,32,BC,E1,F1,23,3C,88C
100 DATA FE,10,20,F1,C9,00,01,02,04,05,0E,14,1A,03,06,339
110 DATA OF,10,19,18,12,09,DD,21,FF,FF,21,F0,ED,01,00,566
120 DATA 40,3E,02,56,BA,28,0C,DD,72,00,DD,2B,2B,0B,78,4C9
130 DATA B1,20,EF,C9,2B,5E,2B,56,2B,DD,73,00,DD,2B,0B,621
140 DATA 78,B1,C8,15,20,F4,18,DB,50,00,02,44,30,90,90,5F3
150 DATA 44,30,90,90,00,00,03,95,02,C0,04,95,02,80,00,409
160 DATA C0,09,95,02,80,00,00,0A,05,05,00,0A,03,00,02,203
170 DATA 0A,00,03,05,02,00,05,00,00,85,80,40,4A,85,80,2AD
180 DATA 00,00,85,05,C0,00,40,85,C0,4A,40,03,85,02,80,463
190 DATA 00,44,30,90,90,44,30,90,90,11,CF,CF,DB,50,58,65A

```

```

200 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,898
210 DATA 58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,8A0
220 DATA 50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,800
230 DATA F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,84C
240 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,11,CF,CF,DB,11,8A7
250 DATA DB,F3,53,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,9E9
260 DATA 40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,99C
270 DATA C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,994
280 DATA CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,998
290 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20
300 DATA 11,DB,F3,53,00,51,27,00,04,18,0C,58,00,A0,09,3D3
310 DATA 50,02,00,00,A0,00,00,04,68,2C,B4,04,00,02,04,248
320 DATA 18,0C,58,55,EA,C0,EA,C0,BF,04,18,0C,58,70E
330 DATA 03,50,02,00,50,00,00,A0,00,A0,00,04,68,2C,27D
340 DATA B4,08,00,02,04,18,0C,58,00,51,27,00,00,78,24,252
350 DATA 80,00,C0,C0,80,00,88,44,CC,44,CC,44,CC,03,44,67F
360 DATA 02,CC,04,00,02,04,C0,0C,1C,05,00,02,C0,C0,80,3C7
370 DATA 55,BF,7F,FF,BF,FF,3F,7F,00,C0,C0,80,44,88,44,81E
380 DATA CC,44,CC,00,88,04,00,02,04,C0,0C,1C,09,00,02,361
390 DATA C0,C0,80,00,78,24,80,00,27,05,80,44,18,24,4C,494
400 DATA 44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,2E4
410 DATA 4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,55,03,308
420 DATA 85,02,D5,85,85,D5,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,517
430 DATA 18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,2EC

```

440 DATA 44,18,24,4C,44,18,24,4C,00,27,05,80,00,78,24,2E0  
450 DATA 80,49,00,02,78,24,80,00,50,24,82,44,30,90,90,471  
460 DATA 06,14,02,00,00,04,14,02,00,00,14,3C,14,28,04,C6  
470 DATA 14,02,00,00,44,30,90,90,55,D1,C0,D1,C0,E2,6D4  
480 DATA FF,44,30,90,90,14,00,14,14,00,28,14,28,04,00,337  
490 DATA 02,04,2C,B4,1C,08,00,02,44,30,90,90,00,50,24,314  
500 DATA 82,00,5B,71,A2,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,710  
510 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,898  
520 DATA 58,A4,F0,50,58,A4,F0,55,BF,7F,FF,FF,BF,7F,FF,9F6  
530 DATA 50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,800  
540 DATA F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,84C  
550 DATA A4,F0,00,5B,71,A2,00,78,24,80,40,C8,CC,C4,40,6F6  
560 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20  
570 DATA 40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,55,C1,C3,9A1  
580 DATA C0,C2,C1,C1,95,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,9D1  
590 DATA CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,998  
600 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,00,78,24,80,00,51,27,00,684  
610 DATA 04,68,2C,B4,18,00,02,04,18,0C,58,55,EA,C0,6A,44F  
620 DATA C0,EA,C0,7F,04,18,0C,58,50,50,00,A0,00,A0,50,599  
630 DATA 00,00,A0,00,00,04,68,2C,B4,04,00,02,04,18,0C,21A  
640 DATA 58,04,18,0C,58,00,51,27,00,00,78,24,80,04,C0,330  
650 DATA 0C,1C,19,00,02,C0,C0,80,55,7F,FF,BF,7F,7F,FF,6D2  
660 DATA BF,00,C0,C0,80,00,88,44,CC,00,88,44,CC,04,00,5F3  
670 DATA 02,04,C0,0C,1C,05,00,02,C0,C0,80,00,C0,C0,80,4F5  
680 DATA 00,78,24,80,05,4B,C3,0F,44,18,24,4C,44,18,24,38A  
690 DATA 4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,30C  
700 DATA 24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,318  
710 DATA 18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,2EC  
720 DATA 44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,2E4  
730 DATA 4C,44,18,24,4C,05,4B,C3,0F,00,78,24,80,51,F3,49A  
740 DATA F3,03,33,02,73,F3,04,33,02,04,00,02,51,F3,F3,507  
750 DATA 03,33,02,73,F3,04,33,02,2D,00,02,78,24,80,00,322  
760 DATA 50,24,82,55,7F,6A,03,85,02,C0,4A,85,C0,7F,3F,5CB  
770 DATA 44,30,90,90,55,7F,6A,4A,C0,06,4A,02,3F,44,30,4E1  
780 DATA 90,90,03,14,02,00,04,14,02,44,30,90,90,14,00,2FB  
790 DATA 14,00,14,00,00,28,14,00,03,14,02,28,00,00,04,A9  
800 DATA 2C,B4,1C,04,00,02,44,30,90,90,00,50,24,82,00,38C  
810 DATA 5B,71,A2,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,822  
820 DATA 50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,800  
830 DATA F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,84C  
840 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,898  
850 DATA 58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,8A0  
860 DATA 00,5B,71,A2,00,78,24,80,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,6F6  
870 DATA C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,994  
880 DATA CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,998  
890 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20  
900 DATA 40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,99C  
910 DATA C4,40,C8,CC,C4,00,78,24,80,00,51,27,00,41,D3,604  
920 DATA 13,1B,40,00,02,41,A3,63,1B,00,51,27,00,00,78,2C2  
930 DATA 24,80,05,C3,03,D3,40,00,02,41,03,C3,D3,00,78,4D6  
940 DATA 24,80,00,27,05,80,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,32C  
950 DATA 18,24,4C,44,18,24,4C,55,BF,FF,7F,FF,05,D1,02,5BD  
960 DATA D5,05,D1,02,E2,7F,FF,D1,D1,D5,95,D1,E2,D1,C0,A5D  
970 DATA 04,D1,02,C0,E2,D1,E2,FF,BF,FF,7F,FF,44,18,24,8E7  
980 DATA 4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,00,27,2D7  
990 DATA 05,80,00,78,24,80,49,00,02,78,24,80,11,8F,03,3AB  
1000 DATA 5B,44,30,90,90,04,00,02,44,30,90,90,04,00,02,38F  
1010 DATA 44,30,90,90,04,00,02,44,30,90,90,04,00,02,44,378  
1020 DATA 30,90,90,04,00,02,44,30,90,90,04,00,02,44,30,364  
1030 DATA 90,90,04,00,02,44,30,90,90,08,00,02,44,30,90,3C8

1040 DATA 90,11,8F,03,5B,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,6AE  
1050 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,898  
1060 DATA 58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,8A0  
1070 DATA 50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,800  
1080 DATA F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,84C  
1090 DATA A4,F0,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,40,C8,CC,C4,40,8E4  
1100 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20  
1110 DATA 40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,99C  
1120 DATA C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,994  
1130 DATA CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,998  
1140 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20  
1150 DATA 31,00,02,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,41,00,02,F0,F0,756  
1160 DATA A0,00,F0,F0,A0,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,00,00,840  
1170 DATA 03,D5,02,FF,D5,FF,D5,D5,80,00,D5,FF,D5,FF,D5,A54  
1180 DATA FF,03,D5,02,EA,03,00,02,41,41,C3,41,03,00,02,453  
1190 DATA 41,C3,41,C3,41,C3,41,C3,00,00,C1,80,40,C2,C1,714  
1200 DATA 80,00,00,C1,C2,C2,00,C1,C3,C0,C2,C1,C3,C1,C1,8D1  
1210 DATA 80,00,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,11,98,73,5B,04,71E  
1220 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,55C  
1230 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
1240 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
1250 DATA 58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,4BC  
1260 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,11,98,73,5B,57E  
1270 DATA 51,4F,0B,53,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,7DA  
1280 DATA C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,970  
1290 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
1300 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,9F0  
1310 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,968  
1320 DATA C8,51,4F,0B,53,00,B3,0A,00,10,24,E4,18,00,28,3DB  
1330 DATA 05,14,02,00,14,3C,14,28,04,00,02,04,2C,94,B4,225  
1340 DATA 04,00,02,10,24,E4,18,15,C1,C3,C1,C3,C1,C3,95,66C  
1350 DATA 10,24,E4,18,03,14,02,28,14,3C,00,28,04,00,02,1EF  
1360 DATA 04,2C,94,B4,08,00,02,10,24,E4,18,00,B3,0A,52,3C1  
1370 DATA 00,02,0A,41,0A,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,2C3  
1380 DATA 24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,38C  
1390 DATA 64,24,64,10,64,24,64,55,03,D1,02,D5,D1,D1,D5,65F  
1400 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,38C  
1410 DATA 64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,3CC  
1420 DATA 24,64,00,0A,41,0A,00,A2,00,A2,00,F0,F0,A0,44,4E5  
1430 DATA CC,44,CC,44,44,44,00,00,44,88,44,44,00,00,44,CC,4C8  
1440 DATA 44,CC,44,CC,44,CC,03,00,02,F0,F0,A0,51,B3,33,6EC  
1450 DATA 73,B3,33,73,F3,00,F0,F0,A0,44,CC,44,CC,44,CC,86F  
1460 DATA 44,CC,04,00,02,14,03,3C,02,09,00,02,F0,F0,A0,3F6  
1470 DATA 00,A2,00,A2,04,00,02,44,C4,C0,C8,06,50,02,00,432  
1480 DATA 00,04,50,02,00,00,50,00,06,50,02,00,00,44,C4,206  
1490 DATA C0,C8,55,04,85,02,C0,4A,FF,44,C4,C0,C8,50,00,751  
1500 DATA 50,50,00,A0,50,50,00,A0,00,00,04,2C,1C,B4,08,388  
1510 DATA 00,02,44,C4,C0,C8,05,00,02,05,F3,0A,04,A4,58,49B  
1520 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,508  
1530 DATA 58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,55,50D  
1540 DATA BF,03,FF,02,BF,FF,BF,04,A4,58,58,04,A4,58,58,6F0  
1550 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
1560 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,00,05,F3,0A,04,00,40E  
1570 DATA 02,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,8AA  
1580 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
1590 DATA C4,C0,C8,55,6A,C0,BF,D5,6A,EA,BF,40,C4,C0,C8,9FE  
1600 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,968  
1610 DATA C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,05,00,871  
1620 DATA 02,B3,0A,00,04,2C,94,B4,18,00,02,10,24,E4,18,381  
1630 DATA 55,C1,C3,C1,C3,C1,C3,95,10,24,E4,18,14,14,00,6CE

1640 DATA 28,00,28,14,3C,04,00,02,04,2C,94,B4,04,00,02,224  
 1650 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,00,B3,0A,51,00,02,01,371  
 1660 DATA A3,0B,A3,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,445  
 1670 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,38C  
 1680 DATA 64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,3CC  
 1690 DATA 24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,38C  
 1700 DATA 64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,3E0  
 1710 DATA 01,A3,0B,A3,00,A2,00,A2,55,FF,3F,FF,FF,BF,7F,765  
 1720 DATA 7F,FF,3F,FF,BF,00,F0,F0,A0,55,FF,3F,FF,FF,BF,A4B  
 1730 DATA 7F,7F,FF,3F,FF,BF,00,F0,F0,A0,03,44,02,CC,44,7D3  
 1740 DATA CC,44,44,00,F0,F0,A0,44,00,44,CC,44,CC,44,CC,748  
 1750 DATA 44,CC,03,44,02,CC,00,00,14,03,3C,02,05,00,02,281  
 1760 DATA F0,F0,A0,00,A2,00,A2,04,00,02,15,FF,C1,C3,C1,723  
 1770 DATA C1,C0,C2,C1,C3,D5,7F,44,C4,C0,C8,15,FF,6A,C3,9EC  
 1780 DATA C2,C3,03,C2,02,C3,D5,7F,44,C4,C0,C8,03,50,02,748  
 1790 DATA 00,04,50,02,44,C4,C0,C8,50,00,50,00,50,00,426  
 1800 DATA A0,50,00,04,50,02,00,A0,04,2C,1C,B4,04,00,02,2EC  
 1810 DATA 44,C4,C0,C8,05,00,02,05,F3,0A,04,A4,58,58,04,4F5  
 1820 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,55C  
 1830 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
 1840 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,508  
 1850 DATA 58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,4BC  
 1860 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,00,05,F3,0A,04,00,02,40,3F4  
 1870 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,9F0  
 1880 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,968  
 1890 DATA C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,970  
 1900 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
 1910 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,05,00,02,B3,81E  
 1920 DATA 0A,00,41,A3,93,1B,40,00,02,41,E3,13,1B,00,B3,3E3  
 1930 DATA 0A,52,00,02,0A,41,0A,10,64,24,64,10,64,24,64,2AB  
 1940 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,15,FF,3F,7F,7F,05,D1,51F  
 1950 DATA 02,D5,05,D1,02,95,7F,7F,D1,D1,95,FF,D1,D5,D1,8EF  
 1960 DATA C0,04,D1,02,C0,E2,D1,95,BF,FF,3F,7F,7F,10,64,80E  
 1970 DATA 24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,00,37C  
 1980 DATA 0A,41,0A,05,00,02,F0,F0,A0,05,00,02,F0,F0,A0,563  
 1990 DATA 05,00,02,F0,F0,A0,05,00,02,F0,F0,A0,05,00,02,515  
 2000 DATA F0,F0,A0,05,00,02,F0,F0,A0,05,00,02,F0,F0,A0,78E  
 2010 DATA 05,00,02,F0,F0,A0,09,00,02,F0,F0,A0,04,00,02,518  
 2020 DATA 11,5B,53,5B,44,C4,C0,C8,04,00,02,44,C4,C0,C8,640  
 2030 DATA 04,00,02,44,C4,C0,C8,04,00,02,44,C4,C0,C8,04,530  
 2040 DATA 00,02,44,C4,C0,C8,04,00,02,44,C4,C0,C8,04,00,52C  
 2050 DATA 02,44,C4,C0,C8,04,00,02,44,C4,C0,C8,08,00,02,532  
 2060 DATA 44,C4,C0,C8,11,5B,53,5B,04,A4,58,58,04,A4,58,602  
 2070 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,508  
 2080 DATA 58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,4BC  
 2090 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,55C  
 2100 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
 2110 DATA 58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,40,C4,564  
 2120 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
 2130 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,9F0  
 2140 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,968  
 2150 DATA C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,970  
 2160 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
 2170 DATA C4,C0,C8,30,00,02,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,40,736  
 2180 DATA 00,02,50,58,A4,F0,50,58,A4,F0,40,C8,CC,C4,40,752  
 2190 DATA C8,CC,C4,00,00,03,40,02,C0,40,C0,40,40,00,00,40D  
 2200 DATA 40,C0,40,C0,40,C0,03,40,02,C0,14,00,02,40,00,45B  
 2210 DATA 00,80,40,03,00,02,40,C0,80,00,40,C0,00,80,40,405  
 2220 DATA C0,40,40,00,00,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,11,DB,75C  
 2230 DATA 73,5B,04,18,OC,58,04,18,OC,58,04,18,OC,58,04,252

2240 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,1FC  
 2250 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,1A8  
 2260 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
 2270 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,11,1F5  
 2280 DATA DB,73,5B,51,03,F3,02,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,6F2  
 2290 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,780  
 2300 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,740  
 2310 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
 2320 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
 2330 DATA 00,C0,C0,80,51,03,F3,02,00,27,05,80,44,18,24,475  
 2340 DATA 4C,00,A8,05,54,02,00,54,FC,54,A8,04,00,02,50,3F1  
 2350 DATA 2C,1C,1C,04,00,02,44,18,24,4C,15,03,85,02,C0,295  
 2360 DATA 85,85,D5,44,18,24,4C,03,54,02,A8,54,FC,00,A8,5A4  
 2370 DATA 04,00,02,50,2C,1C,08,00,02,44,18,24,4C,00,190  
 2380 DATA 27,05,80,00,78,24,80,49,00,02,78,24,80,00,50,37F  
 2390 DATA 24,82,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,5A6  
 2400 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C  
 2410 DATA 44,30,90,90,55,D1,F3,D1,D5,D1,F3,95,44,30,90,880  
 2420 DATA 90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,5C0  
 2430 DATA 90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,00,5DC  
 2440 DATA 50,24,82,00,5B,71,A2,50,58,A4,F0,10,30,10,30,520  
 2450 DATA 10,10,00,00,10,20,10,10,00,00,10,30,10,30,10,100  
 2460 DATA 30,10,30,00,00,50,58,A4,F0,55,BF,03,FF,02,BF,583  
 2470 DATA FF,FF,50,58,A4,F0,10,30,10,30,10,30,10,30,04,53E  
 2480 DATA 00,02,04,58,A4,1C,08,00,02,50,58,A4,F0,00,5B,3BF  
 2490 DATA 71,A2,00,78,24,80,40,C8,CC,C4,06,04,02,00,00,4D3  
 2500 DATA 04,04,02,00,00,04,00,07,04,02,08,40,C8,CC,C4,2BB  
 2510 DATA 55,C1,C3,C1,C1,C0,C2,FF,40,C8,CC,C4,04,00,04,87C  
 2520 DATA 04,00,08,04,04,00,08,00,00,50,78,68,B4,08,00,208  
 2530 DATA 02,40,C8,CC,C4,00,78,24,80,00,51,27,00,04,18,44A  
 2540 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,1E8  
 2550 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,1FC  
 2560 DATA 55,EA,C0,6A,EA,EA,C0,7F,04,18,0C,58,04,18,0C,624  
 2570 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
 2580 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,00,51,27,00,00,1DC  
 2590 DATA 78,24,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,71C  
 2600 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,780  
 2610 DATA 80,00,C0,C0,80,55,7F,FF,7F,7F,FF,BF,00,C0,8CE  
 2620 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
 2630 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
 2640 DATA 00,78,24,80,00,27,05,80,50,2C,1C,1C,18,00,02,296  
 2650 DATA 44,18,24,4C,15,03,85,02,C0,85,85,95,44,18,24,44A  
 2660 DATA 4C,54,54,00,A8,00,A8,54,FC,04,00,02,50,2C,1C,432  
 2670 DATA 1C,04,00,02,44,18,24,4C,44,18,24,4C,00,27,05,1E6  
 2680 DATA 80,00,28,00,80,49,00,02,28,00,80,05,83,83,87,3AD  
 2690 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,5C0  
 2700 DATA 90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,5C0  
 2710 DATA 90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,620  
 2720 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C  
 2730 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,05,83,83,5C7  
 2740 DATA 87,00,5B,71,A2,15,FF,7F,FF,7F,BF,FF,7F,BF,7F,BF,881  
 2750 DATA FF,3F,50,58,A4,F0,15,FF,7F,FF,7F,BF,FF,7F,BF,987  
 2760 DATA 7F,FF,3F,50,58,A4,F0,03,10,02,30,10,30,10,10,49E  
 2770 DATA 50,58,A4,F0,10,00,10,30,10,30,10,30,10,30,03,34F  
 2780 DATA 10,02,30,00,00,04,58,A4,1C,04,00,02,50,58,A4,2B0  
 2790 DATA F0,00,5B,71,A2,00,78,24,80,15,BF,EA,C0,6A,6A,6CC  
 2800 DATA BF,95,EA,C0,7F,7F,40,C8,CC,C4,15,BF,FF,03,C0,92A  
 2810 DATA 02,03,95,02,C0,7F,7F,40,C8,CC,C4,03,04,02,00,4FB  
 2820 DATA 04,04,02,40,C8,CC,C4,04,00,04,00,04,00,08,2BA  
 2830 DATA 04,00,04,04,02,00,08,50,78,68,B4,04,00,02,40,240

2840 DATA C8,CC,C4,00,78,24,80,00,51,27,00,04,18,0C,58,46C  
2850 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,1A8  
2860 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
2870 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,1E8  
2880 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,1FC  
2890 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,00,51,27,00,00,78,24,214  
2900 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,740  
2910 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
2920 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
2930 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,780  
2940 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,78,6F8  
2950 DATA 24,80,00,27,05,80,05,E3,93,D3,40,00,02,05,E3,4C8  
2960 DATA 93,93,00,27,05,80,00,78,24,80,49,00,02,78,24,3D5  
2970 DATA 80,00,50,24,82,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,512  
2980 DATA 90,90,44,30,90,90,55,7F,BF,7F,BF,EA,4A,03,85,741  
2990 DATA 02,C0,05,85,02,C0,7F,BF,85,85,D5,7F,85,C0,06,6F5  
3000 DATA 85,02,C0,4A,85,C0,FF,7F,BF,7F,BF,44,30,90,90,7E5  
3010 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,00,50,24,530  
3020 DATA 82,11,33,73,73,50,58,A4,F0,04,00,02,50,58,A4,53A  
3030 DATA F0,04,00,02,50,58,A4,F0,04,00,02,50,58,A4,F0,574  
3040 DATA 04,00,02,50,58,A4,F0,04,00,02,50,58,A4,F0,04,488  
3050 DATA 00,02,50,58,A4,F0,04,00,02,50,58,A4,F0,08,00,488  
3060 DATA 02,50,58,A4,F0,11,33,73,73,51,5B,F3,53,40,C8,662  
3070 DATA CC,C4,04,00,02,40,C8,CC,C4,04,00,02,40,C8,CC,608  
3080 DATA C4,04,00,02,40,C8,CC,C4,04,00,02,40,C8,CC,C4,600  
3090 DATA 04,00,02,40,C8,CC,C4,04,00,02,40,C8,CC,C4,04,540  
3100 DATA 00,02,40,C8,CC,C4,08,00,02,40,C8,CC,C4,51,5B,5E8  
3110 DATA F3,53,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,2CA  
3120 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,1FC  
3130 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,1A8  
3140 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
3150 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,1E8  
3160 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,4FC  
3170 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,780  
3180 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,740  
3190 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
3200 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
3210 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,30,00,02,632  
3220 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,00,00,03,40,02,C0,40,3F5  
3230 DATA C0,40,C0,00,00,40,C0,40,C0,40,C0,40,C0,40,C0,6C0  
3240 DATA 14,00,02,40,C0,00,00,40,C0,03,00,02,80,00,00,29B  
3250 DATA 40,C0,00,00,40,C0,40,40,00,00,04,A4,58,58,04,3DC  
3260 DATA A4,58,58,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,00,02,40,6EE  
3270 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,11,DB,DB,53,10,24,E4,18,822  
3280 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,4A8  
3290 DATA 18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,3DC  
3300 DATA E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,49C  
3310 DATA 24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,4B0  
3320 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,11,DB,DB,53,51,00,02,4CD  
3330 DATA 0A,41,0A,10,64,24,64,00,A8,05,54,02,00,03,54,2AB  
3340 DATA 02,05,00,02,50,78,B4,1C,04,00,02,10,64,24,64,2A3  
3350 DATA 55,03,D1,02,E2,D1,C0,FF,10,64,24,64,03,54,02,5F2  
3360 DATA 00,00,54,00,A8,04,00,02,50,78,B4,1C,08,00,02,2A4  
3370 DATA 10,64,24,64,00,0A,41,0A,00,A2,00,A2,00,F0,F0,475  
3380 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910  
3390 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,A0,51,961  
3400 DATA B3,33,73,B3,F3,33,73,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,8A5  
3410 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
3420 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,A2,00,A2,04,00,6E8  
3430 DATA 02,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,88A

3440 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,97C  
3450 DATA C4,C0,C8,15,85,C0,85,C0,85,85,95,44,C4,C0,C8,91A  
3460 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
3470 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,05,00,87D  
3480 DATA 02,05,F3,0A,04,A4,58,58,05,04,02,0C,00,00,04,277  
3490 DATA 04,02,00,00,07,04,02,03,00,02,04,A4,58,58,55,1C5  
3500 DATA 3F,03,FF,02,3F,FF,BF,04,A4,58,58,04,00,04,04,4A4  
3510 DATA 00,08,04,04,00,08,00,00,04,3C,0C,1C,08,00,02,8A  
3520 DATA 04,A4,58,58,00,05,F3,0A,04,00,02,40,C4,C0,C8,4EC  
3530 DATA 03,10,02,30,10,10,00,00,10,20,10,30,00,00,10,ES  
3540 DATA 00,03,10,02,30,10,30,10,20,40,C4,C0,C8,15,6A,3C0  
3550 DATA C0,EA,EA,FF,95,FF,40,C4,C0,C8,10,30,10,10,00,813  
3560 DATA 20,10,10,04,00,02,04,3C,84,1C,08,00,02,40,C4,234  
3570 DATA C0,C8,05,00,02,B3,0A,00,10,24,E4,18,10,24,E4,494  
3580 DATA 18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,3DC  
3590 DATA E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,55,C1,C3,03,C1,5F9  
3600 DATA 02,C3,D5,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,52A  
3610 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,4A8  
3620 DATA 18,10,24,E4,18,00,B3,0A,52,00,02,0A,41,0A,50,2FE  
3630 DATA 78,B4,1C,18,00,02,10,64,24,64,15,03,D1,02,E2,42B  
3640 DATA D1,D1,D5,10,64,24,64,54,54,00,A8,00,A8,00,54,5BF  
3650 DATA 04,00,02,50,78,B4,1C,04,00,02,10,64,24,64,10,2B0  
3660 DATA 64,24,64,00,0A,41,0A,00,05,07,00,00,F0,F0,A0,3CD  
3670 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
3680 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910  
3690 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,910  
3700 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,A0  
3710 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,05,07,00,51,0B,03,56B  
3720 DATA 5B,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,913  
3730 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,97C  
3740 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,9FC  
3750 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
3760 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,51,0B,8D4  
3770 DATA 03,5B,00,05,F3,0A,15,FF,6A,C0,D5,95,EA,6A,EA,746  
3780 DATA C0,BF,BF,04,A4,58,58,15,FF,7F,95,7F,C0,D5,6A,83C  
3790 DATA BF,C0,BF,BF,04,A4,58,58,04,0C,04,00,05,04,02,474  
3800 DATA A4,58,58,04,00,04,00,04,00,04,00,04,00,04,00,04,178  
3810 DATA 02,00,08,04,3C,0C,1C,04,00,02,04,A4,58,58,00,100  
3820 DATA 05,F3,0A,04,00,02,55,7F,BF,FF,BF,FF,7F,FF,7F,755  
3830 DATA BF,FF,BF,40,C4,C0,C8,55,7F,BF,FF,BF,FF,7F,FF,AD/  
3840 DATA 7F,BF,FF,BF,40,C4,C0,C8,03,10,02,30,03,10,02,5E2  
3850 DATA 30,40,C4,C0,C8,10,30,10,30,10,30,00,20,10,30,3DC  
3860 DATA 10,30,10,10,00,00,04,3C,84,1C,04,00,02,40,C4,24A  
3870 DATA C0,C8,05,00,02,B3,0A,00,10,24,E4,18,10,24,E4,494  
3880 DATA 18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,3DC  
3890 DATA E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,49C  
3900 DATA 24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,4B0  
3910 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,4A8  
3920 DATA 18,10,24,E4,18,00,B3,0A,52,00,02,0A,41,0A,05,2B3  
3930 DATA A7,1B,D3,40,00,02,05,A7,1B,D3,00,0A,41,0A,00,3C6  
3940 DATA A2,00,A2,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,8C4  
3950 DATA 00,F0,F0,A0,51,F3,F3,03,33,02,73,F3,04,33,02,68E  
3960 DATA 73,F3,B3,03,33,02,03,F3,02,33,33,73,F3,F3,B3,6BB  
3970 DATA 33,33,F3,33,33,08,F3,02,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,71C  
3980 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,A2,00,A2,04,00,6E8  
3990 DATA 02,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,8BA  
4000 DATA C0,C8,55,7F,7F,BF,BF,EA,C2,C1,C3,C1,C3,C1,C3,A91  
4010 DATA 03,C1,02,C3,95,BF,C1,C2,7F,7F,C1,C3,C1,C3,C1,927  
4020 DATA C3,C1,C3,C0,C2,C1,C3,D5,7F,7F,BF,BF,44,C4,C0,A66  
4030 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,00,00,878



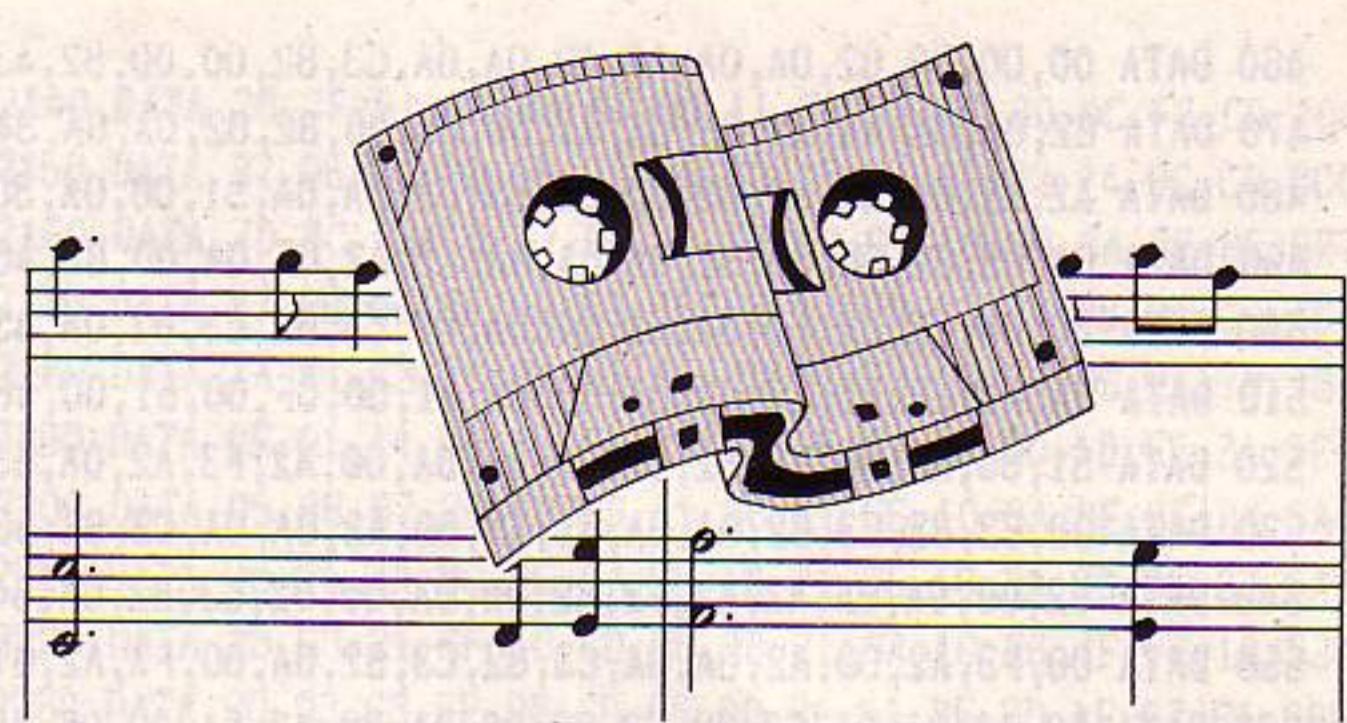
1040 DATA 40,C8,CC,C4,15,FF,7F,BF,7F,BF,D5,6A,C0,6A,C0,951  
 1050 DATA 6A,C0,EA,6A,EA,C0,BF,7F,EA,D5,3F,FF,6A,C0,6A,9F7  
 1060 DATA C0,EA,C0,EA,C0,BF,D5,EA,C0,3F,FF,7F,BF,7F,40,A8D  
 1070 DATA C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,A20  
 1080 DATA 00,78,24,80,11,9B,73,5B,04,18,0C,58,04,00,02,31C  
 1090 DATA 04,18,0C,58,04,00,02,04,18,0C,58,04,00,02,04,110  
 1100 DATA 18,0C,58,04,00,02,04,18,0C,58,04,00,02,04,18,124  
 1110 DATA 0C,58,04,00,02,04,18,0C,58,04,00,02,04,18,0C,118  
 1120 DATA 58,08,00,02,04,18,0C,58,11,9B,73,5B,51,4F,0B,307  
 1130 DATA 53,00,C0,C0,80,05,00,02,C0,C0,80,05,00,02,C0,521  
 1140 DATA C0,80,05,00,02,C0,C0,80,05,00,02,C0,C0,80,05,553  
 1150 DATA 00,02,C0,C0,80,05,00,02,C0,C0,80,05,00,02,C0,400  
 1160 DATA C0,80,09,00,02,C0,C0,80,51,4F,0B,53,44,18,24,4C9  
 1170 DATA 4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,30C  
 1180 DATA 24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,318  
 1190 DATA 18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,2EC  
 1200 DATA 44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,2E4  
 1210 DATA 4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,24,4C,44,18,30C  
 1220 DATA 24,4C,80,00,02,10,24,E4,18,10,24,E4,18,00,00,352  
 1230 DATA 95,3F,95,C0,95,C0,95,95,80,00,95,C0,08,95,02,71C  
 1240 DATA 80,00,00,0A,05,05,00,0A,00,00,05,0A,06,05,02,BA  
 1250 DATA 00,00,85,C0,80,00,85,C0,80,00,85,05,80,00,85,519  
 1260 DATA C0,00,00,85,C0,85,0F,80,00,10,24,E4,18,10,24,47D  
 1270 DATA E4,18,50,00,02,11,8F,03,5B,10,64,24,64,10,64,3BC  
 1280 DATA 24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,38C  
 1290 DATA 64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,3E0  
 1300 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,38C  
 1310 DATA 64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,3CC  
 1320 DATA 24,64,10,64,24,64,11,8F,03,5B,00,A2,00,A2,00,3C6  
 1330 DATA F0,F0,A0,44,CC,44,CC,03,44,02,CC,03,44,02,CC,6CA  
 1340 DATA 04,00,02,14,03,3C,02,05,00,02,F0,F0,A0,51,33,366  
 1350 DATA B3,33,73,F3,33,F3,00,F0,F0,A0,44,88,44,CC,44,812  
 1360 DATA CC,44,CC,04,00,02,14,03,3C,02,09,00,02,F0,F0,422  
 1370 DATA A0,00,A2,00,A2,04,00,02,44,C4,C0,C8,00,A0,09,523  
 1380 DATA 50,02,00,00,A0,00,00,04,2C,1C,B4,04,00,02,44,23C  
 1390 DATA C4,C0,C8,55,03,85,02,C0,85,85,D5,44,C4,C0,C8,85A  
 1400 DATA 03,50,02,00,00,50,00,A0,00,A0,00,00,04,2C,1C,231  
 1410 DATA B4,08,00,02,44,C4,C0,C8,05,00,02,05,F3,0A,04,45B  
 1420 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,55C  
 1430 DATA 04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,508  
 1440 DATA 58,55,BF,7F,BF,7F,FF,3F,04,A4,58,58,04,A4,766  
 1450 DATA 58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,04,4BC  
 1460 DATA A4,58,58,04,A4,58,58,04,A4,58,58,00,05,F3,0A,506  
 1470 DATA 04,00,02,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,7AA  
 1480 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,968  
 1490 DATA C8,40,C4,C0,C8,55,6A,7F,EA,C0,EA,EA,7F,40,C4,993  
 1500 DATA C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,96C  
 1510 DATA C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,9F0  
 1520 DATA 05,00,02,B3,0A,00,10,24,E4,18,06,14,02,00,00,210  
 1530 DATA 04,14,02,00,00,07,14,02,03,00,02,10,24,E4,18,16C  
 1540 DATA 55,C1,C3,C1,C3,C1,C3,D5,10,24,E4,18,14,28,14,736  
 1550 DATA 14,00,28,14,14,04,00,02,04,2C,94,B4,08,00,02,1EC  
 1560 DATA 10,24,E4,18,00,B3,0A,52,00,02,0A,41,0A,10,64,30A  
 1570 DATA 24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,38C  
 1580 DATA 64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,3E0  
 1590 DATA 15,D1,F3,04,D1,02,D5,10,64,24,64,10,64,24,64,57D  
 1600 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,64,10,64,24,38C  
 1610 DATA 64,10,64,24,64,10,64,24,64,00,0A,41,0A,00,A2,353  
 1620 DATA 00,A2,14,03,3C,02,19,00,02,F0,F0,A0,51,B3,33,4C9  
 1630 DATA 73,B3,33,B3,F3,00,F0,F0,A0,03,44,02,CC,44,CC,7A4

▲ 2230 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C

2240 DATA 11,5B,53,5B,00,5B,71,A2,50,58,A4,F0,10,30,10,514  
2250 DATA 30,03,10,02,30,03,10,02,30,04,00,02,04,58,A4,1C0  
2260 DATA 1C,04,00,02,50,58,A4,F0,55,FF,FF,3F,04,FF,02,5F5  
2270 DATA 50,58,A4,F0,10,20,10,30,10,30,10,30,04,00,02,332  
2280 DATA 04,58,A4,1C,08,00,02,50,58,A4,F0,00,5B,71,A2,4D0  
2290 DATA 00,78,24,80,40,C8,CC,C4,00,08,09,04,02,00,00,3CB  
2300 DATA 08,00,00,50,78,68,B4,04,00,02,40,C8,CC,C4,55,4DF  
2310 DATA 03,C1,02,C3,C1,C3,95,40,C8,CC,C4,03,04,02,00,643  
2320 DATA 00,04,00,08,00,08,00,00,50,78,68,B4,08,00,02,202  
2330 DATA 40,C8,CC,C4,00,78,24,80,00,51,27,00,04,18,0C,454  
2340 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
2350 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,55,239  
2360 DATA 6A,C0,EA,7F,EA,C0,FF,04,18,0C,58,04,18,0C,58,63C  
2370 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,1AB  
2380 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,00,51,27,00,00,78,248  
2390 DATA 24,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,6A4  
2400 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
2410 DATA 00,C0,C0,80,55,BF,7F,FF,BF,FF,BF,FF,00,C0,C0,98E  
2420 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,740  
2430 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
2440 DATA 78,24,80,00,27,05,80,44,18,24,4C,06,54,02,00,2F0  
2450 DATA 00,04,54,02,00,00,07,54,02,03,00,02,44,18,24,13C  
2460 DATA 4C,55,04,85,02,C0,4A,7F,44,18,24,4C,54,A8,54,4D1  
2470 DATA 54,00,A8,54,54,04,00,02,50,2C,1C,1C,08,00,02,268  
2480 DATA 44,18,24,4C,00,27,05,80,00,78,24,80,49,00,02,2DF  
2490 DATA 78,24,80,00,50,24,82,44,30,90,90,44,30,90,90,53A  
2500 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,5C0  
2510 DATA 90,44,30,90,90,44,30,90,90,55,EA,D1,C0,E2,D1,83B  
2520 DATA D1,D5,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,6A6  
2530 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C  
2540 DATA 44,30,90,90,00,50,24,82,00,5B,71,A2,04,58,A4,4F8  
2550 DATA 1C,18,00,02,50,58,A4,F0,55,BF,7F,FF,BF,7F,701  
2560 DATA FF,50,58,A4,F0,03,10,02,30,10,30,10,30,04,00,404  
2570 DATA 02,04,58,A4,1C,04,00,02,50,58,A4,F0,50,58,A4,4AC  
2580 DATA F0,00,5B,71,A2,00,78,24,80,50,78,68,B4,18,00,576  
2590 DATA 02,40,C8,CC,C4,55,03,C1,02,C3,C1,D5,7F,40,C8,795  
2600 DATA CC,C4,00,08,00,08,00,08,00,04,00,08,00,00,50,204  
2610 DATA 78,68,B4,04,00,02,40,C8,CC,C4,40,C8,CC,C4,00,6CA  
2620 DATA 78,24,80,51,4B,43,5B,04,18,0C,58,04,18,0C,58,356  
2630 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,1AB  
2640 DATA 58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,1F4  
2650 DATA 0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,1E8  
2660 DATA 18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,1FC  
2670 DATA 04,18,0C,58,51,4B,43,5B,00,05,07,00,00,C0,C0,346  
2680 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,740  
2690 DATA C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,740  
2700 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,800  
2710 DATA 00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,780  
2720 DATA 80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,05,07,00,00,27,4B3  
2730 DATA 05,80,15,FF,D1,F3,05,D1,02,E2,7F,FF,44,18,24,715  
2740 DATA 4C,15,FF,6A,E2,6A,06,E2,02,FF,44,18,24,4C,03,5CE  
2750 DATA 54,02,A8,04,54,02,44,18,24,4C,54,00,54,A8,54,3C8  
2760 DATA 00,00,A8,54,A8,04,54,02,00,00,50,2C,1C,1C,04,2B6  
2770 DATA 00,02,44,18,24,4C,00,27,05,80,00,78,24,80,49,2DF  
2780 DATA 00,02,78,24,80,00,50,24,82,44,30,90,90,44,30,41C  
2790 DATA 90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,620  
2800 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C  
2810 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,5C0  
2820 DATA 90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,5C0  
2830 DATA 90,90,44,30,90,90,00,50,24,82,00,5B,71,A2,05,51D

2840 DATA 87,4B,93,40,00,02,41,87,4B,93,00,5B,71,A2,00,4BB  
2850 DATA 78,24,80,41,53,D3,5B,40,00,02,05,A7,A3,5B,00,4CA  
2860 DATA 78,24,80,00,51,27,00,04,18,0C,58,04,18,0C,58,294  
2870 DATA 04,18,0C,58,04,18,0C,58,15,FF,7F,BF,7F,03,C1,495  
2880 DATA 02,C3,C1,95,05,C1,02,C3,95,7F,C1,C2,3F,C1,C1,7FE  
2890 DATA C3,C1,C3,C1,C3,03,C1,02,C3,C1,C3,95,FF,7F,BF,9AA  
2900 DATA 7F,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,0C,58,04,18,21B  
2910 DATA 0C,58,00,51,27,00,00,78,24,80,00,C0,C0,80,00,3F8  
2920 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,55,7F,BF,FF,892  
2930 DATA BF,FF,7F,FF,7F,BF,FF,BF,7F,FF,7F,BF,FF,BF,BF,8B1  
2940 DATA FF,7F,FF,7F,BF,FF,BF,7F,FF,7F,BF,FF,BF,BF,BF1  
2950 DATA 7F,FF,7F,BF,FF,BF,00,C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,87A  
2960 DATA C0,C0,80,00,C0,C0,80,00,78,24,80,11,DB,DB,53,736  
2970 DATA 44,18,24,4C,04,00,02,44,18,24,4C,04,00,02,44,1E8  
2980 DATA 18,24,4C,04,00,02,44,18,24,4C,04,00,02,44,18,1BC  
2990 DATA 24,4C,04,00,02,44,18,24,4C,04,00,02,44,18,24,1C8  
3000 DATA 4C,04,00,02,44,18,24,4C,08,00,02,44,18,24,4C,1F4  
3010 DATA 11,DB,DB,53,50,00,02,44,30,90,90,44,30,90,90,594  
3020 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,5C0  
3030 DATA 90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,5C0  
3040 DATA 90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,620  
3050 DATA 30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,60C  
3060 DATA 44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,90,44,30,90,80,00,02,53E  
3070 DATA 10,64,24,64,10,64,24,64,00,00,03,91,02,C0,03,351  
3080 DATA 91,02,33,80,00,C0,09,91,02,80,00,00,22,11,00,355  
3090 DATA 00,22,03,00,02,22,11,33,03,11,02,33,00,00,91,167  
3100 DATA C0,00,C0,91,C0,00,00,40,62,62,00,40,91,80,80,5A6  
3110 DATA 40,03,91,02,80,00,10,64,24,64,10,64,24,64,11,35F  
3120 DATA 33,73,73,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,899  
3130 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
3140 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910  
3150 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,910  
3160 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00  
3170 DATA 11,33,73,73,51,5B,F3,53,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,774  
3180 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,980  
3190 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,97C  
3200 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,9FC  
3210 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
3220 DATA C8,44,C4,C0,C8,51,5B,F3,53,00,05,F3,0A,04,A4,6F4  
3230 DATA 58,58,00,08,09,04,02,00,00,08,00,00,04,3C,0C,11B  
3240 DATA 1C,04,00,02,04,A4,58,58,55,FF,FF,BF,03,FF,02,590  
3250 DATA BF,04,A4,58,58,03,04,02,00,04,00,00,08,00,08,234  
3260 DATA 00,00,04,3C,0C,1C,08,00,02,04,A4,58,58,00,05,1CF  
3270 DATA F3,0A,04,00,02,40,C4,C0,C8,00,20,10,30,10,30,42F  
3280 DATA 10,30,03,10,02,30,04,00,02,04,3C,84,1C,04,00,16F  
3290 DATA 02,40,C4,C0,C8,55,03,EA,02,C0,EA,C0,BF,40,C4,7FF  
3300 DATA C0,C8,10,20,10,30,10,30,00,20,04,00,02,04,3C,29E  
3310 DATA 84,1C,08,00,02,40,C4,C0,C8,05,00,02,B3,0A,00,3FA  
3320 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,4A8  
3330 DATA 18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,3DC  
3340 DATA E4,18,15,C1,C3,C1,95,C1,C3,D5,10,24,E4,18,10,784  
3350 DATA 24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,4B0  
3360 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,00,B3,0A,44D  
3370 DATA 52,00,02,0A,41,0A,10,64,24,64,06,54,02,00,00,201  
3380 DATA 04,54,02,00,00,54,FC,54,A8,04,54,02,00,00,10,310  
3390 DATA 64,24,64,55,D1,C0,D1,D1,C0,E2,7F,10,64,24,64,791  
3400 DATA 54,00,54,54,00,A8,54,A8,04,00,02,50,78,B4,1C,43E  
3410 DATA 08,00,02,10,64,24,64,00,0A,41,0A,00,A2,00,A2,29F  
3420 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
3430 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910

3440 DATA F0,A0,51,B3,F3,33,B3,33,F3,F3,00,F0,F0,A0,00,906  
 3450 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,A00  
 3460 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,A2,00,822  
 3470 DATA A2,04,00,02,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,790  
 3480 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,980  
 3490 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,55,C0,85,C0,4A,85,85,D5,44,8DF  
 3500 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,9FC  
 3510 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
 3520 DATA C8,05,00,02,05,F3,0A,04,3C,0C,1C,18,00,02,04,257  
 3530 DATA A4,58,58,55,BF,FF,FF,3F,BF,FF,FF,04,A4,58,58,8BA  
 3540 DATA 04,04,00,08,00,08,04,00,00,08,00,00,04,3C,0C,70  
 3550 DATA 1C,04,00,02,04,A4,58,58,04,A4,58,58,00,05,F3,3CA  
 3560 DATA 0A,04,00,02,04,3C,84,1C,18,00,02,40,C4,C0,C8,396  
 3570 DATA 55,6A,EA,EA,C0,EA,FF,BF,40,C4,C0,C8,00,20,10,8B7  
 3580 DATA 30,00,20,10,30,04,00,02,04,3C,84,1C,04,00,02,17C  
 3590 DATA 40,C4,C0,C8,40,C4,C0,C8,04,00,02,01,07,0F,03,538  
 3600 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,4A8  
 3610 DATA 18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,3DC  
 3620 DATA E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,49C  
 3630 DATA 24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,4B0  
 3640 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,01,07,0F,3A7  
 3650 DATA 03,51,00,02,0A,41,0A,55,7F,EA,D1,D1,F3,03,D1,5D2  
 3660 DATA 02,95,7F,BF,10,64,24,64,55,7F,EA,E2,EA,E2,E2,81F  
 3670 DATA F3,03,E2,02,BF,10,64,24,64,03,54,02,00,04,54,446  
 3680 DATA 02,10,64,24,64,54,00,54,00,54,00,00,A8,54,00,2F6  
 3690 DATA 03,54,02,A8,00,00,50,78,B4,1C,04,00,02,10,64,313  
 3700 DATA 24,64,00,0A,41,0A,00,A2,00,A2,00,F0,F0,A0,00,4A1  
 3710 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,A00  
 3720 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
 3730 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910  
 3740 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,910  
 3750 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,A2,00,A2,04,00,02,44,68E  
 3760 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,9FC  
 3770 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
 3780 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,980  
 3790 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,97C  
 3800 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,05,00,02,05,778  
 3810 DATA F3,0A,41,4B,33,93,40,00,02,41,B3,C3,93,00,05,4E0  
 3820 DATA F3,0A,04,00,02,41,0B,F3,D3,40,00,02,05,F3,43,492  
 3830 DATA D3,05,00,02,B3,0A,00,10,24,E4,18,10,24,E4,18,3F7  
 3840 DATA 10,24,E4,18,10,24,E4,18,55,3F,BF,BF,05,85,5FB  
 3850 DATA 02,95,03,85,02,0F,85,C0,BF,BF,85,85,C0,4A,85,68C  
 3860 DATA C0,06,85,02,C0,4A,85,C0,7F,3F,FF,BF,BF,10,24,70B  
 3870 DATA E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,10,24,E4,18,00,48C  
 3880 DATA B3,0A,51,00,02,11,CF,0B,53,10,64,24,64,04,00,34E  
 3890 DATA 02,10,64,24,64,04,00,02,10,64,24,64,04,00,02,206  
 3900 DATA 10,64,24,64,04,00,02,10,64,24,64,04,00,02,10,214  
 3910 DATA 64,24,64,04,00,02,10,64,24,64,04,00,02,10,64,268  
 3920 DATA 24,64,08,00,02,10,64,24,64,11,CF,0B,53,00,F0,3BC  
 3930 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,910  
 3940 DATA F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,A00  
 3950 DATA 00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,960  
 3960 DATA A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,910  
 3970 DATA F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,F0,F0,A0,00,910  
 3980 DATA F0,F0,A0,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,A30  
 3990 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,978  
 4000 DATA C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,980  
 4010 DATA C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,97C  
 4020 DATA C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,9FC  
 4030 DATA 44,C4,C0,C8,44,C4,C0,C8,80,00,02,00,00,00,00,5A2



## 2 - BAS

```

10 ' DATAS pour SYNT.BIN
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=90
40 FOR A=1 TO 363:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$  

50 POKE AD,VAL("&"&A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"&E$)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"SYNT.BIN",B,&C000,&1545:CLS:END
80 CLS:PRINT"LINE"NL;" INCORRECT":END
90 DATA C3,9F,05,C3,82,0A,0A,A2,A2,F3,A2,0A,0A,B2,82,6B1
100 DATA C3,00,0A,0A,F3,00,A2,A2,0A,0A,C3,00,C3,82,0A,534
110 DATA 0A,A2,00,A2,00,0A,0A,C3,82,C3,00,0A,0A,A2,A2,4C2
120 DATA A2,A2,0A,0A,C3,00,C3,82,0A,00,F3,00,A2,00,0A,509
130 DATA 00,C3,82,C3,82,0A,00,F3,00,A2,00,0A,00,82,00,AB5
140 DATA C3,82,0A,00,A2,00,A2,A2,0A,0A,C3,82,82,82,0A,59C
150 DATA 0A,F3,A2,A2,A2,0A,0A,B2,B2,C3,82,05,00,51,00,596
160 DATA 51,00,05,00,C3,82,00,82,00,0A,00,A2,A2,0A,417
170 DATA 0A,C3,82,82,82,0A,0A,F3,00,A2,A2,0A,0A,B2,B2,5B6
180 DATA 82,00,0A,00,A2,00,A2,00,0A,00,C3,82,82,82,0F,432
190 DATA 0A,A2,A2,A2,A2,0A,0A,B2,B2,C3,82,0A,0A,A2,A2,647
200 DATA A2,A2,0A,0A,B2,B2,C3,82,0A,0A,A2,A2,A2,0A,647
210 DATA 0A,C3,82,C3,82,0A,0A,A2,A2,F3,A2,0A,00,82,00,60D
220 DATA C3,82,0A,0A,A2,A2,A2,A2,0F,0A,C3,82,C3,82,0A,68E
230 DATA 0A,A2,A2,F3,00,0A,0A,B2,B2,C3,82,0A,00,F3,A2,63D
240 DATA 00,A2,00,0A,C3,82,C3,82,05,00,51,00,51,00,05,3E2
250 DATA 00,41,00,82,82,0A,0A,A2,A2,A2,0A,0A,C3,82,53A
260 DATA 82,82,0A,0A,A2,A2,A2,A2,05,00,41,00,82,82,0A,4F4
270 DATA 0A,A2,A2,A2,A2,0F,0A,B2,B2,B2,0A,0A,51,00,518
280 DATA 51,00,0A,0A,B2,B2,B2,0A,0A,A2,A2,51,00,05,41B
290 DATA 00,41,00,C3,82,00,0A,51,00,51,00,0A,00,C3,82,381
300 DATA 00,00,C3,82,00,0A,F3,A2,0A,0A,C3,82,82,00,82,541
310 DATA 00,0F,0A,A2,A2,0A,0A,C3,82,00,00,C3,82,0A,00,405
320 DATA A2,00,0A,00,C3,82,00,82,00,82,0F,0A,A2,A2,0A,45C
330 DATA 0A,C3,82,00,00,C3,82,0A,0A,F3,A2,0A,00,C3,82,58C
340 DATA 41,82,82,00,0F,00,A2,00,0A,00,82,00,00,00,C3,345
350 DATA B2,0A,0A,A2,A2,0F,0A,00,82,82,00,82,00,0F,0A,392
360 DATA A2,A2,0A,0A,B2,B2,41,00,00,00,05,00,51,00,05,2F8
370 DATA 00,41,00,00,82,00,00,00,0A,00,A2,00,0A,82,82,27D
380 DATA 82,00,82,00,0A,0A,F3,00,0A,0A,B2,B2,41,00,41,3A5
390 DATA 00,05,00,51,00,05,00,00,82,00,00,82,82,0F,0A,1FA
400 DATA A2,A2,0A,0A,B2,B2,00,00,C3,00,0A,0A,A2,A2,0A,481
410 DATA 0A,82,82,00,00,C3,82,0A,0A,A2,A2,0A,0A,C3,82,504
420 DATA 00,00,C3,82,0A,0A,A2,A2,0F,0A,82,00,00,00,C3,3FB
430 DATA B2,0A,0A,A2,A2,0F,0A,00,82,00,00,41,82,0A,00,342
440 DATA A2,00,0A,00,82,00,00,00,C3,82,0A,00,F3,A2,00,412
450 DATA 0A,C3,82,41,00,C3,82,05,00,51,00,05,00,41,82,3F3

```

460 DATA 00,00,82,82,0A,0A,A2,A2,0A,0A,C3,82,00,00,82,437  
 470 DATA 82,0A,0A,A2,A2,0A,0A,41,00,00,00,82,82,0A,0A,347  
 480 DATA A2,A2,0F,0A,82,82,00,00,82,82,0A,0A,51,00,0A,3D4  
 490 DATA 0A,82,82,00,00,82,82,0A,0A,A2,A2,0F,0A,00,82,405  
 500 DATA 00,00,C3,82,00,0A,51,00,0A,00,C3,82,C3,82,0A,43E  
 510 DATA 0A,A2,A2,A2,0A,0A,C3,82,41,00,0F,00,51,00,48C  
 520 DATA 51,00,05,00,C3,82,C3,82,0A,0A,00,A2,F3,A2,0A,535  
 530 DATA 00,C3,82,C3,82,0A,0A,51,A2,00,A2,0A,0A,C3,82,58C  
 540 DATA 82,00,0A,0A,A2,A2,F3,A2,00,0A,00,82,C3,82,0A,54A  
 550 DATA 00,F3,A2,00,A2,0A,0A,C3,82,C3,82,0A,00,F3,A2,674  
 560 DATA A2,A2,0A,0A,C3,82,C3,82,00,0A,00,A2,51,00,05,4E4  
 570 DATA 00,41,00,C3,82,0A,0A,F3,A2,A2,0A,0A,C3,82,5CC  
 580 DATA C3,82,0A,0A,A2,A2,F3,A2,00,0A,C3,82,41,00,0A,5CC  
 590 DATA 0A,51,00,51,51,0A,0A,C3,41,82,82,0A,0A,00,00,32D  
 600 DATA 00,00,00,00,00,00,00,82,05,00,00,00,00,00,00,00,8/  
 610 DATA 00,00,00,00,82,05,00,51,00,51,00,05,00,00,82,1B0  
 620 DATA 41,00,00,0A,00,A2,00,A2,00,0A,41,00,00,00,05,1DF  
 630 DATA 00,51,00,F3,A2,05,00,41,00,00,00,00,00,00,00,22C  
 640 DATA F3,A2,00,00,00,00,41,00,05,00,51,00,51,00,00,27D  
 650 DATA 00,41,00,C3,82,0A,0A,00,A2,51,00,00,00,41,00,2CE  
 660 DATA 00,00,00,0A,00,00,00,00,00,0A,00,82,00,00,00,96  
 670 DATA 00,00,00,00,05,00,41,00,00,00,05,00,00,00,00,4B  
 680 DATA 00,00,05,00,00,00,00,82,00,0A,51,00,51,00,0A,13D  
 690 DATA 00,82,00,00,00,00,00,F3,A2,00,00,0F,0A,00,00,230  
 700 DATA 41,82,0A,0F,F3,51,A2,F3,0A,00,41,82,41,00,0F,4D2  
 710 DATA 0A,F3,00,F3,A2,05,0A,C3,82,00,00,0A,00,51,00,441  
 720 DATA 00,A2,05,00,82,00,00,00,00,0A,51,00,A2,00,05,22B  
 730 DATA 00,00,82,41,82,0F,0F,51,A2,51,A2,0F,0F,41,82,42A  
 740 DATA 41,00,05,00,51,00,51,00,05,00,41,00,41,00,0F,17E  
 750 DATA 0A,F3,A2,51,00,05,00,41,00,C3,82,0A,00,A2,00,427  
 760 DATA A2,00,0A,00,C3,82,C3,82,00,0A,00,A2,00,A2,00,484  
 770 DATA 0A,C3,82,41,C3,05,00,F3,A2,51,00,05,00,C3,C3,5C9  
 780 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,3F,E9  
 790 DATA 00,F3,A2,F3,F3,33,22,33,22,A2,A2,00,A2,00,2A,635  
 800 DATA 00,15,00,55,00,55,00,41,0A,00,00,47,8B,00,00,1DC  
 810 DATA 53,A3,00,00,D3,E3,00,00,93,E3,00,00,93,E9,00,59E  
 820 DATA 00,93,63,00,00,D3,63,00,00,D3,E3,00,00,53,A3,4D8  
 830 DATA 00,00,47,8B,00,00,05,82,00,41,C3,C3,C3,41,03,427  
 840 DATA 03,43,41,43,C3,43,41,43,C3,43,41,43,C3,43,41,525  
 850 DATA 43,C3,43,05,07,0F,07,05,07,0F,07,51,53,F3,53,377  
 860 DATA 51,53,F3,53,11,13,33,13,11,13,33,13,51,53,F3,455  
 870 DATA 53,51,53,F3,53,05,03,03,07,05,0F,0F,0F,55,FF,3D5  
 880 DATA FF,FF,55,03,03,57,55,57,FF,57,55,57,FF,57,55,709  
 890 DATA 57,FF,57,55,57,FF,57,15,17,3F,17,15,17,3F,17,4B3  
 900 DATA 51,53,F3,53,51,53,F3,53,11,13,33,13,11,13,33,495  
 910 DATA 13,51,53,F3,53,51,53,F3,53,15,03,03,17,15,3F,46D  
 920 DATA 3F,3F,41,C3,C3,C3,41,03,03,43,41,43,C3,43,05,521  
 930 DATA 07,0F,07,05,07,0F,07,51,53,F3,53,51,53,F3,53,413  
 940 DATA 11,13,33,13,11,13,33,13,51,53,F3,53,51,53,F3,455  
 950 DATA 53,05,07,0F,07,05,07,0F,07,41,43,C3,43,41,03,265  
 960 DATA 03,43,41,C3,C3,C3,55,FF,FF,FF,55,03,03,57,55,729  
 970 DATA 57,FF,57,15,17,3F,17,15,17,3F,17,51,53,F3,53,49B  
 980 DATA 51,53,F3,53,11,13,33,13,11,13,33,13,51,53,F3,455  
 990 DATA 53,51,53,F3,53,15,17,3F,17,15,17,3F,17,55,57,3ED  
 1000 DATA FF,57,55,03,03,57,55,FF,FF,FF,F3,CD,37,06,CD,824  
 1010 DATA 17,0B,CD,65,07,CD,FC,0A,CD,5C,09,AF,32,B2,BE,6B1  
 1020 DATA 32,B3,BE,32,05,0B,3E,02,32,B5,BE,3E,43,32,B4,531  
 1030 DATA BE,21,43,D0,22,B6,BE,3A,98,BE,32,CE,14,3A,BC,722  
 1040 DATA BE,32,C0,BE,CD,08,12,CD,FE,05,CD,93,06,CD,A5,7FD  
 1050 DATA 09,CD,43,08,CD,6A,06,CD,22,08,CD,9C,08,CD,0E,5A1 ▲ 1650 DATA 06,E9,26,00,6C,55,5A,4B,ED,B0,C9,3A,92,BE,FE,769

1060 DATA 15,CD,43,08,CD,63,08,CD,E0,0/,CD,10,09,18,E6,5FD  
 1070 DATA 21,00,AB,11,AA,55,01,00,00,7D,A3,20,01,43,7D,3DE  
 1080 DATA A2,20,01,4A,78,B1,77,2C,20,ED,3E,54,01,10,7F,508  
 1090 DATA ED,49,ED,79,C9,CD,47,06,3A,5E,06,ED,4B,60,06,6BB  
 1100 DATA ED,5B,62,06,2A,64,06,ED,49,D9,08,C9,08,D9,32,637  
 1110 DATA 5E,06,ED,43,60,06,ED,53,62,06,22,64,06,21,FC,54B  
 1120 DATA AB,11,66,06,01,04,00,7E,08,1A,77,08,12,23,13,294  
 1130 DATA 0B,78,B1,20,F3,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,310  
 1140 DATA 00,00,00,3E,F5,DB,00,1F,30,F9,C9,CD,6A,06,CD,629  
 1150 DATA 85,06,21,00,C0,11,01,C0,01,FF,3F,75,ED,B0,C9,658  
 1160 DATA 3E,54,01,10,7F,ED,49,ED,79,0D,F2,8A,06,C9,21,637  
 1170 DATA A4,06,01,11,7F,7E,ED,49,ED,79,23,0D,F2,99,06,616  
 1180 DATA C9,8C,54,56,52,4A,43,47,4E,4C,5C,4B,53,5F,5D,575  
 1190 DATA 58,55,44,54,3E,01,E5,DD,E1,32,ED,06,CD,F6,08,717  
 1200 DATA EB,DD,7E,00,B7,C8,D5,CD,D2,06,D1,13,13,DD,23,836  
 1210 DATA 18,F0,D5,21,0A,07,16,00,D6,20,5F,19,6E,62,29,48C  
 1220 DATA 29,54,5D,29,19,11,43,00,19,D1,3E,06,08,3E,00,2E4  
 1230 DATA B7,28,0B,ED,A0,ED,A0,1B,1B,2B,2B,CD,C4,07,ED,715  
 1240 DATA A0,ED,A0,1B,1B,CD,C4,0/,08,3D,20,E2,C9,56,45,6A6  
 1250 DATA 3F,56,4D,56,3E,40,41,42,56,43,56,44,48,4A,34,432  
 1260 DATA 35,36,37,38,39,3A,3B,3C,3D,49,47,4F,4B,4E,46,3BF  
 1270 DATA 4C,00,01,02,03,04,05,06,07,08,09,0A,0B,0C,0D,A7  
 1280 DATA 0E,0F,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,53,50,54,1E1  
 1290 DATA 52,51,56,1A,1B,1C,1D,1E,1F,20,21,22,23,24,25,273  
 1300 DATA 26,27,28,29,2A,2B,2C,2D,2E,2F,30,31,32,33,AF,31E  
 1310 DATA F5,CD,71,07,F1,3C,FE,09,20,F6,C9,FE,FF,C8,32,944  
 1320 DATA 8D,07,E6,7F,26,00,6F,11,8B,07,19,06,A8,4E,F5,56B  
 1330 DATA CD,F6,08,F1,EB,21,1F,05,3E,00,CB,5F,28,03,21,5A0  
 1340 DATA 5F,05,B7,F2,9D,07,01,80,FF,09,01,FF,10,D5,ED,70C  
 1350 DATA A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,D1,3E,08,82,57,30,08,3E,7AD  
 1360 DATA 50,83,5F,3E,C0,8A,57,10,E6,C9,08,10,18,20,28,548  
 1370 DATA 30,38,40,44,3E,08,82,57,D0,3E,50,83,5F,3E,C0,549  
 1380 DATA 8A,57,C9,3E,08,84,67,D0,3E,50,85,6F,3E,C0,8C,6B7  
 1390 DATA 67,C9,21,18,08,01,0E,F4,ED,49,06,F6,ED,78,E6,6F1  
 1400 DATA 30,4F,F6,C0,ED,79,ED,49,04,3E,92,ED,79,C5,CB,89B  
 1410 DATA F1,06,F6,ED,49,06,F4,ED,78,77,23,0C,79,E6,0F,796  
 1420 DATA FE,0A,20,EE,C1,3E,82,ED,79,05,ED,49,C9,FF,FF,8FF  
 1430 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,21,F9,10,ED,5B,B6,BE,BDE  
 1440 DATA 01,FF,0C,ED,A0,ED,A0,1B,1B,3E,08,82,57,30,08,5B3  
 1450 DATA 3E,50,83,5F,3E,C0,8A,57,10,EA,C9,2A,B6,BE,11,6C1  
 1460 DATA F9,10,01,FF,0C,ED,A0,ED,A0,2B,2B,3E,08,84,67,6B6  
 1470 DATA 30,08,3E,50,85,6F,3E,C0,8C,67,10,EA,C9,11,57,5D6  
 1480 DATA D4,D9,21,F9,10,ED,5B,B6,BE,06,AB,3E,0C,08,D9,69F  
 1490 DATA 1A,13,D9,4F,0A,A6,B1,12,23,13,D9,1A,13,D9,4F,52C  
 1500 DATA 0A,A6,B1,12,23,1B,7A,C6,08,57,30,08,3E,50,83,499  
 1510 DATA 5F,3E,C0,8A,57,08,3D,20,D7,C9,DD,21,18,08,21,582  
 1520 DATA D6,10,ED,4B,B4,BE,7E,23,B7,28,1D,FE,FF,28,1D,76F  
 1530 DATA 08,DD,7E,00,5E,23,A3,20,0A,7E,81,4F,23,7E,80,520  
 1540 DATA 47,23,18,02,23,23,08,3D,20,E7,DD,23,18,DA,79,481  
 1550 DATA FE,4F,38,0A,FE,FC,30,04,0E,4E,18,02,0E,00,78,4B9  
 1560 DATA FE,BC,38,0A,FE,FC,30,04,06,BB,18,02,06,00,ED,5F8  
 1570 DATA 43,B4,BE,CD,F6,08,22,B6,BE,C9,78,16,00,07,CB,73F  
 1580 DATA 12,5F,07,07,6F,F6,C0,67,7D,E6,C0,6F,7B,E6,F0,7EE  
 1590 DATA 5F,19,06,00,09,C9,3A,1D,08,E6,80,28,06,3A,21,39E  
 1600 DATA 08,E6,10,C0,DD,21,80,10,ED,4B,B4,BE,16,00,DD,6E9  
 1610 DATA 7E,00,FE,FF,C8,B8,38,07,DD,5E,01,DD,19,18,F0,774  
 1620 DATA C6,0C,B8,38,F4,1E,02,DD,19,DD,7E,00,FE,FF,C8,7EC  
 1630 DATA B9,38,04,1E,04,18,F1,DD,86,01,B9,38,F6,DD,6E,6B6  
 1640 DATA 02,DD,66,03,CD,65,09,21,85,0E,01,0A,00,C3,B6,4B8  
 1650 DATA 06,E9,26,00,6C,55,5A,4B,ED,B0,C9,3A,92,BE,FE,769



1660 DATA 08,20,01,AF,3C,32,92,BE,18,28,3A,8E,BE,2F,32,4BD  
 1670 DATA 8E,BE,18,1F,3A,8F,BE,2F,32,8F,BE,18,16,3A,90,5B0  
 1680 DATA BE,EE,01,32,90,BE,18,0C,3A,91,BE,FE,06,20,01,5FF  
 1690 DATA AF,3C,32,91,BE,CD,6A,06,21,A2,0D,01,42,55,3A,54B  
 1700 DATA 91,BE,C6,30,77,CD,B6,06,21,A2,0D,01,1E,1D,3A,58B  
 1710 DATA 92,BE,C6,30,77,CD,B6,06,21,C0,0D,01,46,71,3A,626  
 1720 DATA 90,BE,B7,28,03,21,C2,0D,CD,B6,06,21,B6,0D,01,58E  
 1730 DATA 41,39,3A,8F,BE,B7,28,03,21,BB,0D,CD,B6,06,21,576  
 1740 DATA B6,0D,01,41,1D,3A,8E,BE,B7,28,03,21,BB,0D,CD,540  
 1750 DATA B6,06,06,C0,C3,66,09,21,55,0E,01,0F,00,CD,B6,4CB  
 1760 DATA 06,21,A5,0E,01,08,55,ED,43,6A,0B,CD,B6,06,AF,515  
 1770 DATA 32,6E,0B,21,A4,0D,11,80,BE,D5,01,0C,00,ED,B0,54B  
 1780 DATA DD,E1,CD,E0,07,21,70,0B,11,18,08,06,0A,0E,80,4DD  
 1790 DATA 1A,A1,28,0B,23,CB,39,20,F7,13,10,F2,21,6F,0B,4DC  
 1800 DATA 7E,21,6C,0B,ED,4B,6A,0B,77,FE,03,38,27,3A,6E,542  
 1810 DATA 0B,FE,08,28,19,3C,32,6E,0B,7E,DD,77,00,DD,E5,5CD  
 1820 DATA C5,CD,B6,06,C1,DD,E1,DD,23,0C,0C,ED,43,6A,0B,78A  
 1830 DATA 06,40,CD,66,09,18,B0,B7,28,F6,FE,01,28,25,3A,5A5  
 1840 DATA 6E,0B,B7,28,EC,3D,32,6E,0B,3E,2D,21,6C,0B,77,4A6  
 1850 DATA ED,4B,6A,0B,0D,0D,ED,43,6A,0B,DD,E5,CD,B6,06,6B7  
 1860 DATA DD,E1,DD,2B,18,CD,CD,FC,0A,3A,6E,0B,B7,28,58,768  
 1870 DATA 32,05,0B,21,B2,0E,01,17,00,F5,CD,B6,06,3E,04,3FB  
 1880 DATA CD,24,11,CD,FC,0A,F1,26,00,6F,11,80,BE,19,EB,6AE  
 1890 DATA 21,B1,0D,E5,01,04,00,ED,B0,E1,ED,4B,6A,0B,C5,6B9  
 1900 DATA CD,B6,06,C1,79,C6,08,4F,3A,6E,0B,C6,FB,D8,2F,75B  
 1910 DATA B7,C8,F5,C5,21,03,0B,CD,B6,06,C1,F1,0C,0C,3D,6F8  
 1920 DATA 20,F1,C9,3E,1E,01,0A,00,18,E9,20,00,00,21,C4,447  
 1930 DATA 0E,01,11,00,CD,B6,06,3E,03,CD,24,11,C3,01,0A,3BA  
 1940 DATA 21,5C,0B,11,D0,C7,01,0E,00,ED,B0,CD,D0,C7,FE,73E  
 1950 DATA 18,C8,21,3C,0B,11,88,0B,01,10,00,ED,B0,11,A8,453  
 1960 DATA 0B,01,10,00,ED,B0,C9,00,00,4D,00,50,00,00,00,31F  
 1970 DATA 00,00,4B,4C,49,4F,39,30,58,43,44,53,5A,45,33,39C  
 1980 DATA 34,57,00,51,00,41,00,32,31,01,8A,7F,ED,49,3A,3FA  
 1990 DATA E0,3B,01,8E,7F,ED,49,C9,00,00,00,00,00,00,00,428  
 2000 DATA 01,33,36,39,00,00,00,30,32,31,35,38,37,00,00,1DA  
 2010 DATA 00,00,00,34,00,01,00,00,00,00,00,50,00,00,85  
 2020 DATA 00,00,4D,4B,4C,49,4F,39,30,00,4E,4A,48,59,55,373  
 2030 DATA 37,38,56,42,46,47,54,52,35,36,58,43,44,53,57,42E  
 2040 DATA 45,33,34,5A,00,41,00,51,00,32,31,02,00,00,00,1FD  
 2050 DATA 00,00,00,00,3A,6E,0B,C6,04,47,21,80,BE,11,00,334  
 2060 DATA 16,C9,3A,05,0B,B7,CA,94,0C,CD,21,06,21,66,10,4D5  
 2070 DATA 3A,8F,BE,B7,28,43,3A,8C,BE,B7,28,18,21,6E,10,5C3  
 2080 DATA 3A,90,BE,B7,28,03,21,6F,10,CD,88,0D,21,6A,10,50/  
 2090 DATA E6,7F,FE,10,20,25,F3,CD,37,06,CD,FC,0A,21,C4,16D  
 2100 DATA 0D,3A,90,BE,B7,28,03,21,CE,0D,01,12,00,CD,B6,509  
 2110 DATA 06,21,D8,0D,01,26,00,CD,1F,11,C3,FC,0A,CD,88,54E  
 2120 DATA 0D,CD,C0,0B,CD,77,BC,30,2F,EB,E5,7C,FE,16,38,79C  
 2130 DATA 4F,FE,AB,30,4B,09,38,48,7C,FE,AB,38,04,7D,B7,691

2140 DATA 20,3F,E1,CD,83,BC,30,11,CD,7A,BC,30,0C,F3,CD,78C  
 2150 DATA 37,06,21,DD,0E,01,1A,00,18,22,AF,32,74,0C,CD,3CC  
 2160 DATA 7D,BC,F3,CD,37,06,21,E5,0D,01,16,00,3A,8F,BE,5E?  
 2170 DATA B7,28,0B,3E,00,E6,7F,FE,12,20,03,21,0B,0E,CD,4C7  
 2180 DATA 1A,11,C3,FC,0A,E1,CD,7D,BC,F3,CD,37,06,21,70,769  
 2190 DATA 0E,01,14,00,18,EA,21,25,0F,01,18,00,18,E2,3A,2C7  
 2200 DATA 05,0B,B7,28,F2,CD,21,06,21,66,10,3A,8E,BE,B7,5A9  
 2210 DATA 28,21,3A,8C,BE,B7,28,18,21,6E,10,3A,90,BE,B7,5A2  
 2220 DATA 28,03,21,6F,10,CD,88,0D,21,6A,10,E6,7F,FE,10,53B  
 2230 DATA 20,03,C3,FE,0B,CD,88,0D,3A,91,BE,3D,4F,87,81,66E  
 2240 DATA 26,00,6F,11,90,0D,19,7E,23,5E,23,56,EB,CD,68,4F4  
 2250 DATA BC,3A,8E,BE,B7,28,16,3E,11,32,44,0D,CD,C0,0B,5A1  
 2260 DATA CD,77,BC,F5,CD,7D,BC,F1,E6,7F,FE,12,20,34,CD,982  
 2270 DATA C0,0B,11,00,C0,CD,8C,BC,30,23,21,00,16,11,00,44C  
 2280 DATA 95,01,00,00,3E,02,CD,98,BC,30,13,CD,8F,BC,30,582  
 2290 DATA 0E,F3,CD,37,06,21,EC,0E,01,1A,00,C3,7E,0C,AF,53D  
 2300 DATA 32,44,0D,CD,92,BC,F3,CD,37,06,3A,8E,BE,B7,28,700  
 2310 DATA 26,3E,00,E6,7F,CB,77,20,27,21,1E,0E,01,14,00,3B4  
 2320 DATA FE,11,28,1A,21,33,0E,01,18,00,FE,13,28,10,21,336  
 2330 DATA 44,0E,01,18,00,FE,14,28,06,21,F8,0D,01,16,00,2E8  
 2340 DATA C3,7E,0C,21,FB,0E,01,12,00,FE,41,28,F3,21,12,517  
 2350 DATA 0F,01,16,00,FE,42,28,E9,18,E1,CD,D4,BC,D0,AF,74C  
 2360 DATA C3,1B,00,19,4D,01,32,A7,00,21,89,00,18,7A,00,35A  
 2370 DATA 0F,6F,00,0A,5D,00,00,00,20,20,20,20,20,20,1C5  
 2380 DATA 20,20,20,20,00,2E,53,59,4E,00,43,41,53,53,2F2  
 2390 DATA 00,44,49,53,43,00,41,00,42,00,4C,45,43,54,45,313  
 2400 DATA 55,52,20,41,00,4C,45,43,54,45,55,52,20,42,00,37E  
 2410 DATA 49,4E,44,49,53,50,4F,4E,49,42,4C,45,00,45,52,417  
 2420 DATA 52,45,55,52,20,20,44,45,20,4C,45,43,54,55,52,3F6  
 2430 DATA 45,00,45,52,52,45,55,52,20,20,44,27,45,43,52,39F  
 2440 DATA 49,54,55,52,45,00,46,49,43,48,49,45,52,20,4E,3F1  
 2450 DATA 4F,4E,20,54,52,4F,55,56,45,00,46,49,43,48,49,405  
 2460 DATA 45,52,20,44,45,4A,41,20,50,52,45,53,45,4E,54,40C  
 2470 DATA 00,43,41,54,41,4C,4F,47,55,45,20,53,41,54,55,3F2  
 2480 DATA 52,45,00,44,49,53,51,55,45,54,45,45,20,50,4C,40B  
 2490 DATA 45,49,4E,45,00,54,41,50,45,5A,20,4E,4F,4D,20,3CF  
 2500 DATA 28,4D,41,58,2E,20,38,20,4C,45,54,54,52,45,53,3D7  
 2510 DATA 29,00,46,49,43,48,49,45,52,20,4E,4F,4E,20,41,38F  
 2520 DATA 55,54,4F,52,49,53,45,00,20,20,20,4D,45,47,41,3A5  
 2530 DATA 53,4F,55,4E,44,20,3A,20,53,59,4E,54,48,45,54,432  
 2540 DATA 49,53,45,55,52,20,20,20,00,2D,2D,2D,2D,2E9  
 2550 DATA 2D,2D,2D,20,20,20,20,00,4E,4F,4D,20,44,45,20,2BA  
 2560 DATA 46,49,43,48,49,45,52,20,4F,4B,00,4E,4F,4D,20,3BE  
 2570 DATA 44,45,20,46,49,43,48,49,45,52,20,49,4E,43,4F,3EC  
 2580 DATA 52,52,45,43,54,00,43,48,41,52,47,45,4D,45,4E,40A  
 2590 DATA 54,20,20,4F,4B,00,53,41,55,56,45,47,41,52,44,3D0  
 2600 DATA 45,20,20,4F,4B,00,44,49,53,51,55,45,54,45,3D/  
 2610 DATA 20,4E,4F,4E,20,46,4F,52,4D,41,54,45,45,00,44,3C2  
 2620 DATA 49,53,51,55,45,54,45,45,20,50,52,4F,54,45,47,465  
 2630 DATA 45,45,00,46,49,43,48,49,45,52,20,53,41,4E,53,3D9  
 2640 DATA 20,4E,4F,4D,00,F3,CD,37,06,21,64,0F,01,04,54,3F4  
 2650 DATA CD,B6,06,21,89,0F,01,12,6C,CD,B6,06,CD,6A,06,587  
 2660 DATA CD,E0,07,06,0A,21,18,08,7E,FE,FF,20,05,23,10,4D8  
 2670 DATA F8,18,EB,E1,18,3F,49,4E,53,45,52,45,5A,20,4D,5C0  
 2680 DATA 45,47,41,53,4F,55,4E,44,20,44,41,4E,53,20,4C,40B  
 2690 DATA 45,20,4C,45,43,54,45,55,52,20,20,41,00,45,54,393  
 2700 DATA 20,46,52,41,50,50,45,5A,20,20,55,4E,45,20,54,3D4  
 2710 DATA 4F,55,43,48,45,00,21,70,10,E5,22,DB,0F,CD,72,545  
 2720 DATA 06,CD,21,06,CD,93,06,3A,3E,00,B7,28,09,F3,01,4B4  
 2730 DATA C4,7F,ED,49,C3,00,40,3A,3F,00,B7,28,26,21,6A,585

2740 DATA 10,CD,88,0D,21,6E,10,CD,88,0D,E6,7F,FE,10,CA,6B0  
 2750 DATA 36,0F,06,08,21,00,00,11,85,15,CD,77,BC,F5,CD,4E1  
 2760 DATA 7D,BC,F1,D2,36,0F,AF,01,00,00,F5,CD,32,BC,F1,792  
 2770 DATA 3C,FE,10,20,F3,3A,3F,00,21,66,10,B7,28,09,21,476  
 2780 DATA 6A,10,CD,88,0D,21,6E,10,CD,88,0D,E1,11,00,AB,57A  
 2790 DATA 01,10,00,ED,B0,21,22,10,01,44,00,ED,B0,C3,10,4B6  
 2800 DATA AB,21,00,AB,11,40,00,CD,3D,AB,21,08,AB,11,00,462  
 2810 DATA C0,CD,3D,AB,21,00,C0,11,A9,AB,01,53,00,E5,ED,6E1  
 2820 DATA B0,D1,01,AD,3F,ED,B0,CD,CD,AB,CD,A9,AB,C3,9A,9CE  
 2830 DATA 06,06,08,D5,CD,77,BC,E1,D2,00,00,CD,83,BC,D2,77A  
 2840 DATA 00,00,CD,7A,BC,D2,00,00,C9,54,41,50,C5,44,49,5D5  
 2850 DATA 53,C3,C1,C2,4D,45,4E,55,2E,42,49,4E,4D,45,47,5AE  
 2860 DATA 41,2E,45,43,31,1D,0F,08,10,6F,09,24,08,37,14,25B  
 2870 DATA 30,0C,7D,09,FF,2B,07,24,08,07,14,FF,39,0F,08,389  
 2880 DATA 18,01,0A,24,08,67,15,30,0C,86,09,FF,47,07,24,307  
 2890 DATA 08,61,11,FF,55,0B,24,08,2D,11,30,0C,99,09,FF,420  
 2900 DATA 71,13,04,0C,9C,0C,14,0C,CD,0B,24,08,A0,0F,30,33F  
 2910 DATA 10,8F,09,FF,8D,0B,04,04,37,15,48,04,3F,15,FF,432  
 2920 DATA FF,03,01,00,FE,02,01,00,04,00,02,01,01,FF,00,30B  
 2930 DATA 00,00,00,00,00,00,00,04,01,00,FE,02,00,02,04,10B  
 2940 DATA FF,00,08,01,00,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,207  
 2950 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0  
 2960 DATA CD,FE,05,21,92,13,01,0F,00,D9,CD,FC,0A,D9,CD,6F8  
 2970 DATA B6,06,3E,06,06,00,CD,66,09,3D,20,F8,C9,ED,5B,5A8  
 2980 DATA FE,1A,7A,B3,28,DC,D5,CD,FC,0A,21,CA,13,01,0A,6FA  
 2990 DATA 00,CD,B6,06,CD,E4,11,DD,21,00,16,D1,CD,AE,12,6BD  
 3000 DATA CD,FE,05,3E,88,CD,71,07,21,81,13,01,18,00,CD,576  
 3010 DATA 1A,11,C3,65,07,CD,08,12,CD,FC,0A,21,AC,13,01,4F5  
 3020 DATA 0B,00,CD,B6,06,00,CD,66,09,CD,6A,06,CD,E0,5C0  
 3030 DATA 07,06,0A,21,18,08,7E,FE,FF,20,05,23,10,F8,18,43B  
 3040 DATA EB,DD,21,00,16,CD,E4,11,CD,E0,07,CD,15,12,3A,6A3  
 3050 DATA E2,11,B7,20,F4,21,FE,04,ED,5B,42,13,ED,52,22,6DF  
 3060 DATA FE,1A,CD,FE,05,3A,E1,11,3D,CD,71,07,3E,88,CD,729  
 3070 DATA 71,07,CD,FC,0A,21,53,13,01,0B,00,CD,B6,06,21,48B  
 3080 DATA 63,13,01,29,00,3A,E3,11,B7,20,03,21,72,13,CD,41B  
 3090 DATA 1F,11,C3,65,07,08,07,06,05,04,03,01,02,00,00,183  
 3100 DATA 00,AF,32,E1,11,3C,32,63,12,32,E2,11,32,E3,11,501  
 3110 DATA 32,F6,12,21,FE,04,22,42,13,21,00,AB,11,01,AB,45D  
 3120 DATA 01,8F,00,75,ED,B0,C9,21,00,16,11,01,16,01,FF,4CA  
 3130 DATA 04,75,ED,B0,C9,21,D9,11,11,1D,08,01,00,04,1A,43F  
 3140 DATA E6,01,20,01,4E,23,1A,E6,02,20,01,4E,23,13,10,330  
 3150 DATA EF,1A,E6,80,32,E2,11,C8,3A,E1,11,B9,28,45,CD,77B  
 3160 DATA 1E,13,3D,D9,CD,71,07,D9,79,32,E1,11,3D,F6,B0,6B5  
 3170 DATA D9,CD,71,07,D9,79,B7,20,1E,AF,32,63,12,21,00,5DC  
 3180 DATA AB,11,90,00,CD,22,14,3E,00,3C,32,63,12,FE,10,47E  
 3190 DATA C0,CD,1E,13,AF,32,63,12,C9,3D,CD,ED,13,AF,32,6C8  
 3200 DATA 98,12,22,86,12,22,A8,12,79,B7,28,D4,21,00,00,48D  
 3210 DATA 11,90,00,E5,CD,22,14,E1,11,90,00,19,22,86,12,4DE  
 3220 DATA 3E,00,3C,32,98,12,FE,20,C0,CD,1E,13,AF,32,98,5AB  
 3230 DATA 12,21,00,00,22,86,12,C9,D5,DD,7E,00,CB,5F,28,53B  
 3240 DATA 4B,4F,E6,07,CD,ED,13,22,D4,12,D9,32,F0,12,F6,75F  
 3250 DATA 80,CD,71,07,D9,79,E6,F8,0F,0F,0F,3C,32,E8,12,68A  
 3260 DATA 21,00,00,11,90,00,E5,CD,10,14,E1,38,14,11,90,466  
 3270 DATA 00,19,22,D4,12,3E,00,3D,32,E8,12,20,E4,3E,00,40A  
 3280 DATA CD,71,07,D1,3E,00,B7,C8,DD,23,1B,7A,B3,20,AE,6E9  
 3290 DATA C9,0F,0F,0F,0F,3C,32,15,13,21,00,AB,11,90,00,308  
 3300 DATA CD,10,14,38,E0,3E,00,3D,32,15,13,20,ED,18,D6,4D9  
 3310 DATA F5,C5,3A,E1,11,B7,28,0E,3D,4F,3A,98,12,3D,F6,676  
 3320 DATA 01,07,07,07,B1,18,08,3A,63,12,3D,07,07,07,07,1EF  
 3330 DATA DD,77,00,DD,23,21,00,00,2B,22,42,13,7C,B5,32,47A

3340 DATA E2,11,32,E3,11,C1,F1,C9,41,52,52,45,54,20,53,685  
 3350 DATA 59,4E,54,48,45,20,3A,20,00,41,50,50,55,49,20,3A1  
 3360 DATA 53,55,52,20,53,54,4F,50,00,4D,45,4D,4F,49,52,429  
 3370 DATA 45,20,50,4C,45,49,4E,45,00,4D,55,53,49,51,55,406  
 3380 DATA 45,20,54,45,52,4D,49,4E,45,45,00,50,41,53,20,3C2  
 3390 DATA 44,45,20,4D,55,53,49,51,55,45,20,45,4E,20,4D,3F2  
 3400 DATA 45,4D,4F,49,52,45,00,4D,4F,44,45,20,53,59,4E,400  
 3410 DATA 54,48,45,20,3A,20,44,45,4C,20,50,4F,55,52,20,3B6  
 3420 DATA 53,4F,52,54,49,52,00,52,45,50,52,4F,44,55,43,447  
 3430 DATA 54,49,4F,4E,20,3A,20,44,45,4C,20,50,4F,55,52,3EF  
 3440 DATA 20,53,4F,52,54,49,52,00,3A,92,BE,3D,26,00,6F,45F  
 3450 DATA 29,29,29,29,29,29,29,29,29,29,54,5D,29,29,19,2B6  
 3460 DATA 11,00,1B,19,11,00,12,C9,CD,E9,13,CD,22,14,C3,4C0  
 3470 DATA 17,06,CD,22,14,CD,E0,07,3A,21,08,E6,80,32,F6,5C5  
 3480 DATA 12,B7,C0,37,C9,E5,21,C6,14,22,AE,14,E1,D9,11,718  
 3490 DATA 80,C0,21,00,F6,CD,68,14,C3,E6,14,01,09,F7,ED,74B  
 3500 DATA 49,21,00,00,11,00,00,01,00,10,ED,B0,CD,E9,13,3F2  
 3510 DATA CD,50,14,C3,17,06,E5,21,BB,14,22,AE,14,E1,D9,684  
 3520 DATA 11,90,D0,21,10,F6,CD,83,14,01,08,F7,ED,49,C9,6FB  
 3530 DATA 0E,07,79,06,F4,ED,79,06,F6,ED,51,ED,69,AF,06,733  
 3540 DATA F4,ED,79,06,F6,ED,59,ED,69,0D,20,E7,3E,07,06,751  
 3550 DATA F4,ED,79,06,F6,ED,51,ED,69,3E,09,06,F4,ED,79,06,F6,ED,828  
 3560 DATA 06,F6,ED,59,ED,69,3E,09,06,F4,ED,79,06,F6,ED,828  
 3570 DATA 51,ED,69,16,F4,D9,06,08,C5,CD,C6,14,C1,10,F9,7CE  
 3580 DATA 1B,23,7A,B3,20,F1,D9,C9,06,F5,ED,78,17,CB,16,776  
 3590 DATA CB,0E,18,05,06,04,10,FE,00,CB,06,3E,08,38,02,35F  
 3600 DATA 3E,00,D9,42,ED,79,44,ED,59,ED,69,D9,06,01,10,68F  
 3610 DATA FE,06,03,10,FE,C9,11,00,0D,CD,F3,14,15,F2,E9,6C0  
 3620 DATA 14,11,3F,07,06,F4,ED,51,01,00,F6,ED,49,3E,C0,5CE  
 3630 DATA ED,79,ED,49,06,F4,ED,59,06,F6,87,ED,79,ED,49,8FB  
 3640 DATA C9,ED,4B,C0,BE,CD,F6,08,EB,21,6F,04,01,FF,0C,7D5  
 3650 DATA D5,ED,A0,ED,A0,ED,A0,D1,3E,08,82,57,30,929  
 3660 DATA 08,3E,50,83,5F,3E,C0,8A,57,10,E6,C9,21,C0,BE,6B5  
 3670 DATA CD,55,15,18,06,21,C0,BE,CD,5E,15,32,BC,BE,D6,6B6  
 3680 DATA 08,CB,3F,CB,3F,32,CE,14,32,98,BE,C9,7E,3D,FE,73A  
 3690 DATA 08,30,01,3C,77,C9,7E,3C,FE,45,38,01,3D,77,C9,568  
 3700 DATA 21,00,AB,11,00,01,CD,50,14,CD,E0,07,06,0A,21,3F4  
 3710 DATA 18,08,7E,FE,FF,20,05,23,10,F8,18,E5,C3,FE,05,6AE

### 3 - BAS

10 ' DATAS pour -EDITEUR.BIN  
 20 '  
 30 MODE 2:AD=&5000:NL=90  
 40 FOR A=1 TO 309:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A\$  
 50 POKE AD,VAL("&" + A\$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1  
 60 NEXT:READ E\$:IF VAL("&" + E\$) <> B THEN 80  
 70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"-EDITEUR.BIN",B,&5000,&1212,&61FD:CLS:END  
 80 CLS:PRINT "LIGNE" NL;" INCORRECTE":END  
 90 DATA 85,47,76,B6,77,FC,09,9B,3F,57,FE,7E,4C,F5,70,7D2  
 100 DATA 88,47,5E,7B,57,CD,7E,4C,F3,70,88,44,5E,75,57,6EF  
 110 DATA CB,7E,67,5C,16,A3,93,BB,32,76,97,9F,77,F8,09,769  
 120 DATA 9B,3F,57,4A,16,67,76,B6,77,6F,76,A3,9B,C6,BF,743  
 130 DATA 57,23,16,67,36,76,77,24,63,A3,9B,C6,57,76,6D,5DF  
 140 DATA 67,77,6D,77,89,F9,03,9B,C6,BF,85,47,76,B6,BB,81A  
 150 DATA 76,CD,48,34,70,76,BB,51,CD,BB,3E,CD,48,89,BB,7D0  
 160 DATA 1D,CA,48,BF,44,AF,CB,44,A8,CB,D9,44,0E,C8,BB,811  
 170 DATA E8,76,4C,0E,C8,44,F8,C8,44,FA,C8,44,8D3

180 DATA FB,C8,48,74,BB,78,CA,77,6C,6C,B3,BB,4E,CA,B7,908  
190 DATA D9,BB,44,CA,48,77,77,76,76,BB,44,CA,D9,44,E6,890  
200 DATA C8,44,E7,C8,44,E4,C8,11,19,54,3F,66,6E,6E,78,722  
210 DATA 71,67,36,76,57,89,C6,BB,B8,CA,57,C3,76,BB,A2,854  
220 DATA CA,A6,48,89,B5,6D,76,F7,85,BB,CD,70,BB,75,7F,8FC  
230 DATA BB,52,70,57,76,60,67,77,60,77,89,72,03,98,C6,6BE  
240 DATA BB,CA,73,57,BB,77,BB,E6,77,BB,FB,77,BB,C5,71,9B4  
250 DATA 88,47,4E,8F,88,41,46,83,A0,47,67,20,77,6E,4C,5DD  
260 DATA BB,CA,73,57,E3,75,BB,E6,77,BB,FB,77,BB,C5,71,9DD  
270 DATA 88,47,4E,BF,88,40,46,83,A0,47,67,34,77,6E,6A,60E  
280 DATA BB,CA,73,57,E3,74,BB,E6,77,BB,FB,77,BB,C5,71,9DC  
290 DATA 88,47,4E,8F,88,40,46,83,A0,47,67,3A,77,50,76,602  
300 DATA 19,5F,6F,28,55,20,9D,9F,57,54,72,BB,E6,77,BB,6B0  
310 DATA C5,71,88,38,5E,E7,88,39,56,83,B5,D3,70,15,7C,75E  
320 DATA 1E,66,8D,67,A9,64,BA,76,BB,7D,9A,7D,C9,7C,E6,82F  
330 DATA 7C,BA,76,7E,77,9C,76,14,77,18,77,01,77,58,77,614  
340 DATA 4C,F9,C8,59,44,F9,C8,44,F8,C8,6E,60,4C,E6,C8,937  
350 DATA 59,44,E6,C8,6E,7B,4C,72,70,88,40,56,74,48,46,682  
360 DATA 4A,44,72,70,BB,52,70,BB,8E,7E,B5,AE,76,57,F5,7D9  
370 DATA 74,08,88,89,BE,38,55,30,55,BB,16,7E,55,6E,84,5F3  
380 DATA 64,76,33,32,3F,22,33,23,24,56,3B,33,31,37,25,36B  
390 DATA 39,23,38,32,56,5E,35,5F,56,47,4F,4F,46,56,37,41C  
400 DATA 3B,25,22,37,24,56,50,56,35,26,35,56,73,2E,76,3D6  
410 DATA 89,6C,36,47,5F,56,58,30,23,25,3F,39,38,33,412  
420 DATA 23,24,56,54,23,22,3F,3A,3F,22,37,3F,24,33,54,331  
430 DATA 76,6C,26,44,5F,56,58,7E,2E,33,32,3F,22,33,23,421  
440 DATA 24,56,54,25,2F,38,22,3E,33,54,76,6C,16,45,5F,3DD  
450 DATA 56,58,7F,2E,35,37,25,25,33,22,22,33,59,32,3F,385  
460 DATA 25,27,23,33,76,6C,06,42,5F,56,58,7B,2E,3A,33,3EF  
470 DATA 35,22,33,23,24,56,37,59,34,76,6C,F6,43,5F,56,4BB  
480 DATA 58,67,2E,20,3F,22,33,25,25,33,76,6C,E6,40,5F,485  
490 DATA 56,58,67,2E,37,34,37,38,32,39,38,76,89,57,C6,4DC  
500 DATA 20,39,22,24,33,56,56,35,3E,39,3F,74,2E,56,49,3AA  
510 DATA 76,89,66,36,47,5F,56,30,23,25,3F,39,38,33,42A  
520 DATA 24,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,39,38,39,24,33B  
530 DATA 33,56,5D,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,33,27,389  
540 DATA 23,33,38,35,33,23,24,76,66,26,44,5F,56,58,65,3F5  
550 DATA 2E,25,37,23,20,33,24,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,2F2  
560 DATA 56,25,39,38,39,24,33,56,25,33,23,3A,76,66,16,379  
570 DATA 45,5F,56,58,65,2E,35,3E,37,24,31,33,24,56,30,3C1  
580 DATA 3F,35,3E,3F,33,24,56,25,33,27,23,33,38,35,33,313  
590 DATA 23,24,76,66,06,42,5F,56,58,61,2E,35,3E,37,24,3D5  
600 DATA 31,33,24,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,39,38,342  
610 DATA 39,24,33,76,66,F6,43,5F,56,58,5F,2E,3B,33,38,4E5  
620 DATA 23,76,89,6D,36,47,5F,56,35,3E,37,24,31,33,24,417  
630 DATA 56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,2F,38,22,3E,33,343  
640 DATA 76,6D,26,44,5F,56,58,70,2E,33,32,3F,22,33,24,415  
650 DATA 56,26,37,24,22,3F,22,3F,39,38,76,6D,16,45,5F,3A7  
660 DATA 56,58,7F,2E,3C,39,23,33,24,56,3B,39,24,35,33,3A0  
670 DATA 37,23,76,6D,06,42,5F,56,58,7D,2E,25,37,23,20,3DC  
680 DATA 33,31,37,24,32,33,24,76,6D,F6,43,5F,56,58,64,4D5  
690 DATA 2E,3B,33,38,23,76,89,68,C6,35,39,38,30,3F,24,45D  
700 DATA 3B,37,22,3F,39,38,56,5E,39,59,38,5F,56,49,76,436  
710 DATA 89,6D,66,26,37,25,56,32,33,56,30,3F,35,3E,3F,410  
720 DATA 33,24,56,33,38,56,3B,33,3B,39,3F,24,33,76,89,3E5  
730 DATA 6D,66,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,2F,38,22,3E,38D  
740 DATA 33,56,33,38,56,3B,33,3B,39,3F,24,33,76,89,6D,42E  
750 DATA 66,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,2F,38,22,3E,376  
760 DATA 33,56,35,39,3B,26,3F,3A,33,56,56,76,89,6D,66,482  
770 DATA 30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,39,38,39,24,33,56,34A

780 DATA 33,38,56,3B,33,3B,39,3F,24,33,76,89,6D,66,56,461  
790 DATA 30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,39,38,39,24,33,56,34A  
800 DATA 35,39,3B,26,3F,3A,33,56,56,76,89,6D,56,30,3F,458  
810 DATA 35,3E,3F,33,24,56,25,33,27,23,33,38,35,33,23,2F7  
820 DATA 24,56,33,38,56,3B,33,3B,39,3F,24,33,76,89,6D,41F  
830 DATA 56,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,33,27,23,33,34F  
840 DATA 38,35,33,23,24,56,35,39,3B,26,3F,3A,33,56,56,364  
850 DATA 76,89,6A,C6,26,39,25,3F,22,3F,39,38,56,32,33,47F  
860 DATA 26,37,24,22,56,4C,56,5B,73,2E,76,89,6A,B6,26,4DC  
870 DATA 39,25,3F,22,3F,39,38,56,30,3F,38,37,3A,33,56,366  
880 DATA 4C,56,5B,73,2E,76,89,61,C6,25,37,23,20,33,31,4C7  
890 DATA 37,24,32,33,24,56,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,25,32D  
900 DATA 2F,38,22,3E,33,56,5E,39,59,38,5F,56,49,76,89,475  
910 DATA 56,C6,30,23,25,3F,39,38,56,5E,39,59,38,5F,56,477  
920 DATA 49,76,89,6E,C6,32,33,26,37,24,22,56,4C,56,5B,4D7  
930 DATA 73,2E,56,56,3A,39,38,31,23,33,23,24,56,4C,56,3BE  
940 DATA 5B,73,2E,76,69,B6,25,37,23,20,33,31,37,24,32,421  
950 DATA 33,56,5E,39,59,38,5F,56,49,76,89,48,83,AD,76,59C  
960 DATA 69,46,8F,BF,48,F9,57,96,B7,22,2B,65,77,39,76,6BA  
970 DATA 40,76,93,9B,C6,97,7E,88,8A,70,7E,4B,56,9A,BF,7EC  
980 DATA 32,3F,25,27,23,33,56,56,76,35,37,25,25,33,22,340  
990 DATA 22,33,76,3A,33,35,22,33,23,24,56,37,76,3A,33,379  
1000 DATA 35,22,33,23,24,56,34,76,20,3F,22,33,25,25,33,302  
1010 DATA 56,47,76,21,72,02,72,E7,72,D8,72,BD,72,9A,72,6F8  
1020 DATA C1,BE,4B,F1,50,76,19,67,70,70,6F,28,55,20,9D,68A  
1030 DATA B5,E6,77,48,6C,77,6D,66,BB,04,7E,BB,EC,7E,5C,7CE  
1040 DATA E7,C8,0A,C3,5E,78,4C,E7,C8,BB,64,70,4C,E4,C8,8D4  
1050 DATA BB,64,70,6E,70,57,4C,72,BB,E6,77,BB,EC,7E,57,816  
1060 DATA E8,77,BB,E6,77,57,A9,73,77,7E,56,4C,F9,C8,C1,903  
1070 DATA 5E,6C,57,A0,73,BB,E2,7E,57,9E,73,77,49,56,4C,719  
1080 DATA E6,C8,C1,5E,75,57,84,73,BB,E2,7E,6E,79,57,A9,892  
1090 DATA 73,BB,E2,7E,57,8A,73,77,49,56,BB,E2,7E,D9,57,843  
1100 DATA 3D,22,77,66,09,9B,3F,9B,1F,9B,0F,9B,1F,4A,9B,522  
1110 DATA 0F,9B,17,BF,0E,70,09,9B,3F,9B,0F,BF,BB,BD,70,632  
1120 DATA 4C,94,70,9B,3D,92,70,9B,2D,90,70,5C,9E,70,9B,6F7  
1130 DATA 3F,AF,7E,BF,7E,AF,44,94,70,9B,35,92,70,9B,25,732  
1140 DATA 90,70,54,9E,70,57,8A,DD,67,9C,70,77,72,76,08,6FA  
1150 DATA 7E,6C,01,7E,64,55,65,7D,0E,C7,56,85,BF,76,7A,663  
1160 DATA 2E,48,7E,F4,21,A6,48,26,F5,29,48,B6,FC,21,BF,715  
1170 DATA 48,7E,F2,11,A6,48,26,F3,19,48,B6,FA,11,BF,57,708  
1180 DATA 34,71,77,78,82,9B,3F,70,80,9B,0E,90,46,39,80,618  
1190 DATA B6,9B,0F,9B,3F,72,48,E4,9B,0F,B3,BD,87,70,80,769  
1200 DATA 9B,3F,70,82,9B,0E,01,55,7A,0F,90,79,88,7C,56,5B7  
1210 DATA 98,B7,48,F4,98,0F,73,9B,3F,BF,89,7C,2E,0E,60,6E2  
1220 DATA 76,71,BD,64,29,71,71,19,80,B6,11,0B,90,B6,19,5DD  
1230 DATA OD,90,86,29,6F,60,76,2F,6F,BF,BB,A2,CA,A6,D9,794  
1240 DATA B5,6D,76,20,3F,22,33,25,25,33,56,4C,76,20,39,43A  
1250 DATA 3A,23,3B,33,56,4C,76,26,39,25,3F,22,3F,39,38,378  
1260 DATA 56,4C,76,75,2E,89,76,48,26,77,76,C6,BB,04,7E,618  
1270 DATA 48,26,77,76,B6,BB,04,7E,B5,82,7E,3F,38,30,39,5E3  
1280 DATA 56,4C,56,76,AF,BB,C5,71,AF,BF,76,BB,C2,73,BB,89D  
1290 DATA 7C,71,57,11,7F,67,34,71,77,F6,7C,6C,D7,5E,7D,6E7  
1300 DATA 55,BD,7F,46,81,65,66,82,57,C4,71,08,BF,BB,C2,775  
1310 DATA 73,BB,7C,71,70,7C,57,34,71,08,88,89,56,73,55,63A  
1320 DATA 66,8E,C1,BF,41,BF,BB,7C,71,4C,34,71,90,74,5E,76F  
1330 DATA 73,4C,3D,71,90,7E,44,6A,7E,4C,35,71,90,77,5E,5FE  
1340 DATA 73,4C,3D,71,90,72,44,6B,7E,4C,31,71,90,F6,5E,66E  
1350 DATA 73,4C,3D,71,90,66,44,6D,7E,BF,89,75,2E,B3,93,6C3  
1360 DATA D9,70,70,57,9C,7E,01,55,66,8A,97,67,9C,7E,77,6FF  
1370 DATA 66,51,BB,AF,7E,77,9E,75,BB,AF,7E,77,12,76,BB,7CB

1380 DATA AF,7E,77,7C,76,BB,AF,7E,77,77,76,BB,AF,7E,B7,881  
1390 DATA BF,BB,68,7E,57,9C,7E,B5,16,7E,50,76,19,BB,68,71C  
1400 DATA 7E,57,9B,7E,93,BB,3A,71,9D,97,08,C1,BE,93,BB,7F0  
1410 DATA C2,7E,97,55,65,6E,82,57,F7,7E,83,B3,BB,16,7E,7D2  
1420 DATA B7,87,7A,4B,56,84,BF,56,76,93,57,D2,71,77,6E,77A  
1430 DATA C6,BB,16,7E,97,77,69,C6,B5,16,7E,BB,EC,7E,BB,87B  
1440 DATA 16,7E,4C,B2,7E,98,59,44,B2,7E,BF,4C,B4,7E,98,74A  
1450 DATA 79,44,B4,7E,BF,93,B3,BB,C2,7E,B7,97,BF,A3,A0,93F  
1460 DATA 56,50,76,19,77,07,78,5F,75,2E,7F,70,71,08,76,50B  
1470 DATA 64,55,48,7E,F4,21,46,7E,48,26,F5,29,48,B6,FC,6DE  
1480 DATA 21,66,9A,A7,BF,C1,9B,34,4E,73,9D,42,9D,6E,80,742  
1490 DATA 7F,6C,B0,46,64,65,BF,76,70,2E,70,46,6E,70,70,681  
1500 DATA 76,6E,74,70,16,50,76,1A,23,2C,3D,9B,C6,BF,57,5C1  
1510 DATA 3E,7F,67,A6,B1,77,6F,76,9B,C6,BB,A6,B1,88,6E,840  
1520 DATA BE,57,5E,7F,67,09,7F,77,66,76,9B,C6,67,E9,7F,764  
1530 DATA 77,66,76,9B,C6,BF,76,76,3B,76,26,76,73,2E,3D,68A  
1540 DATA 3A,3F,39,4F,46,74,2E,35,32,25,2C,33,45,42,21,37C  
1550 DATA 76,27,76,37,76,44,47,77,FC,09,9B,3F,4C,96,4D,500  
1560 DATA 57,76,4F,67,07,78,77,AE,77,9B,C6,77,F8,09,9B,712  
1570 DATA 3F,BF,76,71,2E,77,45,40,4F,76,75,2E,46,44,47,548  
1580 DATA 43,4E,41,76,73,2E,42,76,77,76,70,2E,26,76,72,53A  
1590 DATA 2E,3B,3D,3A,3F,39,4F,46,76,38,3C,3E,2F,23,41,3A8  
1600 DATA 4E,20,34,30,31,22,24,43,40,74,2E,35,32,25,21,31B  
1610 DATA 33,45,42,2C,76,37,76,27,76,44,47,74,76,71,2E,4BA  
1620 DATA D9,44,24,7C,54,54,7C,57,BD,7B,BB,F5,7E,AB,57,7A0  
1630 DATA F6,C8,57,60,78,77,54,B6,B3,BB,16,7E,B7,AF,BB,891  
1640 DATA C5,71,AF,C1,5E,8E,88,77,5E,43,88,74,5E,6E,7E,778  
1650 DATA 4C,24,7C,88,7E,5E,9E,4A,44,24,7C,7E,AB,01,76,5BC  
1660 DATA BB,3E,7C,AB,55,7A,6E,64,4C,24,7C,C1,5E,A4,4B,6BB  
1670 DATA 44,24,7C,AB,5D,7B,48,5B,BB,3E,7C,AF,BB,82,7E,6E9  
1680 DATA AF,6E,C9,4C,24,7C,C1,BE,57,F6,C8,60,76,29,6F,7D4  
1690 DATA 9D,57,76,76,77,72,76,9B,C6,BB,23,7C,67,D4,B1,7E6  
1700 DATA 08,93,B3,BB,C2,7E,B7,97,55,65,66,82,48,26,77,71E  
1710 DATA 76,C6,BB,04,7E,BB,D3,70,41,BF,57,25,7C,01,B3,723  
1720 DATA BB,16,7E,B7,BF,76,75,2E,4C,24,7C,B0,72,31,57,674  
1730 DATA F6,C8,67,E4,63,BF,76,BB,82,7E,D9,44,14,7C,48,851  
1740 DATA 60,44,20,7D,57,76,60,54,27,7D,57,43,7B,BB,85,5BB  
1750 DATA 7C,4C,14,7C,C1,5E,7A,48,77,44,E7,C8,D9,44,E4,7A4  
1760 DATA C8,BB,52,70,B5,9C,76,BB,82,7E,D9,44,14,7C,48,7BC  
1770 DATA 6D,44,20,7D,57,76,6D,54,27,7D,57,5D,7B,BB,85,5EF  
1780 DATA 7C,4C,14,7C,C1,5E,78,48,75,44,E7,C8,BB,52,70,71C  
1790 DATA 57,76,76,54,47,7A,B5,7E,77,BB,82,7E,D9,44,14,6EE  
1800 DATA 7C,48,76,44,20,7D,57,A0,62,54,27,7D,57,46,7B,584  
1810 DATA BB,85,7C,4C,14,7C,C1,5E,65,48,73,44,E4,C8,4C,713  
1820 DATA E7,C8,88,77,56,72,D9,44,E7,C8,BB,52,70,B5,7E,8F2  
1830 DATA 77,BB,C1,7F,A4,E7,71,57,11,78,4C,F9,C8,C1,5E,87A  
1840 DATA 35,4C,FA,C8,C1,5E,6E,57,19,78,4C,E6,C8,C1,5E,7D1  
1850 DATA 75,57,06,78,BB,11,71,57,1D,78,90,09,88,66,56,550  
1860 DATA 53,85,BB,CD,70,BB,E7,71,57,4C,7B,4C,E6,C8,C1,8BC  
1870 DATA 5E,75,57,32,7B,BB,F5,7E,57,38,7B,77,5F,C6,BB,766  
1880 DATA 16,7E,BB,DC,7D,B5,E7,71,BB,11,71,BB,23,7C,BB,807  
1890 DATA 01,CA,46,4A,57,76,76,93,0A,88,6D,AC,CE,7D,88,6AF  
1900 DATA DD,A4,CE,7D,7F,AC,CE,7D,0A,88,DD,4E,73,0B,C1,83E  
1910 DATA B4,CE,7D,97,9B,35,C1,7C,BB,F5,CA,46,62,BB,0C,88C  
1920 DATA CA,46,79,85,BB,CD,70,48,89,44,14,7C,57,69,78,6E3  
1930 DATA B5,DC,7D,D9,44,D6,7D,BB,0B,CA,85,BB,CD,70,57,8E2  
1940 DATA 2D,7B,4C,F9,C8,C1,5E,7D,48,76,90,09,88,64,56,6EA  
1950 DATA 75,57,F7,7B,BB,F5,7E,48,73,BB,82,7E,4B,56,8C,80F  
1960 DATA B5,E7,71,97,BB,0B,CA,85,BB,CD,70,57,90,7B,6E,881  
1970 DATA 93,54,C6,7A,9B,25,C5,7A,BF,4C,E4,C8,88,73,AC,884

1980 DATA 7D,77,4C,E7,C8,88,75,AC,7D,77,57,A0,62,67,76,7C2  
1990 DATA 6C,77,CA,76,A3,9B,C6,97,6E,7D,4C,E7,C8,88,75,8A1  
2000 DATA AC,7D,77,57,76,6D,93,BB,52,70,57,0D,73,BB,E6,762  
2010 DATA 77,97,BB,69,7A,BB,C5,71,88,38,5E,7B,88,39,56,74D  
2020 DATA 83,BB,E7,71,57,50,7B,BB,4B,7A,BB,E7,71,B5,7E,87E  
2030 DATA 77,77,57,C6,93,54,C6,7A,BB,38,7E,A7,57,76,6D,784  
2040 DATA C1,9B,24,67,76,76,6F,54,C5,7A,77,45,C6,B5,38,744  
2050 DATA 7E,BB,C1,7F,A4,E7,71,57,11,78,4C,F8,C8,C1,5E,880  
2060 DATA 57,4C,FA,C8,C1,5E,6E,57,19,78,4C,E6,C8,C1,5E,7F3  
2070 DATA 75,57,06,78,BB,11,71,57,1D,78,90,09,88,66,56,550  
2080 DATA 75,B5,56,7D,BB,11,71,4C,72,70,A0,47,39,F1,F7,770  
2090 DATA 50,76,19,67,64,7B,6F,08,55,28,55,20,9D,BB,1E,504  
2100 DATA CA,4C,F8,C8,C1,5E,60,48,67,44,96,7A,BB,23,7C,7B2  
2110 DATA BB,01,CA,83,BB,0B,CA,87,90,09,88,64,56,47,BB,6FD  
2120 DATA 23,7C,67,76,B6,BB,FA,CA,46,56,57,76,76,67,76,76D  
2130 DATA 76,77,76,76,48,74,BB,EE,CA,46,66,BB,F9,CA,46,878  
2140 DATA 7D,85,BB,CD,70,57,58,78,B5,DC,7D,D9,44,96,7A,85C  
2150 DATA BB,E4,CA,85,BB,CD,70,4C,F8,C8,C1,5E,6B,48,76,93A  
2160 DATA 90,09,BD,01,56,6D,57,E2,7B,88,67,5E,67,57,DF,6B8  
2170 DATA 7B,88,65,5E,7C,57,CC,7B,88,62,5E,75,57,18,7B,687  
2180 DATA B5,DC,7D,57,4B,78,BD,31,56,80,57,22,78,BD,39,6D3  
2190 DATA 56,99,6E,9C,6F,3B,77,44,D1,76,57,FF,76,6E,0C,6EB  
2200 DATA 76,79,19,76,7C,2B,76,75,2E,58,34,3F,38,76,58,50F  
2210 DATA 25,38,32,76,58,38,23,25,76,58,25,2F,38,76,3A,3EA  
2220 DATA 33,35,22,33,23,24,56,37,76,3A,33,35,22,33,23,321  
2230 DATA 24,56,34,76,3F,38,32,3F,25,26,39,38,3F,34,3A,3/5  
2240 DATA 33,76,33,24,33,23,24,56,56,32,33,56,3A,33,372  
2250 DATA 35,22,23,24,33,76,33,24,24,33,23,24,56,56,32,31A  
2260 DATA 51,33,35,24,3F,22,23,24,33,76,30,3F,35,3E,3F,34F  
2270 DATA 33,24,56,38,39,38,56,22,24,39,23,20,33,76,30,347  
2280 DATA 3F,35,3E,3F,33,24,56,32,33,3C,37,56,26,24,33,349  
2290 DATA 25,33,38,22,76,35,37,22,37,3A,39,31,23,33,56,33D  
2300 DATA 25,37,22,23,24,33,76,32,3F,25,27,23,33,22,22,2C5  
2310 DATA 33,56,26,3A,33,3F,38,33,76,22,37,26,33,2C,56,370  
2320 DATA 38,39,3B,56,5E,3B,37,74,2E,58,56,4E,56,3A,33,433  
2330 DATA 22,22,24,33,25,5F,76,30,3F,35,3E,3F,33,24,56,363  
2340 DATA 38,39,38,56,37,23,22,39,24,3F,25,33,76,56,6C,3A7  
2350 DATA 2E,76,5B,7E,2E,76,35,3E,37,24,31,33,3B,33,38,3F9  
2360 DATA 22,56,56,39,3D,76,25,37,23,20,33,31,37,24,32,34A  
2370 DATA 33,56,56,39,3D,76,32,3F,25,27,23,33,22,22,33,355  
2380 DATA 56,38,39,38,56,30,39,24,3B,37,22,33,33,76,32,384  
2390 DATA 3F,25,27,23,33,22,22,33,56,26,24,39,22,33,31,2B7  
2400 DATA 33,33,76,22,37,26,B3,32,3F,25,85,B7,B4,76,89,5C3  
2410 DATA 2E,76,AA,2E,B6,26,39,25,3F,22,3F,39,38,56,4C,469  
2420 DATA 56,76,34,B6,3A,39,38,31,23,33,23,24,56,4C,56,427  
2430 DATA 76,89,4C,E7,C8,88,77,B4,9B,76,BB,82,7E,57,3D,80D  
2440 DATA 66,BB,E6,77,AB,57,76,60,9B,2D,3F,66,AB,6F,BB,798  
2450 DATA C2,73,AB,93,97,67,68,76,C1,9B,24,70,4A,67,9C,78C  
2460 DATA B0,0A,88,60,46,61,48,5C,BB,DA,7E,55,65,73,6E,69B  
2470 DATA 87,73,5E,5F,48,5C,BB,DA,7E,65,66,8E,6E,69,08,6A6  
2480 DATA BD,29,56,72,48,46,6E,72,90,71,B0,47,BB,DA,7E,727  
2490 DATA 55,65,0B,88,88,4E,73,0A,88,6C,5E,A1,73,56,97,5F3  
2500 DATA 5C,3F,66,77,7D,B6,BB,38,7E,AB,08,76,39,BD,29,664  
2510 DATA 56,73,BD,7F,D9,6E,75,90,71,4A,7E,BB,EC,7E,BB,86A  
2520 DATA D5,7E,7E,B3,67,7E,B1,B0,46,BB,C2,7E,BB,D5,7E,919  
2530 DATA BB,EC,7E,B7,0F,90,8E,79,75,2E,4A,77,38,B6,BB,78F  
2540 DATA 21,7E,BB,9C,71,4C,6A,7E,C1,56,64,5C,3F,66,0A,621  
2550 DATA 88,72,56,73,0B,88,88,5E,73,AB,55,55,6E,66,5C,637  
2560 DATA 3F,66,4C,6B,7E,C1,56,7C,0A,C3,5E,70,AB,5D,5D,66D  
2570 DATA 54,3F,66,BB,CF,71,88,46,AC,98,67,88,4F,A4,98,780



2580 DATA 67,7E,D9,44,A0,67,BB,EC,7E,67,7E,B1,7E,83,BB,880  
2590 DATA C2,7E,87,A0,46,44,AA,67,67,4B,4A,77,89,7E,56,6D2  
2600 DATA 79,48,71,44,AC,67,48,78,67,76,76,77,86,76,6E,67D  
2610 DATA 7C,57,AA,67,43,D9,44,AC,67,48,68,44,C6,67,0C,684  
2620 DATA 44,C2,67,44,E9,67,0D,44,B1,67,0E,44,A8,67,0F,5DA  
2630 DATA 44,96,67,BB,C2,73,BB,9C,71,4C,A0,67,4A,76,77,783  
2640 DATA 38,B6,BB,21,7E,4C,6A,7E,C1,56,78,4C,A0,67,88,6E6  
2650 DATA 76,5E,6E,4A,76,44,A0,67,6E,67,4C,6B,7E,C1,56,66E  
2660 DATA 7D,4C,A0,67,C1,5E,73,4B,76,44,A0,67,4C,6D,7E,6A5  
2670 DATA C1,56,B2,59,44,6D,7E,4B,76,71,75,2E,76,78,76,687  
2680 DATA 80,76,90,76,C7,AB,01,76,BB,EC,7E,BB,82,7E,BB,880  
2690 DATA 82,7E,4C,6D,7E,C1,B4,F5,66,BB,E7,71,B5,9C,76,8E1  
2700 DATA 4C,E7,C8,88,77,B4,9B,76,BB,82,7E,57,7B,73,67,826  
2710 DATA 78,B1,BB,27,64,93,57,5E,73,67,D8,B1,BB,27,64,760  
2720 DATA A7,93,A3,C1,9B,24,54,4B,64,A7,97,4E,A3,5E,A5,792  
2730 DATA BB,3E,64,46,BB,9D,BB,3E,64,46,BE,9D,A3,AB,97,7DB  
2740 DATA 67,76,60,AB,6F,67,76,76,BB,B0,65,BB,E7,71,B5,842  
2750 DATA 9C,76,0A,88,72,AE,B6,0B,88,88,BF,98,25,13,64,68B  
2760 DATA 93,BB,82,7E,97,BB,E6,77,BB,57,AC,64,57,76,76,832  
2770 DATA 67,76,76,78,76,AF,BB,82,7E,AF,BB,DA,71,88,77,85F  
2780 DATA 5E,47,88,74,5E,6D,88,46,4E,87,88,4C,46,9B,7E,642  
2790 DATA 0F,88,73,5E,91,7E,BB,01,76,BB,DA,7E,7A,65,BB,6F6  
2800 DATA 55,6E,A3,0F,C1,5E,A0,48,5B,88,01,76,BB,5D,6D,62E  
2810 DATA 7B,BB,DA,7E,6E,B5,0F,88,73,56,B5,AB,57,A6,64,7D2  
2820 DATA BB,57,AC,64,BB,08,76,A0,46,B2,B3,64,AB,55,AB,755  
2830 DATA 55,8B,55,7B,56,99,BF,31,AB,28,76,AB,20,77,6F,689  
2840 DATA 66,BB,BF,66,51,9E,75,12,76,7C,76,77,76,5B,73,6AF  
2850 DATA 2E,4C,E7,C8,88,77,B4,9B,76,BB,82,7E,57,BB,6C,7F6  
2860 DATA 67,BB,72,08,BD,29,56,70,5D,6D,0C,C5,56,83,9B,627  
2870 DATA 25,88,6C,57,76,60,67,76,E3,BB,B3,7D,57,43,7B,706  
2880 DATA BB,4B,7A,BB,E7,71,B5,9C,76,76,6D,76,5B,76,49,7CD  
2890 DATA 76,27,76,15,76,03,76,F1,76,EF,AF,67,F6,B6,57,786  
2900 DATA 76,80,78,71,0F,70,82,9B,0F,70,80,9B,27,9B,1F,5F6  
2910 DATA D9,70,82,9B,0F,70,80,9B,2F,9B,1F,7B,56,91,48,693  
2920 DATA 71,70,82,9B,0F,70,80,9B,27,9B,1F,48,49,70,82,5FC  
2930 DATA 9B,0F,70,80,9B,2F,9B,1F,48,7F,70,82,9B,0F,70,5F1  
2940 DATA 80,9B,27,9B,1F,60,82,AF,70,7E,B3,BB,08,65,87,70D  
2950 DATA 66,BF,6D,55,0C,C5,56,87,AF,BF,70,72,66,88,76,719  
2960 DATA BD,70,48,79,4E,74,48,76,AF,34,9B,0F,32,9B,2F,5F7  
2970 DATA 9B,1F,AF,70,77,66,88,70,75,66,88,BF,67,76,7B,728  
2980 DATA BB,DD,65,63,84,D7,65,67,49,71,70,82,9B,27,77,76C  
2990 DATA 76,80,9B,3F,4B,B6,9B,0F,9B,3F,70,82,9B,2F,70,67E  
3000 DATA 80,F1,9B,0F,9B,3F,BF,A3,AB,08,76,BD,28,5E,4A,70E  
3010 DATA 39,90,71,BB,51,62,54,94,65,0F,90,8E,79,75,2E,63E  
3020 DATA 4A,44,80,65,57,76,76,67,E6,76,93,BB,42,62,97,702  
3030 DATA 4E,79,67,E6,76,6F,54,94,65,48,76,4B,44,80,65,678  
3040 DATA 56,92,A7,48,76,C1,BE,AB,55,6D,0C,C5,56,CB,BF,7EA  
3050 DATA 79,72,2E,4A,44,68,62,57,30,62,67,E6,76,BB,42,61A  
3060 DATA 62,4E,96,48,76,4B,44,68,62,56,9B,6E,A0,F1,57,6A4  
3070 DATA 62,65,60,76,29,6F,28,55,20,9D,BF,BB,52,65,BB,65B  
3080 DATA 7C,71,4C,3D,71,90,F6,44,89,65,C1,B6,41,BF,76,78C  
3090 DATA 89,2E,76,3B,2E,85,57,D1,17,67,36,76,77,76,77,5D1  
3100 DATA A3,9B,C6,BF,AB,57,EE,17,57,D0,03,67,89,29,AB,7B8  
3110 DATA 08,76,88,2E,56,54,AB,08,89,88,74,5E,62,A3,39,5B2  
3120 DATA 70,76,22,2B,6D,AB,08,88,01,9B,CE,AB,5D,AB,5D,655  
3130 DATA A7,6E,7A,AB,08,76,AB,5D,6E,75,AB,08,76,01,5D,62A  
3140 DATA AB,5D,0A,CC,56,BA,0B,CD,56,BE,4C,76,D1,83,57,747  
3150 DATA 89,DD,67,36,76,BB,BD,CA,87,44,76,D1,B5,76,16,80E  
3160 DATA 21,00,50,01,FD,11,F3,3E,76,AE,77,23,0B,78,B1,5A3  
3170 DATA 20,F6,C3,99,61,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2D3

# RESULTATS CONCOURS



AULNAY 90

Gagne un walkman  
+ un T-shirt Pipe Mania :  
• Xavier HOUZIAUX  
77120 COULOMMIERS

Gagnent un T-shirt Pipe Mania  
+ 1 porte-clefs :  
• Vincent CHARLIER  
93190 LIVRY-GARGAN  
• Gilles LUTAS  
59770 MARLY

## QUESTIONS

## REPONSES

1 Quel est le nombre de fuites réparées par notre héros dans le tableau des high-scores ?

2

2 Combien y a-t-il de sections de tuyaux différentes dans le premier niveau de Pipe Mania ?

7

3 Que trouvez-vous à la suite du 4ème tableau ?

une phase bonus

4 Combien de sections de tuyaux faut-il assembler dans le premier tableau ?

14

# ARCADE

## DOUBLE DRAGON II



Voici la suite des aventures de Billy et Jimmy. En effet, il y a toujours le méchant Willy qui capture la belle Marian mais, cette fois, il commence par la tuer. Heureusement, il reste encore une botte magique qui va permettre de ressusciter Marian. Le but que vous poursuivez est d'atteindre le repère du Shadow Boss et d'anéantir Willy avant d'aller au tombeau de Marian. Pour y parvenir, vous avez 5 niveaux à traverser où vous vous trouvez confronté avec toutes sortes d'ennemis puissants, d'autant plus puissants lorsqu'ils sont 4 à vous tomber dessus. Heureusement, vous avez la possibilité de récupérer des armes comme une pelle, un fouet, une grenade ou un poignard et, dans ce cas là, vous avez presque l'assurance d'atteindre la fin du niveau. A noter les sprites de grande taille et l'animation de bonne qualité.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**14/20**

l'ordre et sans faillir ! Disposant au début de 5 vies, vous êtes armé d'un tir continu et vous avez une très grande mobilité dans les 4 directions, ce qui est loin d'être superflu car il faut réagir très vite au dernier moment. Enfin, il faut noter le changement radical des graphismes : de fil de fer, ils sont devenus pleins et colorés sans diminuer la vitesse de l'action...

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 149 F

**15/20**

## A.M.C.



A.M.C., cela signifie Astro Marine Corps et vous êtes un de leurs meilleurs éléments. Vous êtes envoyé vers une confédération où une horde de criminels galactiques essaie de conquérir la galaxie. Pour accomplir votre mission, vous disposez de 9 armes différentes. Le premier niveau est composé de 8 phases où il faut à la fois tirer sur l'ennemi et regarder où vous mettez les pieds. De temps en temps, des containers vous sont parachutés mais prudence car, parfois, l'ennemi y glisse un piège... Quant au second niveau, il est du même style avec toutefois un degré de difficulté encore plus important. A.M.C. est à découvrir pour ses graphismes, ses couleurs et son animation.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**15/20**

## SPACE HARRIER II



Space Harrier étant déjà sorti depuis longtemps, ce numéro 2 sera sans doute une découverte pour la plupart d'entre vous. Tout d'abord, pas moins de 12 niveaux sont à terminer avec succès avant de passer à l'affrontement final lors d'un ultime 13ème niveau. Chose essentielle par rapport à la première version : vous avez la possibilité de sélectionner le niveau sur lequel vous désirez vous battre. Bien entendu, pour terminer le jeu, il faudra effectuer tous les niveaux dans

Un des plus célèbres héros d'aventure récidive pour la troisième fois avec La Dernière Croisade. Nous sommes à une période où Hitler veut entrer en possession du Graal, calice magique permettant à celui qui y boit de régner sur le monde pendant 1000 ans ! Le père d'Indy, spécialiste en la matière, a disparu ; vous partez donc à la recherche de votre père et à la recherche du Graal. Il faut d'abord récupérer la croix de Coronado. Par ailleurs, vous disposez d'une torche et de vos poings ; par la suite, vous pourrez récupérer 5 fouets pour scier vos adversaires à la base. Vous remarquerez rapidement que les pièges sont nombreux et qu'il faudra surveiller l'état de votre torche si vous ne voulez pas perdre une vie...

Si ce logiciel est pauvre en couleurs et si l'animation n'est pas très rapide, Indiana Jones est malgré tout agréable à jouer.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## CRAZY SHOT



Partant du principe de la fête foraine, cinq épreuves sont à votre disposition. Tout d'abord vous avez le tir aux ballons où vous devez suivre les couleurs inscrites à gauche de l'écran qui évoluent sans cesse. Ensuite, vous pouvez vous exercer avec le tir sur les pipes ! La troisième épreuve vous emmène faire un petit tour du côté des canards où, la précision de tir est requise. L'avant-dernière épreuve présente trois cibles que vous pourrez toucher ou non suivant certains critères.

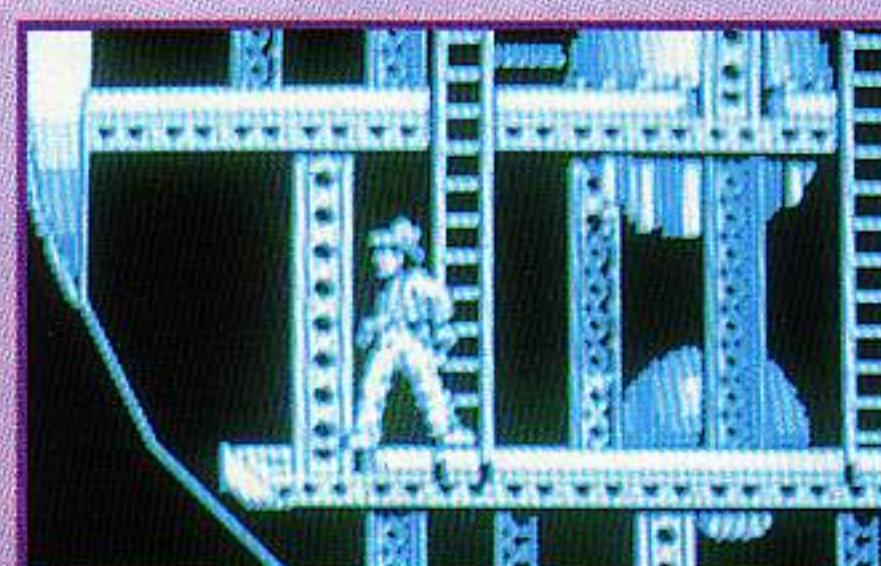
Enfin, la dernière épreuve, et à notre avis, la plus difficile, vous plonge dans la jungle...

Logiciel très agréable permettant d'utiliser le Phaser.

Prix indicatif :  
K7, 149 F  
DK, 199 F

**16/20**

## INDIANA JONES



# ARCADE

## DYNAMITE DUX

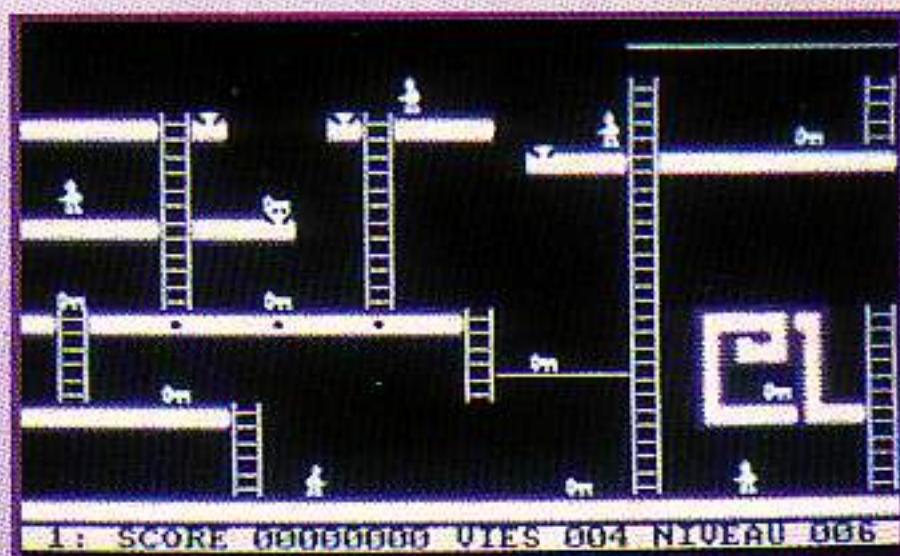


Lucy avait décidé ce jour-là d'aller se promener dans le même coin que la détestable Achacha ; cette dernière en profita pour l'enlever ! Vous n'avez plus qu'à prendre la route avec vos petits poings cruels pour réussir à retrouver Lucy. Votre uppercut du gauche est redoutable et vos adversaires vont bientôt trembler devant vous, que ce soient les cochons sumo, les chiens dévoreurs, les crocodiles boxeurs ou les chats équipés de rollerskates... De plus, vous pouvez récolter des armes ou des bonus. Enfin, chaque niveau possède deux monstres qu'il faut absolument anéantir pour pouvoir continuer. Pourvu d'une réalisation soignée et de graphismes colorés, Dynamite Dux fait partie des jeux sympas.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**14/20**

## LODE RUNNER



Lode Runner est un jeu d'échelles qui promet de vous faire courir un bon moment puisqu'il n'y a pas moins de 149 tableaux de disponible. Le héros que vous incarnez a des ennemis jurés les Bungeeling ; ils se révèlent rapides et futés car, où que vous vous trouviez dans un tableau, ils parviennent à vous situer et se précipitent à votre rencontre. Il va donc falloir être plus rusés qu'eux en les attirant dans des pièges qui vous permettront de ramasser tous les trésors du tableau, action obligatoire pour faire apparaître

l'échelle de sortie. Si les graphismes ne vous paraissent pas fantastiques, l'animation est très rapide et vous serez vite pris par ce petit bonhomme. Par ailleurs, il est possible de jouer à deux et vous avez même un éditeur de tableaux à votre disposition.

Prix indicatif :

K7, 149 F  
DK, 199 F

**14/20**

## PUFFY'S SAGA



Puffy's saga est un des rares jeux à sexe... Je m'explique ! Il vous est proposé de choisir le sexe de votre rôle : au masculin, vous serez Puffy et au féminin, vous serez Puffyn avec un superbe noeud rose sur la tête. Le but du jeu est de passer d'un niveau à l'autre en ramassant toutes les «Pad Goms» qui s'y trouvent. Chaque niveau occupe une surface assez importante et il faudra entièrement le parcourir. Par ailleurs, les ennemis sont nombreux et cruels pour votre niveau d'énergie que ce soient les fantômes, les dragons, les yeux ou les gouttes d'acide... Aussi, il ne faudra pas négliger les différents bonus que vous trouverez au sol ou dans des coffres. Puffy's saga saura vous donner de bonnes heures de détente grâce à des graphismes colorés, une animation de qualité et des bruitages amusants.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**15/20**

## DRAGON SPIRIT



fin de combattre le redoutable Zawell, à la fois serpent et démon, qui a enlevé votre douce Alicia, vous prenez l'aspect d'un dragon... Votre mission de sauvetage se déroule tout au long de 8 niveaux avec des paysages tous plus hostiles les uns que les autres. En effet, si certains ennemis foncent sur vous à visage découvert, d'autres sont plus mesquins comme, par exemple, des fleurs flottant au vent. Heureusement pour vous, certains ennemis laisseront quelques bonus derrière eux qui vous seront bien utiles. Par exemple, ne négligez sous aucun prétexte les œufs bleus vous permettant d'obtenir deux puis trois têtes, augmentant ainsi votre puissance de tir.

A noter les bonnes qualités de réalisation pour ce logiciel.

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 149 F

**15/20**

## PINBALL MAGIC



Quelque soit la génération concernée, le flipper est et restera toujours. Parmi les 12 tableaux existants, le premier est bien entendu le plus facile car vous ne devez éteindre que 3 lettres. Alors, une sortie s'ouvre en haut de l'écran et le plus difficile consiste à réussir à y envoyer la balle. Dès le second tableau, les choses deviennent plus difficiles car c'est alors 10 lettres que vous devez éteindre.

C'est au troisième tableau que vous découvrez la première originalité : l'insertion d'un casse-briques dans le tableau de flipper. Vous retrouverez ce phénomène au huitième tableau...

Tous les éléments constituant un bon logiciel sont ici réunis et le dosage du degré de difficulté permettra de savourer ce jeu.

Prix indicatif :  
K7, 149 F  
DK, 199 F

**16/20**

# ARCADE

## DR DOOM'S ...



Ce logiciel voit l'arrivée du Docteur Fatalis sur vos écrans. Fatalis est monarque de Latveria et il a décidé d'annexer les Etats-Unis à son royaume. Etant donné que pour parvenir à ses fins, il décide d'envoyer un missile nucléaire sur New-York, vous devez faire intervenir deux justiciers : Spiderman et Captain America.

Spiderman est chargé de stopper le lancement du missile tandis que Captain America doit capturer Fatalis. Vous allez donc diriger tour à tour l'un et l'autre héros afin de les faire respectivement évoluer dans leur propre mission. Entre chaque scène d'action où vous aurez un combat à mener, vous aurez une page de B.D. à l'écran présentant le prochain adversaire. Mais il faut savoir que la route jusqu'à Fatalis est très longue.

Incontestablement, les graphismes de Dr Doom's Revenge sont d'excellente qualité. Par contre, les phases où vous avez besoin d'intervenir sont toujours des phases de combat, ce qui est un peu lasant.

Prix indicatif :  
K7, 139 F  
DK, 179 F

**16/20**

## CABAL



Pour être une fois de plus original, vous êtes parachuté en plein territoire ennemi avec comme seule arme un fusil à répétition. Le but que vous devez

poursuivre à tout prix est, bien sûr, d'infliger le plus de dommages possibles aux forces ennemis.

Si votre armement semble au début un peu faible face aux hordes d'ennemis que vous avez en face de vous, il faut quand même savoir que vous allez pouvoir en récupérer sur place comme des grenades ou une mitrailleuse. Mais, attention, elles ne sont disponibles que pendant un court instant. Aussi, vous devez être très vigilant durant tout votre parcours qui s'étale sur 5 niveaux, sachant que chaque niveau est constitué de 4 phases. De plus, la fin de chaque phase sera ponctuée par la destruction d'un adversaire redoutable. Enfin, vous ne disposez que d'un seul crédit alors n'hésitez pas à vous protéger derrière les morceaux de bâtiment tant que cela est possible.

Malheureusement, Cabal ne peut pas se jouer à deux. Les graphismes manquent de couleurs mais l'animation est de bonne qualité.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

attaquent. La seconde partie, quant à elle, vous plonge en pleine jungle. Durant cette phase, vous avez pour seule et unique arme, une mitrailleuse.

Skywar possède de bons éléments, à savoir une animation de qualité, de bons graphismes, un degré de difficulté assez important et deux parties différentes. Seule l'originalité n'est pas au rendez-vous !

Prix indicatif :  
Non communiqué

**13/20**

## PIPE MANIA



Pipe Mania est un jeu qui risque de faire rapidement de vous un as de la tuyauterie. En effet, vous devez construire un circuit de tuyaux que pourra parcourir l'eau une fois qu'elle sera lâchée !

Voici le principe : des sections s'affichent à l'écran. A vous de les mettre en place afin de créer un circuit continu et donc de prévoir à longue échéance car vous devez prendre les sections dans l'ordre où elles se présentent.

De plus, vous êtes limité par le temps car lorsque l'eau commence à couler, il faut assurer rapidement et, à chaque niveau, vous avez un nombre minimum de sections qui doivent être traversées par l'eau. Enfin, plus vous avancez dans les différents tableaux et plus de nouvelles difficultés apparaissent : des sections à contourner ou une section «End» à atteindre absolument... Par contre, tous les 4 niveaux, vous avez droit à un bonus et à la livraison d'un mot de passe.

Pipe Mania est un logiciel très prenant que nous vous conseillons.

Prix indicatif :  
K7, 139 F  
DK, 179 F

**16/20**

## SKYWAR



Skywar est le premier jeu d'arcade d'une nouvelle société. Voici le scénario de base, vous comprendrez tout de suite qu'il ne possède absolument rien d'original : la police secrète d'un état sud-américain, San Carlos, a purement et simplement enlevé un célèbre professeur. Votre mission consiste donc à réussir à le délivrer.

Vous disposez de deux parties distinctes pour faire vos preuves et accomplir dans les meilleures conditions la mission qui vous a été confiée. En ce qui concerne la première partie, vous êtes aux commandes d'un hélicoptère et vous avez fort à faire face aux différentes armées qui vous

# ARCADE

## DAN DARE III



**L**e héros de papier devient un être informatique une fois de plus. Cette fois-ci Dan a été capturé par son ennemi juré : le Mékon. Il a réussi à échapper à ses gardiens mais il est encore prisonnier du gigantesque vaisseau. Son but : parvenir à récupérer du carburant pour une navette afin de revenir sur la terre. Le carburant est réparti en 5 bidons de 10 litres chacun. De plus il y a de nombreux ennemis dans les couloirs du vaisseau. Il y a même Mékon qui détient des clés indispensables à votre mission. Pour toute arme, vous disposez d'un fusil à plasma qui doit être rechargeable. N'oubliez pas également de mettre du carburant dans votre propulseur, sinon vous aurez des problèmes pour remonter les parois abruptes. Graphismes très réussis et animation très bonne.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**16/20**

## X-OUT



**A**vec X-out, pour une fois on se mouille en rejoignant les profondeurs de l'océan. Pour commencer il faut choisir votre coque puis les armes qui l'équiperont en répartissant une certaine somme d'argent. Une fois les courses effectuées on peut se lancer à l'assaut des ennemis. Il en sort de partout : du haut, du bas, certains sont immobiles, d'autres très actifs. Bien sûr, il y a en fin de tableau le monstre de rigueur qui doit être touché plusieurs fois avant de daigner disparaître. Mais il y a aussi un monstre

moyen intermédiaire qui vous donnera du fil à retordre. En ce qui concerne les graphismes, ils sont plutôt réussis et servis par un scrolling multidirectionnel du plus bel effet.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

## MAFFIA



**E**tre le parrain n'est pas toujours de tout repos, vous le savez bien puisque vous avez été trahi par un de vos compagnons. Vous êtes face à un immeuble garni de tueurs et autres. Il faut donc tirer le premier pour parvenir à descendre un des anciens caïds qui vous a doublé. Ensuite il faut se rendre au domaine suivant dans lequel un autre personnage antipathique vous attend avec d'autres tueurs. De nombreux véhicules vous barreront la route et vous devez les détruire avant qu'il ne vous touchent. Ensuite, on repart de plus belle devant un immeuble... Le jeu est divisé en deux parties avec des graphismes corrects et une animation moyenne.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**13/20**

## CRACK DOWN



**L**es jeux d'action à deux sont toujours largement plus exaltants que ceux qui se jouent en solo. C'est en effet le grand intérêt de Crack Down. Les deux héros

doivent parcourir le labyrinthe du laboratoire pour y déposer des charges d'explosifs. Les lieux sont évidemment gardés par les androides du savant. Ceux-ci sont de force différente et vous donneront plus ou moins de fil à retordre. Vous avez heureusement la possibilité de vous aplatis contre les murs afin d'éviter les tirs des ennemis. Le seul problème véritable, c'est la petitesse des écrans de jeu pour les deux joueurs. Enfin, les graphismes sont justes lisibles pour que l'on ne puisse pas trop se tromper. Heureusement, le temps est un ingrédient qui apporte beaucoup de piment au jeu.

Prix indicatif :  
K7, 109 F  
DK, 149 F

**14/20**

## ESCAPE FROM ...



**Y**oupi, voici enfin une mission pour moi : aller délivrer une cargaison de jolies filles enlevées par des monstres et emmenées sur une planète appelée X. Vous voyez le programme. Les filles capturées ne sont pas maltraitées mais utilisées comme esclaves dans les usines de la planète X. Et pour quoi faire donc ? Pour construire une armée de robots capables de détruire la terre. Vous voyez donc qu'il est temps d'intervenir rapidement. Jake et Duke vont être les héros de cette aventure spatiale et sanglante car pour parvenir au sommet de chaque usine et donc rejoindre le Port-O-Matic, il faudra détruire plusieurs dizaines de robots. Pour cela vous disposez d'une arme dont les effets peuvent être décuplés par le ramassage de capsules vertes. N'oubliez pas de délivrer les otages tout de même et principalement celles qui sont prisonnières dans des capsules de verre. Les graphismes sont agréables et de style BD.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**14/20**

# ARCADE

## TARGHAN



Il y a bien longtemps dans un petit village paisible, vivait un fils de chef honnête. Mais ce jeune homme était hanté par l'idée de débarrasser le monde du Mal. Alors voici notre musculeux héros, prenant son baluchon et son épée, qui se lance dans la grande aventure. Si les premiers paysages rencontrés sont assez familiers, en revanche les suivants tiennent plus des contes et légendes. Et le jeu se déroule à plusieurs niveaux puisque les cavernes de la mort tendent leurs galeries labyrinthiques dans le sous-sol. Il y a ici des objets à ramasser qui seront utiles par la suite. Il restera encore 4 zones afin de rencontrer le Malin. Mais nous n'en sommes pas là vous devez d'abord évoluer au milieu de merveilleux paysages.

Prix indicatif : DK, 199 F

**16/20**

## POP UP



Maintenant, me voilà transformé en boule. Dans chaque époque utilisée, il faut passer d'une plate-forme à l'autre en récupérant certains objets. Mais il y a des plate-formes qui diminuent au fur et à mesure que l'on reste dessus. Les déplacements se font par bonds successifs modulables en hauteur par une pression sur le bouton de feu. Attention au piège des plate-formes inclinées qui vous entraînent dans un mouvement perpétuel. Il ne reste plus alors qu'à se suicider pour mieux pouvoir recommen-

cer. Vous voyez que Pop up est un jeu où la réflexion est présente mais n'oublie pas les réflexes. Le graphisme, sans être transcendant, est agréable mais la disposition des plate-formes est strictement identique à celle de Bumpy.

Prix indicatif : DK, 159 F

**14/20**

## SATAN



Allons bon, encore une catastrophe qui se jette sur le monde : les mages qui maintenaient le Bien en place, viennent d'être capturés par les forces du Mal. Comme vous êtes généreux et toujours prêt à rendre service, vous devez aller au charbon. Il faut d'abord se munir de quelques pouvoirs magiques avant d'attaquer la mission en elle-même : libérer au moins un des mages pour qu'il puisse lutter contre les agissements du Malin. Mais il va falloir se coltiner les différents personnages qui pullulent dans les environs : gogouilles, bûcherons et autres nains. D'un autre côté, la destruction de ces adversaires vous permet de récupérer certains bonus ou autres objets utiles. L'autre partie, une fois le code d'accès obtenu, vous donnera aussi du fil à retordre.

Prix indicatif : Non communiqué

**16/20**

## FIRE



Un hélicoptère est mis à votre disposition pour remplir votre mission. Il s'agit d'intervenir dans certains pays et de réduire certains troubles. Par exemple, on vous envoie en Amérique du sud pour détruire les plantations de pavot et anéantir les forces des trafiquants. Ou bien vous intervenez à Beyrouth pour combattre les méchants. Il y a aussi une organisation secrète implantée en Arctique et qui compte commettre des attentats dans le monde. Votre hélicoptère résiste plutôt bien aux balles mais il a quand même des limites. Les missiles que vous lancez peuvent avoir deux inclinaisons selon la position de votre hélico. Le scrolling bien que présentant 3 plans est un peu saccadé mais les graphismes rattrapent le jeu.

Prix indicatif : Non communiqué

**14/20**

## MOBILE MAN



Tiens un soft écolo ! En fait, il est question d'un héros découvrant qu'une planète de son système solaire se transforme lentement en une gigantesque décharge d'ordures. A tel point que les habitants sont obligés de se cacher dans les sous-sols de la planète. Pour remédier à cet état de fait vous vous rendez sur ce monde afin de nettoyer tout cela. Malheureusement la présence de matières radio-actives a entraîné la prolifération de mutants hostiles. Votre arme est capable d'abattre chacun des monstres à condition que ceux-ci soient de la bonne couleur. Mais comme tout cela commence à vous affamer, il est temps de prendre un petit gigot pour vous restaurer. Les graphismes ont quelque chose de déjà vu. C'est normal, ils sont de l'auteur de Billy la Banlieue.

Prix indicatif : DK, 199 F

**13/20**

# ARCADE • AVENTURE

## SPHERICAL

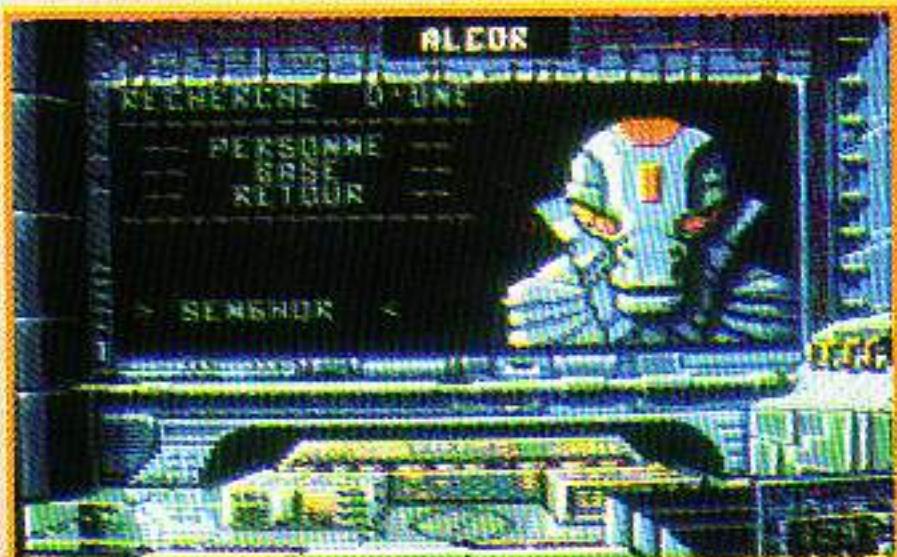


**V**ous vous trouvez dans le château du Dragon et votre mission consiste à emmener une boule magique au travers des nombreuses salles qui constituent le château, soit une bonne centaine ! Ce n'est pas chose facile d'autant plus que vous avez certains impératifs à suivre et que des personnages mal-pensants sont là dans un seul but : vous faire échouer... Dans chaque écran, vous devez construire un chemin à votre boule tel qu'elle aille «plonger» dans la case IN. Si la boule est au début immobile, elle ne tarde pas à rouler et, à ce moment, vous avez déjà intérêt à avoir fait naître vos briques aux bons endroits. Enfin, n'oubliez pas certains bonus parfois affichés à l'écran. Sphérical est très agréable à l'œil, très coloré, rapide et demande un brin de réflexion adapté pour tous.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

15/20

## EAGLE'S RIDER



**A**h, enfin, vous voilà, vous ! Vous avez mis bien du temps à vous évader de la planète ghetto tout en prenant le large aux commandes du dernier chasseur, Eagle. C'est en utilisant cet appareil que vous allez évoluer de station en station afin de trouver les coordonnées de la planète-mère, siège de toutes les actions cyborgs. D'une part, le voyage vers une station est particulièrement périlleux ; de l'autre, une fois arrivé, vous devez savoir séparer «le bon grain de l'ivraie».

Il faut donc se révéler perspicace dans ses découvertes sans oublier que certaines actions sont à faire dans un certain ordre. Eagle's Rider est un logiciel d'excellente qualité tant au niveau de la réalisation que du scénario.

Prix indicatif :  
DK, 199 F

15/20

## DEFENDER OF THE...



**N**ous sommes à l'époque où Robin des Bois remporte tous les suffrages et où il y a une place à prendre sur le trône d'Angleterre. Vous allez donc essayer d'accéder au trône, mais sachez qu'il y a 6 prétendants sur la liste. Au départ, voici la situation : au sud trois châteaux normands et au nord les repères de trois Saxons. Pour arriver à vos fins, il faudra bien sûr constituer une armée. Avant une bataille, vous avez la possibilité d'envoyer un éclaireur ; vous pourrez également organiser des joutes. Enfin, en dernier recours, il faut savoir que vous pourrez faire appel à Robin des Bois mais attention, seulement trois fois. Remarquable réussite pour le premier essai de Cinemaware sur les 8 bits.

Prix indicatif :  
Non communiqué

15/20

## THUNDERBIRDS

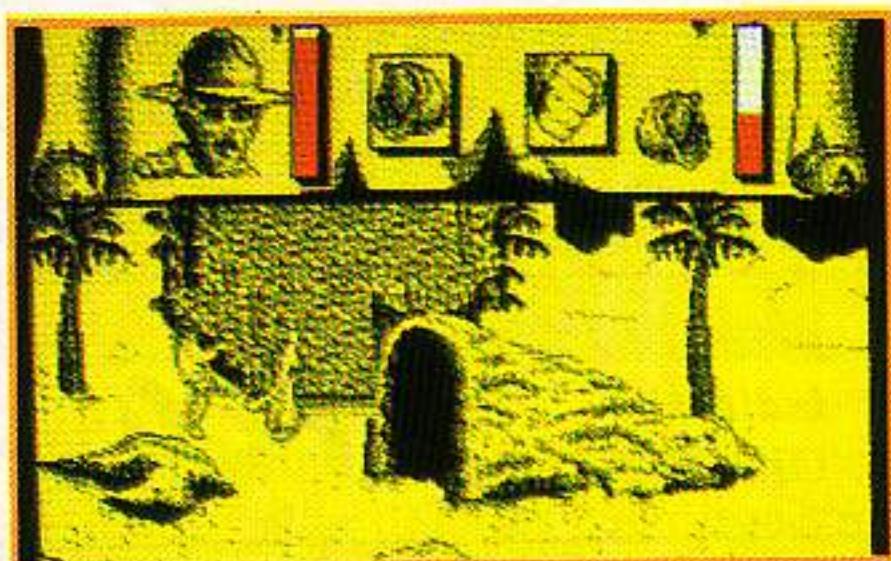


**L**es Thunderbirds sont des véhicules exceptionnels pilotés par : Alan, Gordon, John, Virgil et Scott. L'équipe est complétée par Brains, Lady Pénélope et Parker. Dans ce logiciel, il y a quatre missions à remplir. Tout d'abord, Brains et Alan vont descendre dans une mine où 2 personnes sont coincées. Ensuite, Gordon et Alan se retrouvent dans un sous-marin révolutionnaire. Puis ce sont Lady Pénélope et Parker qui doivent pénétrer dans la banque. Enfin, Virgil et Scott affrontent l'ennemi juré de l'association : Le Hood. Ce logiciel a été inspiré par les célèbres marionnettes du même nom et il a l'avantage de vous proposer 4 aventures indépendantes. L'intérêt des aventures donne un juste équilibre face aux graphismes qui sont corrects.

Prix indicatif :  
K7, 125 F  
DK, 145 F

14/20

## TUSKER



**U**n événement dramatique va soudainement modifier toute votre existence : la mort de votre père. Vous qui étiez chroniqueur, vous voulez suivre la trace de ce qui a été la passion de votre père la recherche du Cimetière de l'Elephant. Votre nouvelle vie commence en Afrique Centrale. Dès le début, tout semble contre vous : vous êtes en plein désert et des bédouins vous agressent... Heureusement vous pouvez récupérer différents objets comme, par exemple, un revolver et des cartouches ! Après le désert, ce sont les grottes souterraines avant de terminer le premier niveau en libérant le monstre. Vous plongerez alors en pleine jungle avec son lot de plantes carnivores et de dinosaures. Si les graphismes ne sont pas extraordinaires, il faut noter l'intérêt de l'intrigue qui vous oblige à résoudre des énigmes pour pouvoir progresser.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

13/20

# ARCADE · AVENTURE

## TINTIN SUR LA LUNE



**L**a fusée au bord de laquelle vous vous trouvez prend le départ en compagnie de Tintin, Milou, le Capitaine Haddock et le Professeur Tournesol. Chaque niveau se compose de deux phases. Dans un premier temps, vous pilotez la fusée dans l'espace pour ramasser 8 sphères rouges permettant de passer à l'étape suivante.

Ensuite vous devez désamorcer des bombes qui sont dans la fusée. De plus, il faut neutraliser des foyers d'incendie; enfin, il faut délivrer le Professeur et le Capitaine. Ces deux types d'opérations se renouvellent 5 fois... Tintin est un logiciel se situant dans la bonne moyenne avec des graphismes et une animation de bonne qualité.

Prix indicatif:  
K7, 145 F  
DK, 195 F

**14/20**

Graphismes fournis et animation de bonne qualité sont les principales qualités de ce logiciel. Par contre, il faut noter la difficulté de jeu assez élevée.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**13/20**

## E-MOTION



(débutant, confirmé ou professionnel) mais, en plus, trois types de planches sont à votre disposition. Il y a la régate qui est rapide, le grand funboard avec lequel vous ne pouvez pas effectuer de sauts ou le petit funboard qui est la planche la moins rapide mais qui vous permet de faire tout ce dont vous avez envie !

Après avoir pris le départ de la course, vous devez passer un certain nombre de bouées, effectuer plusieurs figures afin d'être bien jugé et, enfin, éviter les nombreux obstacles se trouvant dans le canal, qu'ils soient naturels ou autres...

Prix indicatif :  
DK, 199 F

**15/20**

## LIVINGSTONE II



**U**ne fois encore, le célèbre docteur Livingstone a été victime d'un enlèvement. Vous pénétrez dans la savane aride afin d'essayer de le délivrer. Tout d'abord, ce sont des autruches agressives qui fondent sur vous, sans compter les pièges de flèches ou les murs de roches à faire sauter à la dynamite ! Quoi qu'il en soit, vous disposez de 4 types d'armes pour vous défendre et vous devez les protéger jalousement des singes voluteurs. Par ailleurs, il faut réunir 5 tablettes disséminées dans tout le jeu.

Prix indicatif :  
K7, 109 F  
DK, 149 F

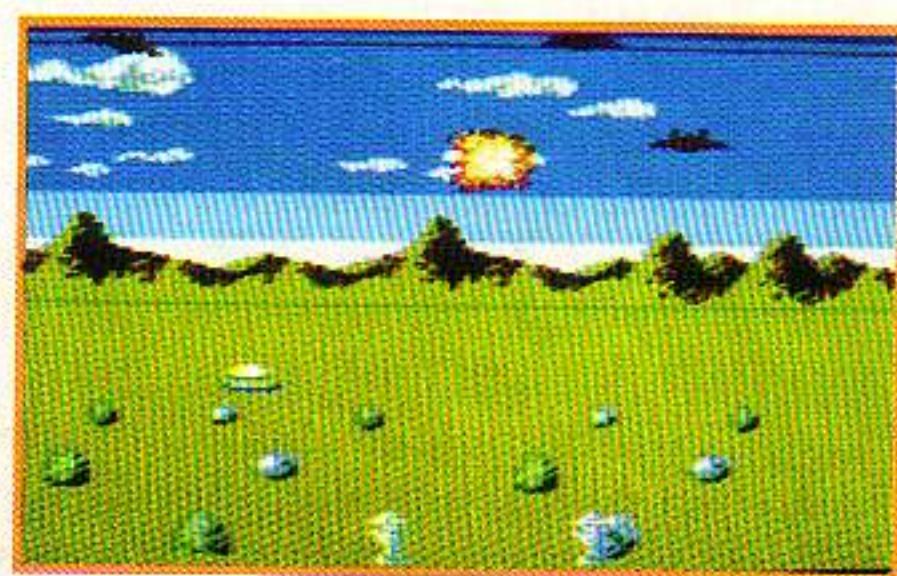
**15/20**

## WINDSURF WILLY



**V**ous avez à l'écran la possibilité de vous éclater dans une simulation de planches à voile. En effet, non seulement, vous avez trois niveaux de jeux

## HEAVY METAL



**A**vec Heavy Metal, vous avez l'occasion de faire vos preuves dans vos tactiques de combats et de stratégies de guerres afin d'obtenir une ascension rapide dans l'échelle militaire. Vous commencez aux commandes d'un char ultra-perfectionné, le M1A1 Abrams. Pour votre première sortie, vous avez des munitions en nombre illimité et vous disposez de tous les équipements nécessaires. De plus, vous avez une vue en 3D du champ de bataille et vous pouvez faire pivoter la tourelle tout en avançant. Pour monter en grade, vous devez totaliser à chaque fois 5000 points en détruisant des chars ennemis, en anéantissant des appareils volants et roulants tels que des chars ou des hélicoptères.

Enfin, il y a aussi la partie stratégique où vous avez une carte avec courbes de niveaux et positions schématisées des adversaires...

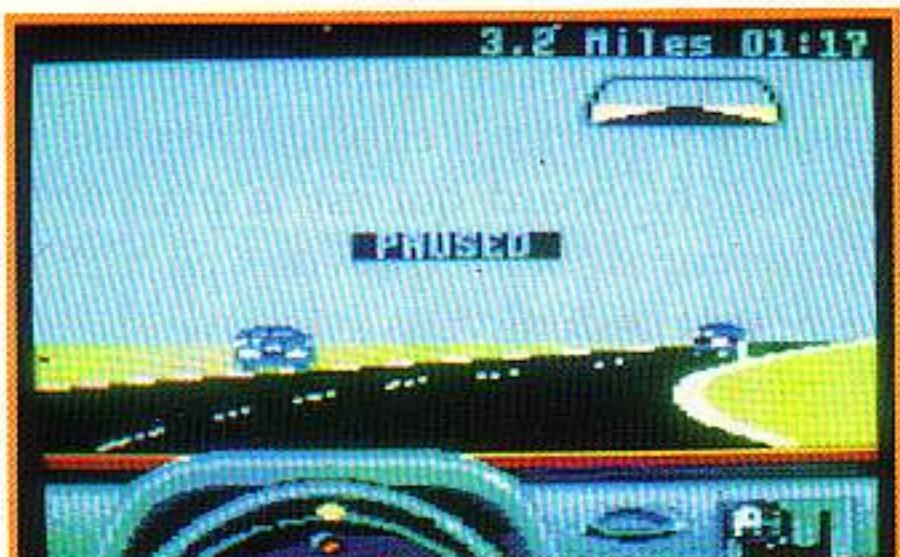
Heavy Metal est un mélange de jeu d'arcade pur et dur et de réflexion, ce qui devrait satisfaire tout le monde.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

# ARCADE · AVENTURE

## THE DUEL ...



Pour changer de voiture, ce n'est pas la peine de chercher dans les garages, alors que les logiciels vous proposent la conduite d'engins tels que la Ferrari F40 ou la Porsche 959. Pourquoi se priver ? La nouveauté dans cette suite (pas pour les CPC) c'est la possibilité de jouer à deux. Enfin je veux dire à deux sur la piste. Ce qui permet d'en mettre plein la vue à l'ordinateur surtout au niveau le plus bas.

Mais il ne suffit pas de foncer dans le tas en suivant les courbes de la route, encore faut-il éviter les dérapages et autres sorties de route car les abords du parcours sont semés d'obstacles plus ou moins résistants mais qui ralentissent votre allure.

La course se déroule en plusieurs étapes et à la fin de chacune, vous devez vous arrêter exactement en face d'une station service (entre deux bandes blanches). J'oubliais également la présence des sympathiques voitures de police, toujours promptes à vous arrêter lorsque votre vitesse est excessive.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 169 F

**13/20**

série d'épreuves « sportives » ayant pour cadre le Far West.

On découvre ainsi par ordre totalement subjectif : le lancer de couteaux sur cible mouvante et vivante, le tir sur cibles sortant de terre, un ball-trap improvisé avec des bouteilles en guise de pigeons d'argile.

On vous propulse ensuite sur un cheval à la poursuite d'un veau dans le but évident de stopper la pauvre bête (le veau, pas le cheval) d'abord avec un lasso puis sans lasso. Pour vous remettre, un petit séjour sur le dos d'un cheval sauvage vous fera le plus grand bien.

On termine par une petite poursuite de diligence avec neutralisation de l'indien qui s'en est emparé.

Les décors sont réussis et l'idée est relativement originale.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**13/20**

arriver parmi les 3 premiers pour pouvoir continuer votre périple.

Power Drift version CPC est loin de pouvoir procurer les mêmes sensations que la version d'arcade mais l'animation est bien rendue malgré des bizarries inexplicables.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## CYBERBALL



Le futur nous réserve bien des surprises : ainsi on nous prédit que le football changera radicalement vers les années 2022.

On ne verra plus des vertébrés humanoïdes fouler de leurs papattes les tendres gazons des stades, à la recherche vainc d'une sphère de cuir (ou de composés synthétiques).

Non, maintenant, le foot est une affaire de robots : on se passionne pour des matchs entre carcasses métalliques de dimensions impressionnantes.

Ce qui précède ne veut pas dire que ces joutes soient dénuées de stratégie, vous le savez fort bien puisque vous êtes le capitaine de l'équipe. Il va falloir gérer les déplacements de vos comparses et savoir utiliser les forces défaillantes de vos adversaires.

Cyberball se présente comme une alternative au jeu traditionnel avec quand même quelques contraintes en moins : les arbitres et les sanctions.

Graphiquement, le terrain est représenté en vue de dessus et les robots sont assez dissemblables pour que l'on reconnaisse les siens.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## BUFFALO BILL'S ...



Le titre ne doit pas vous tromper, il ne s'agit pas d'un jeu mettant en scène cow-boys et indiens dans une de leur guerre célèbre. Il s'agit plutôt d'une

course de plus dans la collection déjà fournie de l'Amstrad. Ici on n'utilise ni Formule 1, ni voitures sportives mais des « Buggies » sur-motorisés.

De plus, comme vous allez pouvoir le constater, la route n'est pas parfaitement plane et il faudra vous attendre à rencontrer bosses et fossés parfois vertigineux.

Tout commence par le choix de votre pilote ou plutôt de son apparence parmi les douze qui vous sont proposés. Les 5 circuits proposés sont malheureusement tous difficiles mais comme vous devez en choisir un, alors...

Dès le début de la course vous sentez que vos adversaires n'auront aucune pitié pour vous et cela vous chagrine d'autant plus que vous devez impérativement

# AVVENTURE

## ALPHAKHOR



Nous sommes en 2006 et le virus Alpha décime toute la population. C'est pourquoi vous allez devoir vous rendre au Moyen-Age afin de trouver la formule magique qui a déjà marché une fois. Après avoir fait démarrer la machine permettant de remonter le temps, vous devez vous montrer particulièrement observateur et persuasif pour obtenir tous les renseignements qui vous mèneront finalement à Alphakhor et à sa formule salvatrice. Mais, attention, il ne faudra jamais négliger vos états de faim, celui de votre bourse et être très vigilant par rapport à l'annonce du couvre-feu...

Cette aventure est adaptée à tout public tant au niveau du scénario que de sa facilité d'utilisation grâce aux menus déroulants sans oublier les graphismes.

Prix indicatif :  
DK, 199 F

**15/20**

portes. A cette fin, il faudra résoudre quelques énigmes et utiliser tous les indices disponibles. Castle Master est un logiciel en Freescape développé par Incentive Software ce qui réjouira tous les connaisseurs de Total Eclipse Dark Side... Intérêt de l'aventure et graphismes en 3D sont toujours là.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**15/20**

## SPHAIRA



À départ, tout est basé sur une théorie de l'astronome anglais, Sir Halley : la terre peut être creusée et abriter la vie... Vous allez donc partir à la recherche de Sphaira, refuge de l'Atlantide. Après avoir quelque peu «pataugé» dans les grottes qui défient toute logique, vous vous retrouvez à l'air libre et vous commencez un long parcours du combattant... Parmi les différentes icônes qui sont à votre disposition, ce sont les fonctions «aide» et «loupe» qui vous serviront le plus pour découvrir des indices ; mais il faudra également trouver les bonnes incantations à faire au bon moment pour passer outre les esprits ! Sphaira est une aventure agréable dont on peut aussi bien souligner la qualité des graphismes que la facilité d'utilisation. A découvrir.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**14/20**

## CASTLE MASTER



À ce moment où vous commencez cette aventure, vous avez un sérieux différent avec l'odieux Magister ; en effet, celui-ci a enlevé votre jumeau et l'a enfermé dans une des tours de «Castle Eternity». Sachant que vous allez courir à sa poursuite, il attend le moindre faux pas pour prendre vos âmes.

Vous allez donc devoir visiter tous les endroits visibles et cachés de ce château sachant que vous aurez besoin d'une part de vous nourrir et d'autre part de vous procurer des clés pour ouvrir certaines

Un pauvre roi, Hilarion Ier, veut absolument que sa chère fille fasse un beau mariage. Seulement, celle-ci est à la fois laide, sotte, complètement inconsciente de son rang et sans le moindre sou. Vous allez donc prendre la route afin d'octroyer à votre fille les quatre vertus : beauté, esprit, amour de la noblesse et richesse.

Tout ceci est loin d'être facile et c'est suivant une technique de jeu d'aventure qui est maintenant très peu utilisée que vous allez devoir œuvrer. En effet, L'Alliance possède un analyseur syntaxique et il n'est absolument pas question d'icônes ou autres... De plus, les écrans sont tristes car dénués de couleur. Mais les purs et durs sauront encore être satisfaits de ce genre de logiciel.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**13/20**

## BLOODWYCH



Ce logiciel n'a pas grand chose à voir avec tous ceux présentés précédemment car il s'agit plutôt d'un Donjons & Dragons sur micro.

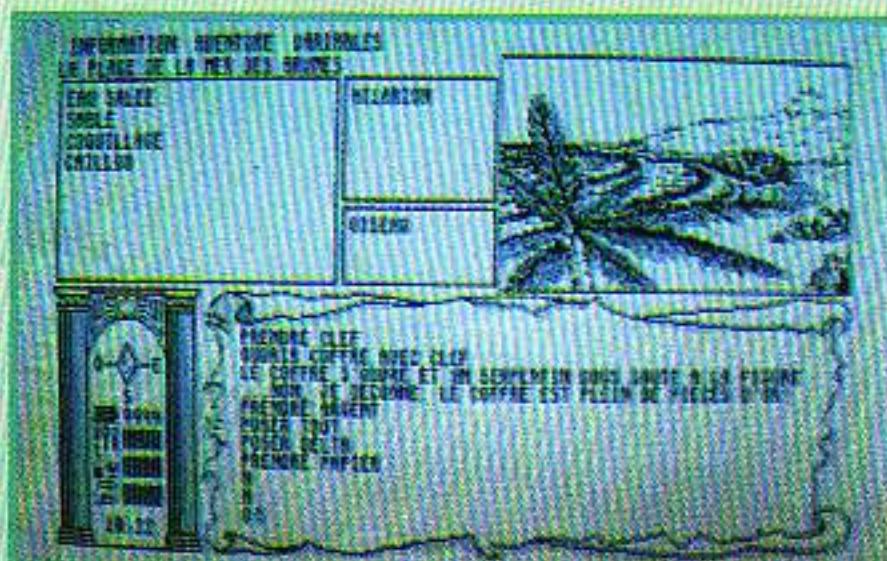
La puissante cité de Treihadwyl est sous l'emprise de la folie de Zendick et vous allez devoir intervenir pour réunir tous les Bloodwych, «sages du pays». Vous devez donc explorer Treihadwyl afin de réunir tous les éléments indispensables et, notamment, 4 cristaux se trouvant dans les tours. Vous pourrez ensuite pénétrer dans la cinquième tour et tuer enfin Zendick. Il faut que vous utilisez à bon escient vos personnages de même que les différents sorts à votre disposition, les clés, la nourriture ou la boisson. Enfin, ne comptez pas sur les habitants du pays ; Zendick les a manipulés...

Bloodwych est une aventure entièrement gérée par icônes qu'il faut découvrir.

Prix indicatif :  
K7, 149 F  
DK, 199 F

**14/20**

## L'ALLIANCE



# EDUCATIF

**DEFI A...**



Défi à l'intelligence est un logiciel qui tente d'allier le jeu avec l'éducatif. Autant vous rassurer tout de suite : ça marche ! Vous avez deux types de support qui vous sont proposés. D'une part, vous avez un livre présentant une méthode appelée Me-Mo qui doit permettre à celui qui l'utilise d'acquérir des «automatismes de pensée» par l'intermédiaire de stimulations ludiques. Quant au logiciel, il propose 7 jeux de l'esprit accessibles par un menu principal. Vous trouvez ainsi Mosaïque, Logique Déductive (c'est un Master-Mind), Stratégie, Tic Tac Toe, Alphabits, Labyrinthe et Mémoire. Le couplage Livre-Disquette fonctionne parfaitement et, même si les graphismes ne sont pas exceptionnels, l'intérêt du logiciel est évident.

*Prix  
indicatif :  
Non communiqué*

# **LES 4 SAISONS DE ...**

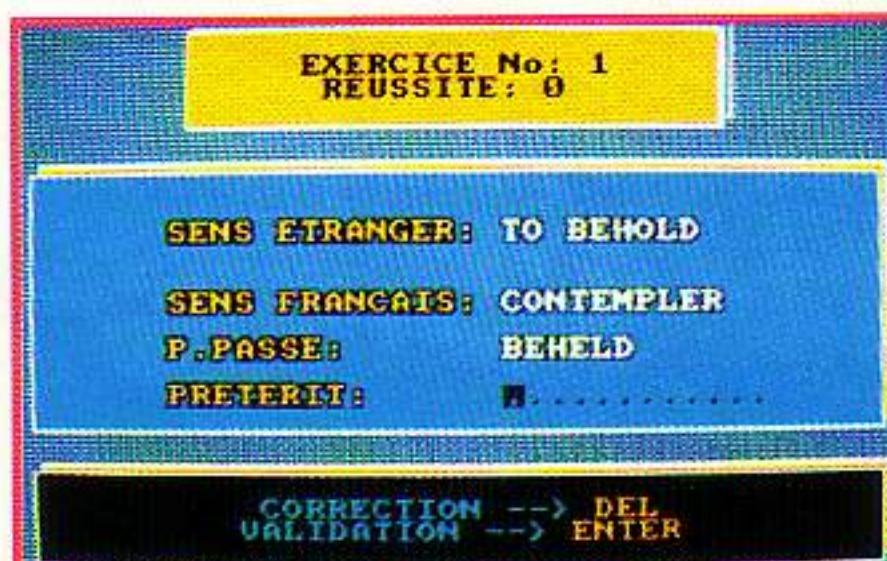


Tout le monde sait que le français est une langue bien difficile. Les 4 Saisons de L'Ecrit propose une approche originale et efficace du français. Il y a 4 objectifs de poursuivis dans ce logiciel : dominer les bases formelles de toute production écrite avec, notamment, une utilisation correcte de la ponctuation ; assurer au texte clarté et cohérence ; posséder un vocabulaire varié et, enfin, stimuler l'imagination et développer l'envie d'écrire. Concrètement, chaque but à atteindre est représenté par une saison.

Enfin, pour stimuler la personne qui travaille avec ce logiciel, il y a un système de comptage de points. Lorsque 450 points sont acquis, le joueur obtient une plume d'or, distinction honorifique très importante. A découvrir absolument tant pour son intérêt pédagogique que graphique.

**Prix  
indicatif : 16120  
DK 225 E**

ANGLAIS 43



**Q**ui que vous soyez, ce logiciel est pour vous. En effet, il aborde d'une part la conjugaison et d'autre part les verbes irréguliers. En ce qui concerne la conjugaison, il y a 120 phrases exemples ainsi que la conjugaison à tous les temps de 7 verbes courants. Cette option se divise en trois parties : les règles, les exemples et l'interrogation. Pour la seconde partie, vous avez 130 verbes irréguliers de disponible avec, un vocabulaire assez élaboré. Dans l'option interrogation, les verbes sont plus simples et vous pouvez varier dans les questions (thème, version, trouver le préterit à partir de l'infinitif...). Enfin, pour élargir ce logiciel très sérieux, vous avez la possibilité de créer vos propres fichiers.

**Prix  
indicatif :  
DK, 200 F**

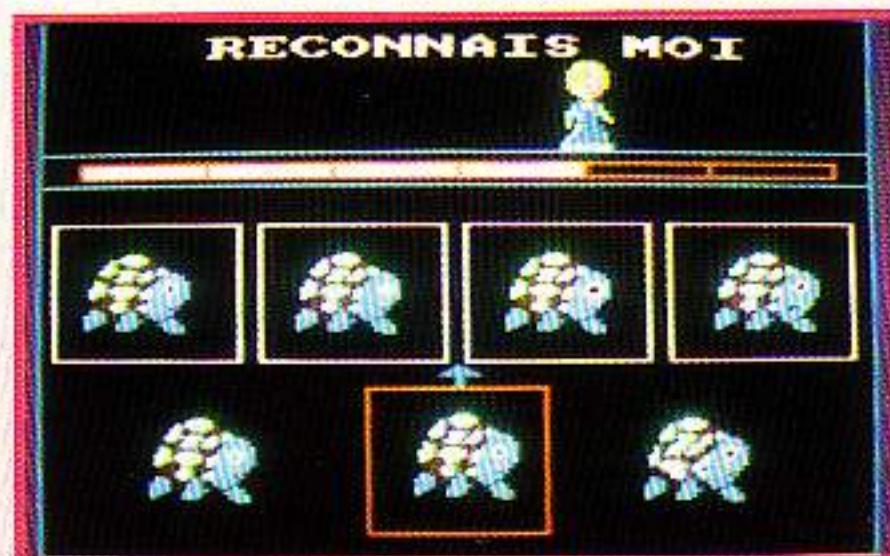
# **MICRO BREVET**



**E**n fait, ce titre cache toute une série de logiciels, 5 en tout, orientés vers les révisions du brevet des Collèges. Ceux qui ont été testés dans Amstar & CPC sont respectivement les maths, le français et la géographie. Vous faites votre choix dans le premier menu qui apparaît à l'écran et qui représente tout le programme de l'année. Cette série est surtout axée sur les exercices mais vous pouvez accéder à tout moment à des rappels de cours. La bonne réponse est donnée au bout de 2 échecs. Un bilan est dressé à la fin de la série d'exercices ; si la moyenne est supérieure à 12/20, tout va bien, si elle est comprise entre 8 et 12, il y a une possibilité de rattrapage ; enfin, en-dessous de 8, c'est le rappel de cours obligatoire... Quoiqu'un peu sérieux, cette série constitue une bonne préparation à l'examen.

**Prix  
indicatif :  
DK, 209 F**

# **RECONNAIS-MOI**



Ce logiciel s'adresse aux petits de 3 à 8 ans. Le but de «Reconnais-moi» est de développer le sens de l'observation et de comparaison chez l'enfant. Le principe est le suivant : après avoir choisi l'un des deux niveaux de difficulté, vous sélectionnez le nombre de tableaux que vous désirez avoir. Dans un tableau, apparaissent 6 représentations d'un animal qui diffèrent à un petit détail près. Une 7ème représentation vient s'afficher, identique à l'une des 6 premières ; il faut retrouver laquelle et allez cliquer dessous. Ce logiciel est difficile car les graphismes sont très fouillés et il faut faire preuve de beaucoup d'attention pour repérer la position des pattes ou de la queue, la couleur des oreilles ou des yeux qui font toute la différence... C'est pourquoi l'aide d'un plus grand sera parfois nécessaire.

*Prix  
indicatif :  
DK, 199 F*

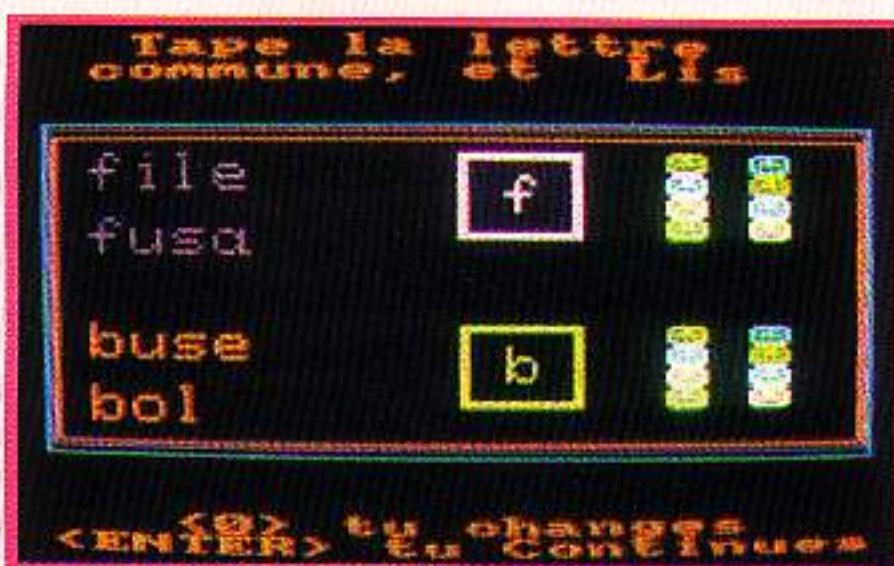
## MON ORDINATEUR ...



Ce logiciel s'adresse aux enfants à partir de 5 ans ; s'attachant à une qualité très importante à cet âge là : l'imagination ! En effet, avec « Mon Ordinateur à Dessins », il est leur possible de disposer de toute une palette de couleurs ainsi que de dessins de base pour construire à l'écran tout ce qu'ils ont envie d'exprimer. Le programme propose 6 pages de vignettes avec des formes géométriques, des objets ou des personnages. Il suffit de cliquer sur la vignette désirée pour l'intégrer à la page de dessin. De plus, il est possible de faire des sorties sur imprimantes des chefs-d'œuvre ou de sauvegarder une page en cours... A utiliser par tous les dessinateurs en herbe.

**Prix indicatif : 14/20**

## DECLIC LECTURE



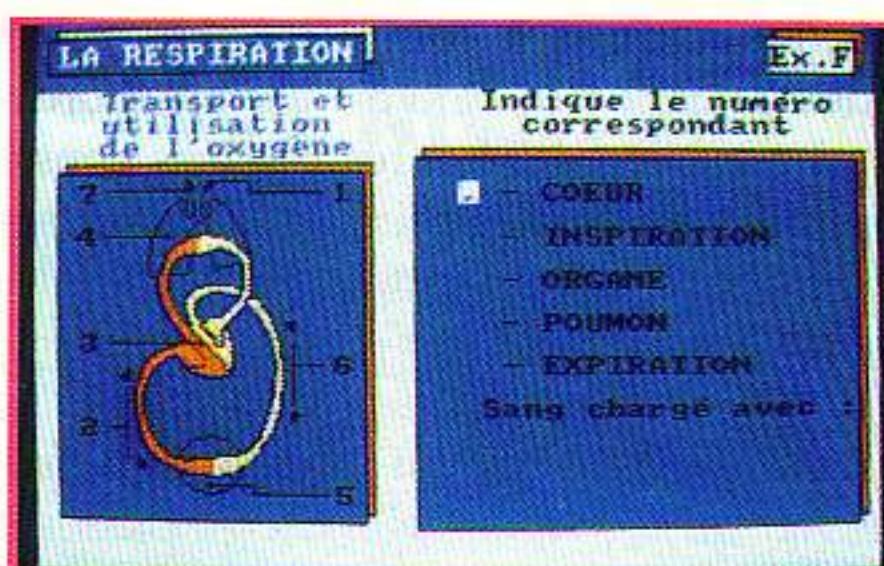
Ce logiciel pour des élèves de CP, Declic Lecture a pour but d'éviter un échec dans l'apprentissage de la lecture durant cette importante année d'étude. Le menu principal propose 9 points différents d'étude, chacun de ces points ayant plusieurs niveaux. Dans les différentes options, LETTRE, SYLLABE et MOT permettent d'accéder au mécanisme de la lecture. SONCOMPO, SYLCOMPO et ASSOCIER, quant à elles, sont consacrées à une étude systématique des sons. GLOBAL et PHRASE permettent la lecture globale des mots et TEXTE, enfin, permet le contrôle de la compréhension

de petits textes. Declic Lecture est un programme attrayant à découvrir.

**Prix indicatif : DK, 200 F**

**14/20**

## SCIENCES PRIMAIRE



Ce logiciel aborde une matière rarement présente sur les écrans de micro, surtout en ce qui concerne le primaire. Le menu principal présente les 7 points étudiés dans le programme : LES SENS, LES OS, LES MUSCLES, LA DIGESTION, LES DENTS, LA RESPIRATION et LA CIRCULATION. Chaque série commence par un texte à trous qu'il faut compléter. Si l'enfant sèche, il ne reste pas indéfiniment devant l'écran car la solution est donnée au bout de 2 échecs. Enfin, suivant les options sélectionnées, il y a, par exemple, des associations d'images et de sens, des associations de mots et de sens ou un texte de réflexion à compléter. Sciences Primaire est un excellent outil de travail aussi bien à l'école que dans le cadre familial. A noter les nombreux graphismes explicites.

**Prix indicatif : DK, 200 F**

**15/20**

## RETRouve ...



Ce logiciel s'adresse aux plus petits des enfants scolarisés, ayant entre 3 et 8 ans. Le principe est de reconstituer une histoire présentée sur 3 écrans. Le

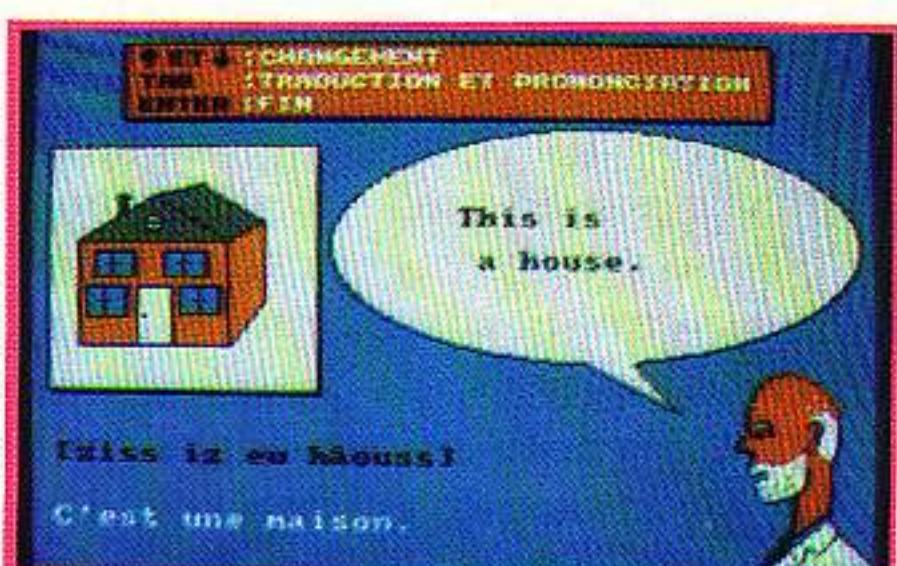
logiciel propose 3 séries d'histoires de différents niveaux de difficulté avec 8 histoires dans chaque série. Au début, 3 écrans représentent l'histoire dans le désordre. Il faut d'abord déterminer l'ordre chronologique de l'histoire. Ensuite, il suffira de cliquer sur les écrans et de les placer dans le bon ordre dans la partie inférieure de l'écran. Enfin, il existe une option qui rendra cette opération plus ou moins difficile ; en effet, vous pouvez demander à ce que les images s'effacent au fur et à mesure qu'elles sont sélectionnées, ce qui est plus facile par rapport au cas contraire.

Retrouve l'histoire constitue un excellent travail de compréhension des images.

**Prix indicatif : DK, 199 F**

**14/20**

## ANGLAIS PRIMAIRE



Pour suivre l'actualité du programme scolaire, voici un logiciel d'apprentissage de la langue anglaise dans le primaire.

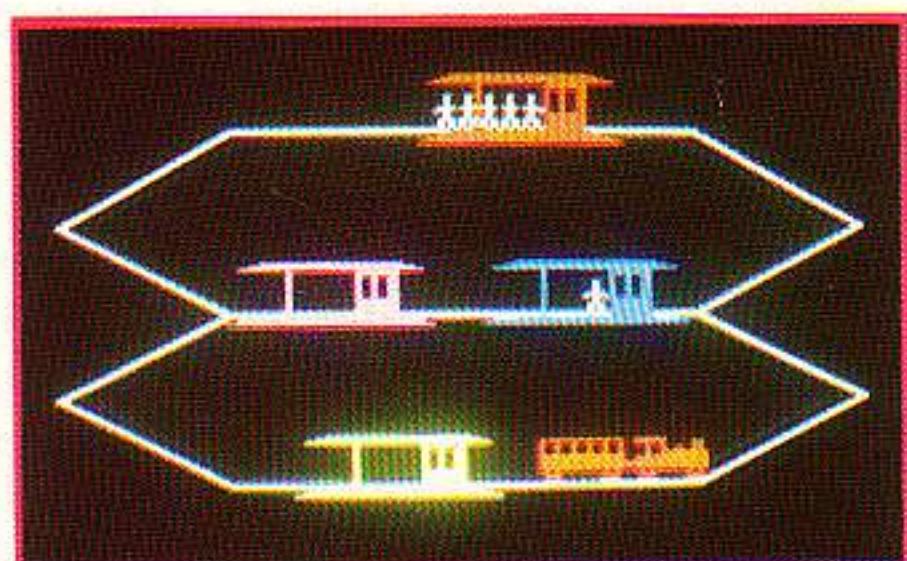
Afin d'être attrayant pour les enfants, ce logiciel alterne les textes avec les graphismes simples et colorés. Quatre grands thèmes sont présentés à l'écran : le DICTIONNAIRE, les PHRASES, les TEXTES et la CONJUGAISON. Le dictionnaire propose 6 sujets en consultation ou en interrogation. Pour l'option phrases, ce sont des textes à trous qui apparaissent à l'écran. L'option textes demande, quant à elle, de reconstituer un texte en mettant les phrases présentées dans le bon ordre. Enfin, la conjugaison permet de découvrir 10 des verbes les plus importants.

Anglais Primaire a l'avantage d'être suffisamment complet pour aller un peu plus loin qu'une simple initiation.

**Prix indicatif : DK, 200 F**

**15/20**

## FUN SCHOOL 2



Ce logiciel a la particularité d'être un éducatif français réalisé par un éditeur anglais ! Il s'adresse plus particulièrement aux enfants de moins de 6 ans, soit les petits de maternelle.

Le but de Fun School est de permettre à l'enfant d'acquérir des connaissances par le jeu en proposant des programmes utilisant le moins de touches possible.

Dans Fun School 2, les différents sujets proposés sont au nombre de 8 : Cherche la forme, Trouve la taupe, Compte les nounours, Ecris une lettre, Le train des couleurs, Trouve la lettre, Epèle et Pique-nique avec nounours. Chaque sujet a son propre niveau de difficulté et la structure du programme est telle qu'elle permet à l'enfant d'avoir une diversité de sujets, ce qui est très important chez les jeunes élèves.

De plus, les petits seront séduits par les graphismes simples et colorés ainsi que par l'utilisation très facile du logiciel.

Prix indicatif : Non communiqué

**14/20**

## ESPAGNOL ...



Espagnol Primaire fait partie de la même série de logiciels qu'Anglais Primaire, également présenté dans ce dossier d'été. Il reprend bien évidemment le même schéma de présentation et d'apprentissage de la langue. D'ailleurs, le

principal personnage d'accompagnement est le même.

Au menu principal, vous avez toujours les 4 grandes structures qui constituent le logiciel : le DICTIONNAIRE, les PHRASES, les TEXTES et la CONJUGAISON. Dans le dictionnaire, il y a 6 thèmes accessibles en consultation ou en interrogation. A noter qu'avec chaque mot présenté, vous avez la traduction et, surtout, la prononciation. Les phrases sont des textes à trous à compléter. Les textes demandent de remettre dans un ordre cohérent les différentes phrases constituant un texte. Enfin, la conjugaison aborde 10 verbes essentiels comme boire, manger ou être...

D'un très bon niveau initiatique, il faut noter qu'Espagnol Primaire va plus loin car il y a des phases d'écriture ce qui, en principe, n'est pas prévu au programme officiel.

Prix indicatif : DK, 200 F

**15/20**

tions, acheter suffisamment de nourriture, mais pas trop, avoir assez de cages pour loger tout le monde ou savoir s'investir à bon escient dans l'achat de nouveaux magasins...

Disposant de 2 niveaux de difficulté, chacun peut y trouver son intérêt, même si les actions à effectuer sont quelque peu répétitives.

Prix indicatif : DK, 225 F

**14/20**

## RODY ET MASTICO



Cette année, nous n'avons pas beaucoup entendu parler de Lankhor en ce qui concerne le CPC, mais on peut dire que cet éducatif est une réussite. S'adressant une fois de plus à de jeunes enfants ayant entre 4 et 7 ans, le logiciel met en scène un petit garçon Rody et un robot Mastico.

Une grande catastrophe est arrivée : l'étoile multicolore a disparu et vous allez développer toute votre énergie pour aider Rody à la retrouver tout en ayant Mastico comme guide. A chaque écran qui s'inscrit, vous avez la possibilité de lire et d'entendre un bout de l'histoire. Ensuite, pour progresser dans la lecture de l'histoire, il faudra répondre correctement à une question.

Doté de graphismes simples et très colorés, Rody et Mastico se révèle particulièrement attrayant pour les jeunes enfants. Par contre, il faut savoir que le positionnement du curseur doit être très précis sur l'image pour donner la réponse à une question. Enfin, la synthèse vocale est excellente.

Prix indicatif : DK, 199 F

**14/20**

## HAMSTERS EN FOLIE



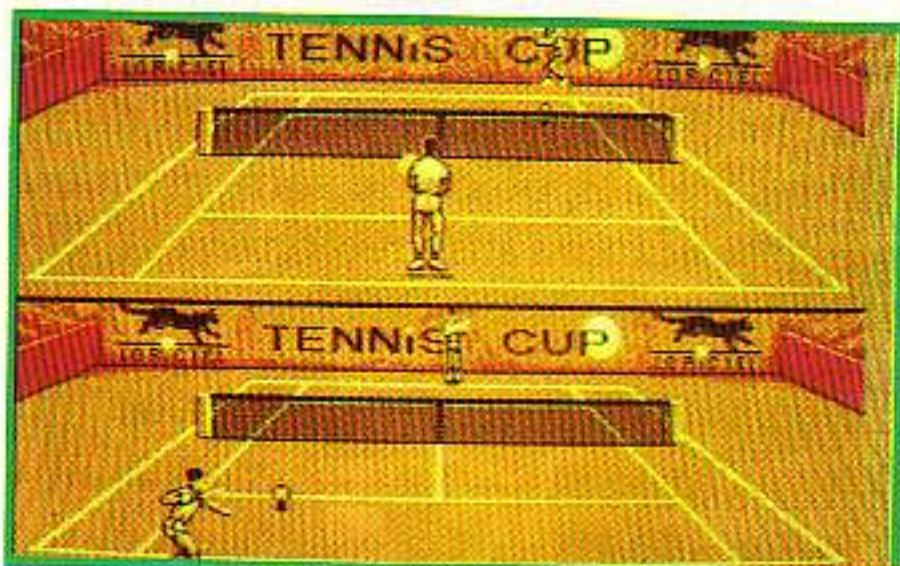
Sans vraiment faire partie des éducatifs purs et durs tels que l'on peut les définir, Hamsters en Folie demande une certaine réflexion et permet d'aborder la notion de gestion d'un stock.

Bien entendu, cela ne reste qu'un jeu mais vous pouvez vous y laisser prendre très sérieusement pour finir par n'être satisfait que lorsque vous verrez effectivement s'afficher à l'écran une Cadillac comme moyen de locomotion, signe que votre élevage s'est très bien comporté. Car, en effet, il s'agit bien d'élevage, de hamsters de surcroît.

Au début, vous disposez de 10 mâles et de 10 femelles ; vous devez prendre en compte tous les facteurs existants pour les accoupler dans les meilleures condi-

# SIMULATION

## TENNIS CUP



**A** près Roland Garros, Tennis Cup vous propose un tennis avec des caractéristiques originales. En premier, bien sûr, le double écran permet d'avoir une vision totale du terrain pour les deux joueurs. Car il est possible de jouer à deux et de choisir le type de terrain : terre battue, gazon, synthétique. Après un petit entraînement face à une machine qui ne se lasse pas d'envoyer la balle, on peut passer aux choses sérieuses et commencer les matchs. Les coups du tennis sont quasiment tous disponibles : coup droit, revers, lob, smash, volée. Vous n'êtes qu'à la moitié de vos capacités au premier match mais ensuite vous pouvez améliorer votre jeu par des victoires. Même si le mode 1 ne regorge pas de couleurs celles-ci sont bien adaptées et, surtout, cela permet une animation de bonne qualité.

Prix indicatif :

K7, 169 F  
DK, 199 F

16/20

vent être obtenues : carrés, flush, paires (!). Seulement, la donzelle est plus coriace que ses congénères informatiques et elle n'hésite pas à utiliser les armes du bluff, ce qui pimente les parties.

Prix indicatif :

K7, 169 F  
DK, 229 F

15/20

## JACK NICKLAUS



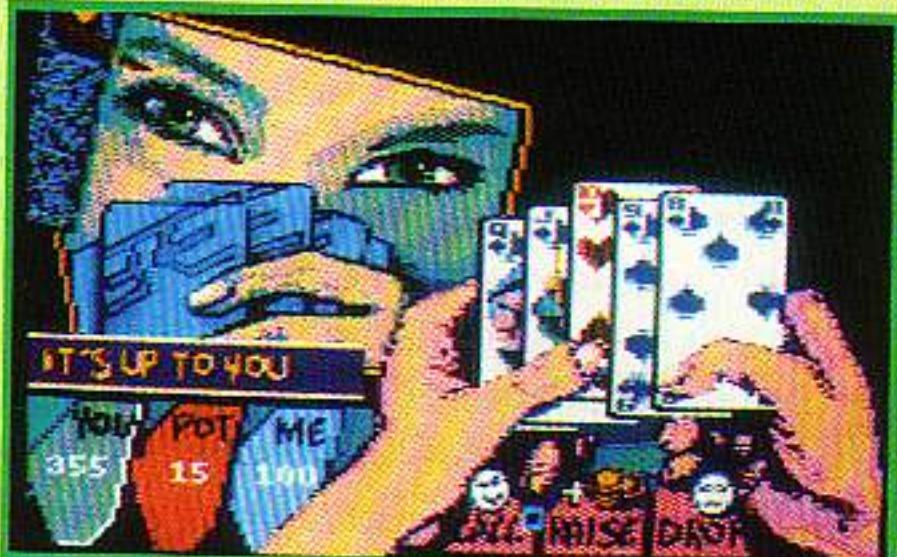
**U**n petit parcours de golf ça vous tente ? Alors, choisissez dès le départ votre style de partie : avec de l'argent pour enjeu ou bien en un minimum de coups sur 18 trous. Il faut utiliser les bons clubs et composer avec la nature du terrain et parfois avec le vent (au niveau expert). L'ordinateur commence par donner une vue aérienne ce qui permet d'évaluer les difficultés. Ensuite une vue en 3D, réaliste malgré ses 4 couleurs, s'affiche avec une représentation de votre joueur. C'est le moment de choisir le club puis d'appuyer sur le bouton de tir afin de régler la force du coup et l'angle de tir. Le jeu est plutôt plaisant, car l'animation est bien réalisée et les graphismes sont tout-à-fait corrects.

Prix indicatif :

K7, 99 F  
DK, 169 F

15/20

## TEENAGE QUEEN



**E**n général je ne m'intéresse pas beaucoup aux jeux de cartes mais Teenage Queen me semble une excellente initiation au poker. Enfin je devrais plutôt dire au Strip poker... Face à vous, une pulpeuse jeune fille au regard légèrement coquin. Il faut commencer à jouer et surtout à parier. Car le poker est un jeu d'argent mais la récompense est ailleurs : elle est dans l'effeuillage de la demoiselle qui se dévoile jusqu'à révéler sa vraie nature. Sinon, les combinaisons habituelles doi-

**L**a réputation de Kick-off a précédé son arrivée sur Amstrad. Comme avant de commencer une partie de foot,

il faut toujours s'entraîner, allons-y. Toutes les techniques de jeu sont à l'étude et vous avez plutôt intérêt à être assidu car la suite va être éprouvante. Enfin cela dépendra du niveau choisi avant le match. Le dernier choix consistera à sélectionner le type de stratégie : 4-4-2 ou 4-3-3. Selon votre goût pour les efforts ou votre temps disponible vous pourrez opter pour un match amical ou bien pour un championnat. Le terrain est vu de dessus et l'image scrolle car l'écran n'est pas assez grand pour contenir un terrain entier. Ce qui fait l'intérêt de Kick off c'est son animation qui est assez rapide. En revanche les graphismes ne sont pas dignes de l'Amstrad et les joueurs ne sont pas vraiment réalisistes.

Prix indicatif :

K7, 139 F  
DK, 179 F

13/20

## FIGHTING SOCCER



**A** peine remis des émotions de Kick Off voici le monde impitoyable de Fighting Soccer. D'après le nom on peut s'attendre à un combat épique entre les équipes opposées sur le terrain. Heureusement le match proposé est tout de même plus pacifique mais n'exclut pas pourtant une certaine agitation. Les joueurs sont là aussi vus de dessus mais ils sont un peu plus grands que ceux de Kick Off. Les drapeaux des pays sont affichés ainsi qu'une vue d'ensemble du terrain en réduction qui permet d'évaluer la position des joueurs. Chaque mi-temps dure 3 minutes, il faudra donc se dépêcher pour marquer un maximum de buts. Le joueur actif de votre équipe est indiqué par une flèche. La petitesse de l'écran est heureusement compensée par l'animation et quelques effets tels que ceux du ballon ou des joueurs qui s'élèvent vers vous. Un bon jeu de foot...

Prix indicatif :

DK, 199 F

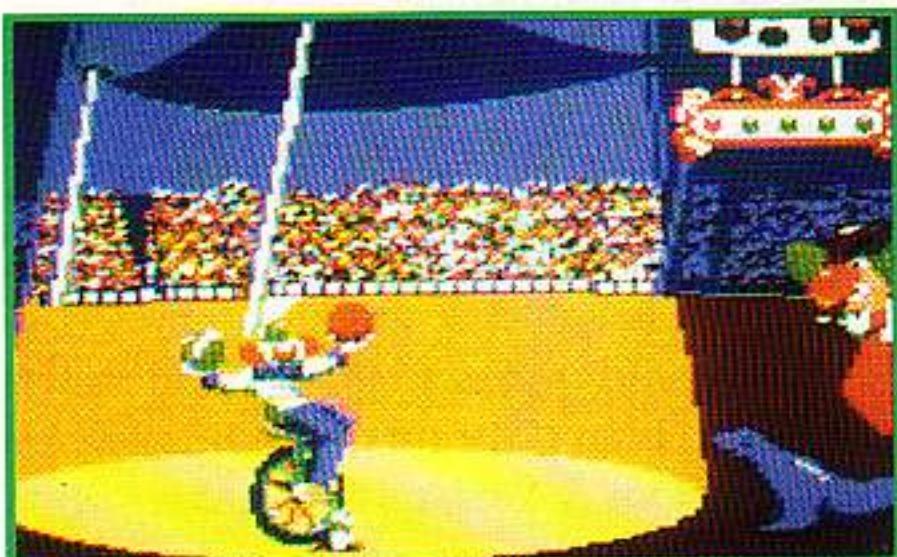
13/20

## KICK OFF



# SIMULATION

## FIENDISH ...



Pour une fois, on se retrouve dans l'univers du cirque. Mais confronté aux dures réalités de la vie : la construction d'un building à l'emplacement même du petit chapiteau. L'alternative est simple : c'est l'expropriation ou le paiement de 10000 dollars. Il va falloir réussir tous les numéros de ce soir pour faire une recette convenable. Mais, un méchant clown va tenter de faire échouer tous les artistes. Vous prendrez successivement la peau des personnages suivants : le plongeur, le jongleur, l'équilibriste, le lanceur de couteaux, la trapéziste et l'homme canon. Chacune de vos prestations verront l'intervention de Freddy et la performance sera jugée par un jury composé de professionnels. Animation et graphismes sont très réussis.

Prix indicatif :  
Non communiqué

16/20

## HARRICANA



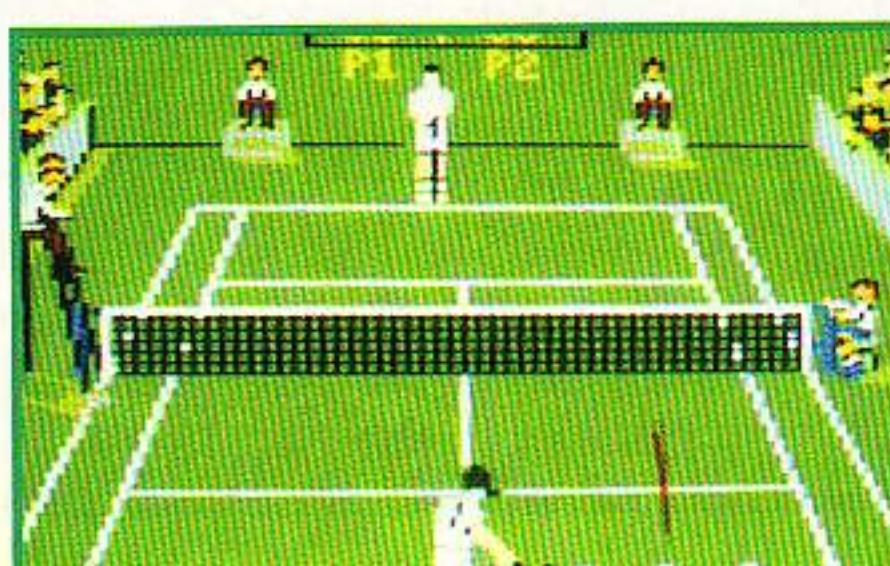
Harricana est une épreuve pour les plus endurants puisqu'en plus des conditions climatiques la distance à parcourir, 3000 Km, risque d'en rebouter plus d'un. Cette distance doit être parcourue en 12 étapes, avec pour chacune l'obligation d'arriver au moins avant-dernier. Une fois en course, il s'agit de savoir s'orienter car les points de repères sont plutôt rares dans ce genre de décor. De plus, les sapins, les bosses, les trous, les animaux sauvages, les lacs gelés qui se révèlent fragiles vont être vos compa-

gnons. Enfin n'oubliez pas que vous participez à une course, cela signifie qu'il y a d'autres concurrents. Le graphisme est plutôt correct et l'animation largement suffisante.

Prix indicatif :  
K7, 149 F  
DK, 199 F

14/20

## GREAT COURTS



Great Courts apporte une certaine qualité d'animation et de graphismes que l'on ne connaît pas sur Amstrad. Par ailleurs, on retrouve les grandes options des autres jeux du même type : possibilité de s'entraîner aux services et au retour avec l'aide d'une machine. Ensuite, on peut commencer les matchs du grand Chelem. Vous avez déjà l'avantage de commencer en étant 64 ème du classement ATP. Les différents terrains des grands tournois sont inclus avec leurs effets sur la trajectoire et le rebond de la balle : gazon, synthétique, terre battue. Le seul défaut à la réalité est l'absence de changement de côté des joueurs. N'oubliez pas le plus important dans ce jeu : votre position par rapport à la balle est primordiale.

Prix indicatif :  
Non communiqué

15/20

## APB



APB : vous met dans la peau d'un policier américain. Une voiture de police ne se conduit certes pas comme une voiture électrique et il vous faudra un léger entraînement pour parvenir à ramener les 3 cônes, objets de votre première mission. Il faudra aussi reconnaître la ville, ses routes et ses déviations avant d'espérer faire de grosses prises. Vous disposez d'un instrument capable de vous débarrasser des importuns : votre sirène. Chaque mission réussie vous rapporte une prime. Mais vous pouvez encore augmenter votre salaire en ramassant des sacs d'argent qui traînent sur la route. Dommage que l'écran soit si petit.

Prix indicatif :  
K7, 99 F  
DK, 149 F

13/20

## ASPAR GRAND PRIX



Dans le déchaînement des moteurs il ne faut pas perdre la tête. Mais peut-être que vous avez l'étoffe d'un grand pilote. Pour le savoir, il suffit d'enfourcher votre Amstrad et de charger Aspar. Au début, le maniement de votre 500 cc vous paraîtra certainement déroutant car il rappelle celui de courses de voitures vues, elles aussi, de dessus. Autant commencer par l'entraînement car la course est très difficile, le chronomètre est impitoyable. En général vous ne pourrez pas vous qualifier dès les premières courses et il faudra vous contenter de regarder les autres prendre le départ sans vous. Enfin une place perdue au Championnat du monde n'est pas la fin du monde, il reste encore d'autres circuits.

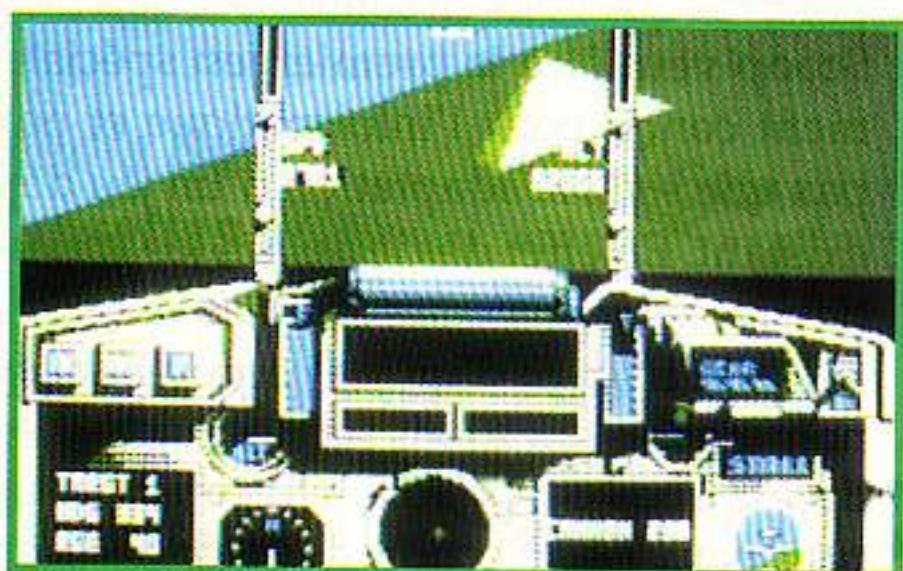
Même si l'écran est réduit à sa plus simple expression, la difficulté force à s'accrocher... ou à abandonner.

Prix indicatif :  
Non communiqué

13/20

# SIMULATION

## BOMBER



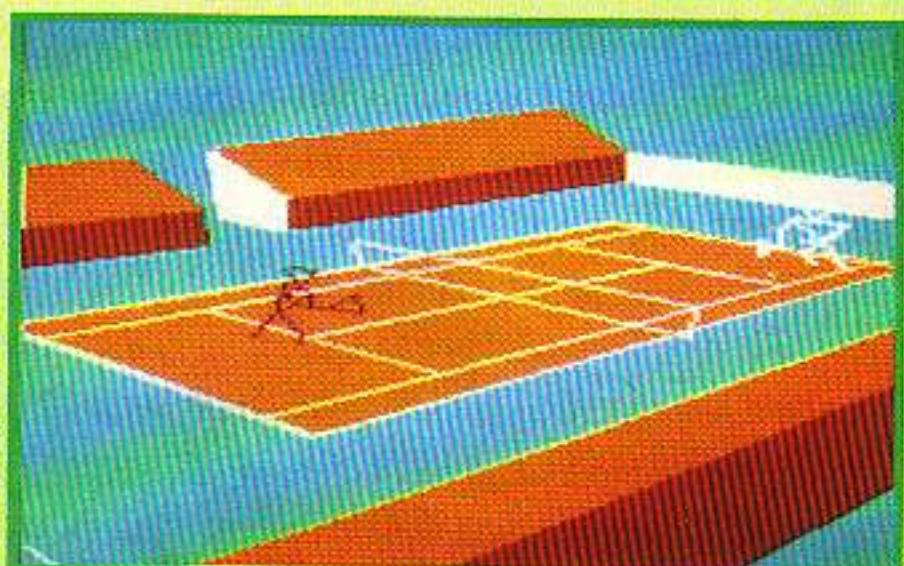
**L**e point de départ de ce logiciel est le coup d'envoi du célèbre Trophée de Bombardement Curtis E Lemay. Ce Trophée est composé de plusieurs épreuves très pointues, aussi il est conseillé d'effectuer plusieurs séances d'entraînement avant de se lancer dans les véritables épreuves.

Quatre appareils sont à votre disposition, à choisir en fonction de vos compétences et de leurs capacités techniques. Ainsi, vous avez le F4 Phantom, le Tornado, le AJ 37 Viggen et le MIG 27. Une fois ce choix réalisé, vous devez encore décider quel type de vol vous voulez effectuer pour ensuite déployer vos compétences. Il faut noter que la réalisation de Bomber est de qualité : simulation réaliste, animation à peine saccadée et bons graphismes.

Prix indicatif:  
K7, 149 F  
DK, 199 F

**15/20**

## INTERNATIONAL ...



**S**ur CPC, il existe un grand choix de logiciels de simulation de tennis. Seulement, celui-ci a une particularité qu'il est important de souligner : il est réalisé en 3D avec des graphismes en fil de fer. Evidemment, cela risque d'être un peu dur pour les inconditionnels du graphisme de très bonne qualité ! Par contre, les passionnés du jeu doivent découvrir ce logiciel. En effet, il existe 4 niveaux de difficulté et vous pouvez jouer seul, à deux, participer à un tournoi ou faire toute

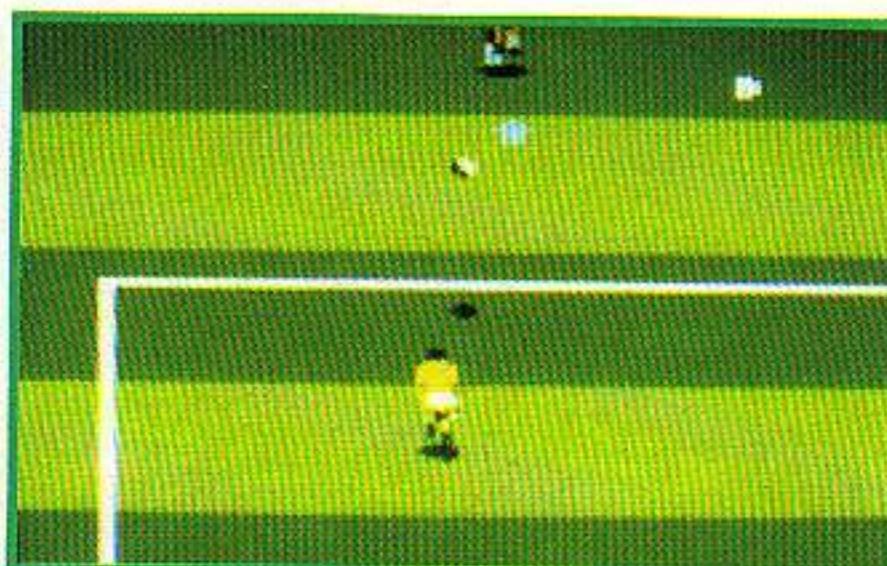
une saison. Les surfaces disponibles sont l'herbe, la terre battue, le ciment ou la moquette.

Enfin, il faut noter les touches de fonction permettant d'avoir différentes vues du court.

Prix indicatif:  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**13/20**

## ITALY 90



**P**our tous ceux qui regrettent que le Mondiale soit «déjà» terminé, Italy 90 est un excellent logiciel permettant de retrouver toutes les vedettes de cet événement sportif.

Tout d'abord, ce qui est suffisamment rare pour mériter d'être souligné, c'est la qualité du manuel d'accompagnement. Subdivisé en 6 parties, il présente un historique de la Coupe du Monde puis des fiches des grands joueurs avant une présentation de chaque équipe précédant le tableau des rencontres. Enfin, il y a un Quiz et une indication sur les joueurs à surveiller.

En ce qui concerne le jeu, c'est du tout bon, car il possède à la fois des graphismes de qualité et une animation très rapide.

Prix indicatif:  
K7, 129 F  
DK, 179 F

**15/20**

## WORLD CUP SOCCER



**C**ontinuons sur notre lancée avec cet autre logiciel traitant de la Coupe du Monde de cette année 1990. Le menu de sélection permet de jouer seul ou à deux, de définir la durée d'un match et de choisir le degré de difficulté. Une fois que vous avez défini toutes les options c'est le coup d'envoi du match dans lequel vous retrouvez tout ce qui fait un bon match : touches, corners, coups francs et buts...

La majeure partie de l'écran est occupée par une vue de dessus du terrain et il est complété par l'affichage permanent du score et le temps restant à jouer.

Cette simulation se situe dans la bonne moyenne grâce à des graphismes de qualité et une réelle jouabilité.

A noter que le repérage des joueurs est efficace.

Prix indicatif:  
K7, 99 F  
DK, 149 F

**14/20**

## MANCHESTER UNITED



**C**e logiciel a une particularité par rapport aux deux précédentes simulations de foot : il propose en plus d'intervenir sur tout l'environnement d'un match de foot et ce, en tant qu'entraîneur et manager.

Le menu principal vous propose donc d'avoir accès aux présentations d'équipes avec une fiche pour chaque joueur ; il y a également une option avec les joueurs blessés ou suspendus. Vous pouvez aussi vendre ou acheter des joueurs et, enfin, lorsqu'aucun match n'est prévu, il est possible de faire suivre un entraînement à vos joueurs.

Manchester United est un programme complet ; en ce qui concerne la partie arcade, les graphismes et l'animation sont corrects.

Prix indicatif:  
Non communiqué

**13/20**

# DIVERS

## LASER SQUAD



Un wargame sur CPC doit être signalé. D'autant qu'il ne s'agit pas des traditionnelles campagnes du petit caporal ou bien des assauts motorisés de la Seconde guerre mondiale. Non les aventures proposées tiennent du mercenariat futuristes avec des missions à remplir sur différentes planètes. Ce qui reste traditionnel en revanche, c'est le système de jeu basé sur les tours. Chaque tour comprend le déplacement des forces puis le résultat de ces déplacements avec éventuellement des combats ou des actions diverses. L'intérêt du jeu est dans le fait que l'ordinateur n'est pas le seul adversaire possible : on peut aussi se mesurer à un humain. En fait Laser Squad est plus axée sur les actions individuelles que sur les mouvements généraux de troupes.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**1320**

## CARRIER COMMAND



Que voilà un logiciel original puisqu'il mélange la 3D, l'action et la stratégie. Vous êtes donc le commandant d'un transporteur géant chargé de 2 missions principales : exploiter des sources d'énergie soudainement apparues sur des îles et détruire le bâtiment homologue au votre détourné de ses fonctions premières par des personnes mal intentionnées. Votre engin dispose d'un laser puissant sur le pont et d'une flottille de petits avions ainsi que des véhicules amphibiens. Vous

pouvez prendre le contrôle de chacun de ces appareils et les envoyer en mission automatique ou les piloter vous même. Le scénario est tellement bien ficelé que l'on en oublie presque les graphismes approximatifs.

Prix indicatif :  
K7, 145 F  
DK, 195 F

**1420**

Scoop se présente comme le premier jeu de société sur micro. Vous me répondrez que vous en connaissez déjà mais Scoop veut être le premier jeu spécialement conçu pour l'informatique et non pas une simple adaptation d'un jeu déjà existant. En effet dès le début, les animations et les graphismes semblent avoir été soignés. Il s'agit d'un jeu comprenant de nombreuses questions sur des sujets aussi divers que les sciences, l'histoire, la nature etc... La sélection des sujets se fait par l'intermédiaire d'un pointeur se déplaçant rapidement devant une liste de mots. Il arrive parfois qu'un bonus surprise soit attribué au plus beau joueur ou à celui qui a le plus mauvais caractère. Bien entendu le nombre de joueurs est paramétrables et va de 2 à 5. La difficulté des questions est plus importante dans la catégorie Senior qui constitue d'ailleurs un logiciel à part.

Prix indicatif :  
DK, 255 F

**1520**

## LES AVENTURIERS ...



Les aventuriers des années 50 est un équivalent informatique des jeux de rôles de table. Les dés sont constitués par des tirages pseudo-aléatoires et les décors sortent de votre imagination et des descriptions plus ou moins réussies du Maître de jeu. Les différents scénarios ont pour cadre les années 50 et vous disposez d'un petit mémo et de quelques digits pour retrouver l'ambiance de cette époque. N'oubliez pas de passer par l'étape obligatoire de la création du personnage qui réserve parfois quelques surprises. On ne va pas s'appesantir sur les graphismes : il n'y en a pratiquement pas.

Quant à la partie sonore, passez donc un disque de cette époque pour vous mettre dans le bain.

Prix indicatif :  
Non communiqué

**1320**

## SCOOP

