T221 フラットパネルモニターを使用するために Windows 2000/XP の PC に Quadro4 900XGL/980XGL ディスプレイ・ドライバ(<u>version41 以降</u>)を導入してセットアップする方 法について説明します。説明図は 900XGL のものが使われてあります。

#### 準備

<u>Quadro4 900XGL / 980XGL 搭載 IBM PC の場合:</u>

Quador4 900XGL が初期搭載されている IBM PC (IntelliStation)の Windows 2000/XP 対応のデバイス・ドライバは次のウエブ <u>http://www.pc.ibm.com</u>. よりダウンロードできます。 900XGL の場合は <u>http://www.pc.ibm.com/qtechinfo/MIGR-39635.html</u>をご覧ください。これで見つからない場合および 900XGL の場合は <u>http://www.pc.ibm.com</u> からキーワード +xxxx +T221 あるいは +"xxxx" +"T221" でドライバを検索してください。 xxxx はお客様 がお使いの Quador4 900XGL / 980XGL が初期搭載されている IBM PC のマシンタイプ (例 6850)です。T221 用のデバイス・ドライバをダウンロードして CD を作成してください。 あるいは、T221 を接続する PC にデバイス・ドライバをダウンロードしてください。 <u>注意)ウエブにはT221 対応でない Quador4 900XGL / 980XGL ドライバも掲載されておりま</u> す。必ず T221 対応のドライバをお使いください。

<u>他の T221 対応 Quadro4 900XGL / 980XGL の場合:</u> 900XGL / 980XGL をお求めのところ よりドライバとセットアップガイドを入手して、導入してください。

## Windows 2000 / XP の場合

#### ● ディスプレイ・ドライバの導入

ディスプレイ・ドライバを導入するには、次の手順を行います。

 コントロールパネルの中にある「アプリケーションの追加と削除」で既存のディスプレイ・ ドライバを全て削除します。

<u>注意:他のビデオ・カードのドライバや900XGL/980XGLの別のドライバがインストールさ</u> <u>れていると正しい動作は保障されません。必ず既存のディスプレイ・ドライバを全て削除して</u> <u>ください。</u>

2. PC を再起動します。

3. Windows 2000 / XP のデスクトップが表示されます。

注: Windows 2000 / XP が起動したあと、「新しいハードウェアの検出ウィザードの開始」の ウィンドウが表示される場合がありますが、この場合は「キャンセル」を押してください。

- デバイス・ドライバの CD を作成してある場合は、PC の CD-ROM ドライブに CD を入れ、 CD の中のドライバのファイルをダブル・クリックして実行してください。T221 を接続す る PC にデバイス・ドライバをダウンロードしてある場合はドライバのファイルをダブ ル・クリックして実行してください。
- 画面の案内にしたがいドライバ・ファイルをお好きなディレクトリにセーブしてください。 ディレクトリを指定しないで進んだ場合は次のディレクトリにセーブされます。
   C:¥IBMTOOLS¥DRIVERS¥xxxx (xxxx はドライバのバージョンにより異なります。)
   注意:この時点では、ドライバのインストールはまだ行われておりません。
   続いてセーブしたディレクトリのなかにある Setup.exe をダブル・クリックして実行してください。
   注意:ドライバ・ファイルをセーブしたディレクトリがわからなくなった場合は、手順4から
   再度実行し、画面の案内でセーブするディレクトリをご確認の上セーブはキャンセルしてくだ

<u>さい。</u>

6. 次の画面が表示されたら、次へをクリックして進み、画面の案内にしたがいドライバをインストールしてください。

| NVIDIA Windows 2000/XP ディス | プレイ ドライバ  | × |
|----------------------------|---|---|
|                            | NVIDIA用のInstallShield ウィザート・ヘようこそ<br>NVIDIA セットアップへようこそ。 NVIDIA ディスプレイ ドライバを<br>ご使用のコンピュータにインストールします。 |   |
|                            | < 戻る(B) (次へ(N)) キャンセル   |   |

7. Windows XP の場合は 7.1 をご覧ください。Winows2000 の場合は 7.2 をご覧ください。

7.1 Windows XP の場合:次の画面が表示された場合は 続行をクリックしてください。

| ハードウェアのインストール |   |
|---------------|---|
| 1             | このハードウェア:<br>NVIDIA Quadro4 900 XGL (IBM)<br>を使用するためにインストールしようとしているソフトウェアは、Windows XP との<br>互換性を検証する Windows ロゴ テストに合格していません。<br>くのテストが重要である理由)<br>インストールを続行した場合、システムの動作が損なわれたり、システム<br>が不安定になるなど、重大な障害を引き起こす要因となる可能性があり<br>ます。今ずぐインストールを中断し、Windows ロゴ テストに合格したソフ<br>トウェアが入手可能かどうか、ハードウェア ベンダーに確認されることを、<br>Microsoft は強くお勧めします。 |
|               | 続行(C) インストールの停止(S)  |



8. インストールが終了しましたのメッセージが表示されたら、「はい、今すぐコンピュータ を再起動します。」を選択し完了をクリックしてください。これにより PC は再起動します。

以上でディスプレイ・ドライバの導入は完了です。続いて「**ディスプレイ・ドライバの設定」** を行います。

- ディスプレイ・ドライバの設定
- 1. Windows 2000/XP が再起動しますと、デスクトップ画面が左右に二つ表示されます。 こ こで「NVIDIA nView セットアップ ウィザード」が起動されましたら、画面の案内 にしたがい nView のセットアップを行ってください。
- 2. デスクトップ画面でマウスを右クリックし、プロパティを選択します。



=> 「画面のプロパティ」ウィンドウが表示されます。

Windows 2000 の場合は手順3へ、WindowsXP の場合は手順4へ進んでください。

 画面のプロパティ > 設定 > 詳細 > Quadro4 900XGL / 980XGL の手順で Quadro4 900 XGL / 980XGL ダイアログを表示します。デスクトップ ユーティリティを選んで 「nView 対応ボードに接続されている複数の出力デバイスを異なるディスプレイデバイ スとして扱います。」のチェックをはずしてください。 適用をクリックしてください。



 画面のプロパティ > 設定 > 詳細 > Quadro4 900XGL / 980XGL の手順で Quadro4 900
 XGL / 980XGL ダイアログを表示します。nView を選び、「nView モード」を「標準」に
 します。
 OK をクリックしてください。

| (a   | プラグ アンド プレイ モニタ と NVIDIA Quadro4 900 XGL(IBM)のプロ ? 🔀                    |
|--|---|
|  | 全般 アダプタ モニタ トラブルシューティング 色の管理 🧐 Quadro4 900 XGL                          |
| Guadro4 900 X3L     InView     Performance and Quality S   |   |
| □ OpenGL (0.820)<br>□ Direct3D の数定<br>□ Refresh Rate Overr<br>□ オーバーレイ コントロール<br>□ デスクトップ ユーティリティ<br>□ パン コントロール | n Vice モード<br>② 標準 (Diail/Naw))<br>③ クローン(2)<br>③ カローン(2)<br>● 重直スパン(2) |
| •  |   |
|  | ディスプレイの検出で) デバイス設定の>>   |
| IBM.exe  | OK キャンセル 適用(A)  |

5. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので OK をクリックしてください。

| ディスプレ・     | f 設定 🔀  |
|------------|---|
| <b>(i)</b> | Windows は新しいディスプレイ設定を適用します。 適用には数秒かかります。そのあい<br>だ、画面がちらつくことがあります。 |
|            | 新しい設定が正しく適用されない場合は、15 秒待つと自動的に元の設定に戻ります。                          |
|            | OK キャンセル  |

6. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので、ダイアログ・ボックスのはNをクリッ クしてください。



7. **画面のプロパティ**で**キャンセル**をクリックして閉じてください。

| 画面のフロパティ  | ? 🗙 )          |
|---|----------------|
| テーマ デスクトップ スクリーン セーバー デザイン 設定   |                |
| モニタ アイコンをドラッグしてモニタの実際の配置と合わせてください。  |                |
| 1   |                |
| ディスプレイ(D):  |                |
| 1. NVIDIA Quadro4 900 XGL (IBM) 上の プラグ アンド プレイ モニタ  | ~              |
| _ 画面の解像度(S) 画面の色(C)   |                |
| 小 🖵 — 木 中 (16 ビット)  | ~              |
| 800 × 600 ピクセル  |                |
| <ul> <li>✓ このデバイスをプライマリ モニタとして使用する(U)</li> <li>✓ Windows デスクトップをこのモニタ上で移動できるようにする(E)</li> </ul> |                |
| 識別の トラブルシューティング(T) 詳細設な   | ₹₩             |
| OK キャンセル ii   | 釣用( <u>A</u> ) |

8. **画面のプロパティ > 設定**を選び、**画面の解像度**を 1920x2400 ピクセルにします。 OK を クリックしてください。

| 画面のプロパティ  | ? 🛛                 |
|---|---------------------|
| テーマ デスクトップ スクリーン セーバー デサ                              |                     |
| モニタ アイコンをドラッグしてモニタの実際の配置                              | 置と合わせてください。         |
| 1   | 20<br>20            |
| ディスプレイ(①):  |                     |
| 1. NVIDIA Quadro4 900 XGL (IBM) 上の :                  | クラグ アンド プレイ モニタ 🛛 🔽 |
| - 画面の解像度(S)   | 画面の色(2)             |
|   | 最高 (32 ビット) 🛛 🔽     |
| 1920 × 2400 ピクセル                                      |                     |
| ▼このデバイスをプライマリ モニタとして使用す<br>▼ Windows デスクトップをこのモニタ上で移動 | る(U)<br>できるようにする(E) |
| 識別の トラブノ  | レシューティング(①) 詳細設定(公) |
| ОК  | キャンセル 適用(A)         |

9. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので、ダイアログ・ボックスの**はい**をクリッ クしてください。

| Confirm Display Settings |                                |
|--------------------------|--------------------------------|
| ジャンデスクトップが再設定されま         | ました。この設定を保存しますか?               |
| 11 秒後に元の設定に戻ります          | (よい <u>(y)</u> いいえ( <u>N</u> ) |

 10. 画面のプロパティ > 設定 > 詳細 > Quadro4 900XGL / 980XGL の手順で Quadro4 900 XGL / 980XGL ダイアログを表示します。nView を選び、「nView モード」を「水平スパン」にします。 OK をクリックしてください。

|   | プラグ アンド プレイ モニタ と NVIDIA Quadro4 900 XGL (IBM)のプロ 🕜 🔀  |
|---|--|
|   | 全般 アダプタ モニタ トラブルシューティング 色の管理 🧐 Quadro4 900 XGL   |
| Guadro4 900 X3L     InView  | Wiew Widia.  |
| - 3D アンチエイリアス 設定<br>- OpenGL の設定<br>■ Direct3D の設定<br>- オーバーレイ コントロール | 7レイ、TV)を1 つめグラフィックスボードに接続できます。<br>nViem モード<br>● 標準 (Dual/View)<br>● クローン(C)<br>● 単直スパン(V)                       |
| - デスクトック ユーディリティ<br>- パン コントロール<br>- Additional Information           |  |
|   | ディスプレイ ■View ディスプレイ1:デジラル ディスプレイ(グライマリ) ▼<br>▼このディスプレイをプライマリディスプレイに設定するM)<br>セカンダリデバイスで自動スパンを思想にする ビューホート ロックパロ) |
| ©   | ディスプレイの検回(ビ) デパース設定(E)>>   |
|   | OK キャンセル 適用( <u>A</u> )  |

11. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので OK をクリックしてください。

| ディスプレー     | f設定 🔀   |
|------------|---|
| <b>(i)</b> | Windows は新しいディスプレイ設定を適用します。 適用には数秒かかります。そのあい<br>だ、画面がちらつくことがあります。 |
|            | 新しい設定が正しく適用されない場合は、15 秒待つと自動的に元の設定に戻ります。                          |
|            | OK キャンセル  |

12. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので、ダイアログ・ボックスの**はい**をクリックしてください。

| Confirm Display Settings | $\overline{\mathbf{X}}$ |
|--------------------------|-------------------------|
| ジ デスクトップが再設定され           | ました。この設定を保存しますか?        |
| 11 秒後に元の設定に戻ります          | (tuy) ເປັນເຊັນ          |

13. 以下のダイアログ・ボックスが表示されますので OK をクリックしてください。

| Control Panel Exit Required 🛛 🔀 |   |
|---------------------------------|---|
| ♪                               | コントロール パネルで適用された変更がブロパティシートの他のページに影響を及ぼす可能性<br>があります。正しい動作を確保するために、【ディスプレイ設定】プロパティシートを閉じます。 |
|                                 | <u>ok@</u>  |

- 14. 画面のプロパティでキャンセルをクリックして閉じてください。
- 15. 3840 x 2400 以外の解像度をお使いになる場合は、手順4から7まで実行してください。 このとき手順6と7の間で、手順13のダイアログ・ボックスが表示されましたら OK を クリックしてください。 その後手順8で1920x2400の代わりにお好きな解像度を選んで 実行してください。

<u>注意:手順8で3840 x 2400の解像度を選択しますと、表示のパフォーマンスが低下します。</u> 3840 x 2400の解像度をお使いになる場合は手順16にしたがってください。

16. 手順15に従い解像度を変更した後、再度3840 x 2400の解像度をお使いになる場合は、 手順10から14までを実行してください。

<u>注意:手順15、16にありますように、nViewモード(標準、水平スパン)の変更を行った</u> 後は直ちに**画面のプロパティ**を**キャンセル**で閉じてください。

以上でディスプレイ・ドライバの設定は完了です。